

PC PS2 XBOX XBOX 360 CUBE MOBIL

DIE VGA-AWARDS
Wählen Sie die besten Spiele!
TOLLE PREISE ZU GEWINNEN!

MÄRZ 2006
2,90 EURO

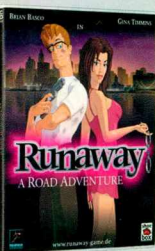
GAMES
AKTUELL

VIDEO GAMES AKTUELL



NUR € 2,90
Deutschlands günstigstes
Spielemagazin mit DVD
für alle Systeme!

2 VOLLVERSIONEN



Kniffliges Adventure

Spannender
Taktik-Shooter



VIDEOS

XXL-Specials & Trailer

ABSPIELBAR AUF: DVD-PLAYER, PC, PS2,
XBOX (MIT DVD-KIT), XBOX 360

TOP-DEMO
RAINBOW SIX
LOCKDOWN!
DEN TOP-SHOOTER JETZT SPIELEN



10 PC-MINISPIELE

Topgames zum Testen!

COOKIE CHIEF, SUPER POP & DROP, MIRROR MAGIC
FISH, ADVENTURE BALL, SUPER BOUNCE OUT u.a.



Deutschland: 2,90 €

Österreich: 3,20 €
Belgien: 3,20 €
Luxemburg: 3,20 €
Schweiz: SF 3,80



DER HERR DER RINGE DIE SCHLACHT UM MITTELERDE II gegen STAR WARS EMPIRE AT WAR

**EXKLUSIVER
VERGLEICHSTEST**
Die Strategie-Hits 2006

+ VIDEO

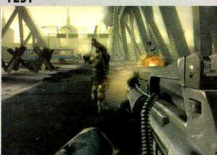
SPECIAL



PC PS3 Xbox360

**MEDAL OF
HONOR: AIRBORNE**
Heiße Infos zum Hit-Nachfolger

TEST



PS2 Xbox

BLACK
Schießen Sie alles kurz und klein!
Brachialer Ego-Shooter im Test!

TIPPS & TRICKS



PS2 Xbox GC

FIFA STREET 2
So klappen die coolsten Tricks.
So zaubern die großen Stars.

AUGE
UM AUGE,
ZAHN
UM ZAHN

FINAL FIGHT "STREETWISE"™

Kyle Travers ist einer der härtesten Pit-Fighter in Metro City und er hat eine persönliche Rechnung zu begleichen...

Knallhartes Gameplay, 2 Spieler Co-op Mode und ein rockender Soundtrack: Erlebe den ultimativen Straßenkampf!



PlayStation 2



CAPCOM
capcom-europe.com



© CAPCOM U.S.A., INC. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.
"M" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks, or trademarks of Microsoft Corporation, in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.

VIDEO GAMES AKTUELL



Runaway
A ROAD ADVENTURE



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSIONEN

- Runaway: A Road Adventure
- Rogue Spear: Black Thorn

PC-DEMOS

- Ankh
- MX vs. ATV Unleashed
- Rainbow Six: Lockdown

PC-MINISPIELE

- Adventure Ball
- Cross Roads
- Cookie Chef
- Cosmic Switch
- Gish
- Jelly Boom
- Mirror Magic
- Super Bounce Out
- Super Collapse II
- Super Pop & Drop

SCREENSHOT-GALERIEN

- Black
- Dead or Alive 4
- Fight Night: Round 3
- The Elder Scrolls IV: Oblivion

PATCHES

- Age of Empires 3 v1.0 auf v1.03
- Call of Duty 2 v1.01
- Need for Speed: Most Wanted v1.3

TRIEBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0.5
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.13
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- HyperSnap-DX
- Nvidia Forceware 81.98
- Powerstrip 3.63
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.84
- WinZip 9.0

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- Dead or Alive 4
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2
- Kingdom Hearts 2

EXTRAS

- VGA-Quizshow

SPIELETRAILER

- Driver: Parallel Lines
- FIFA Street 2
- Fight Night: Round 3

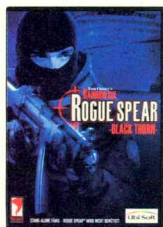
FILMTRAILER

- Ice Age 2: Jetzt taut's
- X-Men 3

PC-VOLLVERSIONEN

Perfekte Unterhaltung im Doppelpack: Actionreicher Taktik-Shooter und spannendes Adventure-Vergnügen.

2
KOMPLETTE
PC-SPIELE
AUF DVD!



1. RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR – BLACK THORN

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "Ok"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben

gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "Black Thorn". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten der vier Buttons rechts unten installieren Sie den Taktik-Shooter auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "Black Thorn" einfach über die neu angelegte Verknüpfung im "Black Thorn"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

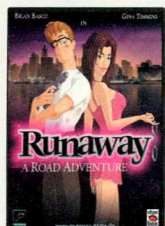
Um "Black Thorn" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Black Thorn deinstallieren" im Startmenü.



▲ **FERSENGELD:** Eine Gruppe Terroristen hat sich mit massig Sprengstoff auf einem großen Kreuzfahrtschiff verschanzt.



▲ **FUSSMATTE:** Wo gehobelt wird, da fallen ordentlich Späne – oder eben voreilige feindliche Terror-Soldaten.



2. RUNAWAY – A ROAD ADVENTURE

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "Ok"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben

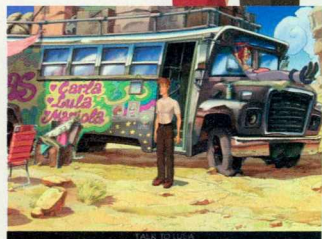
gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "Runaway". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten der vier Buttons rechts unten installieren Sie das Adventure-Spiel auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "Runaway" über die neu angelegte Verknüpfung im "Runaway"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Um "Runaway" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Setup" im "Runaway"-Startmenü. Klicken Sie danach auf den Button "Entfernen".



▲ **MÄNNLEIN ODER WEIBLEIN?** In der Wüste stoßen Sie auf einen liegen gebliebenen Transvestiten-Bus.



▲ **POINT AND CLICK:** Sie dirigieren Hauptcharakter Brian bequem mit der Maus durch die vielfältigen Schauplätze.

**CHEATS ZU DEN
VOLLVERSIONEN
AUF SEITE 102!**

HANDBÜCHER

Die Handbücher zu "Black Thorn" und "Runaway – A Road Adventure" liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um eines der Handbücher zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie nun das Bild der gewünschten Vollversion aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch PDF". Zum Lesen der Handbücher benötigen Sie den Acrobat Reader. Sie finden die neueste Version dieser Software unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools".

► **ANLEITUNGEN:** Die kompletten Handbücher zu den Vollversionen liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor.



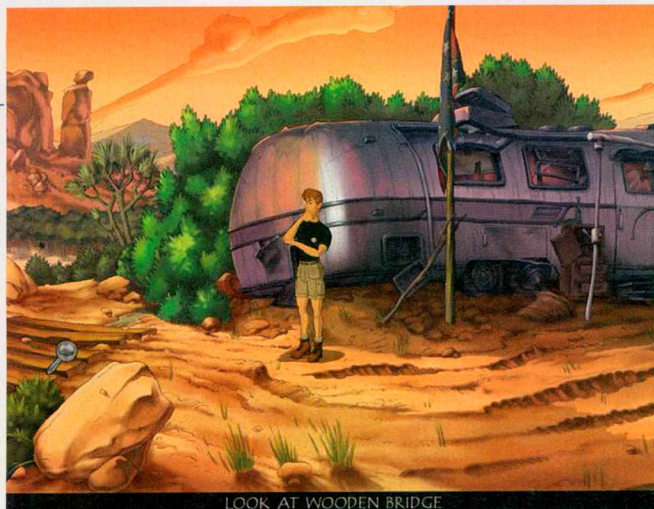
▲ **FALLOBST:** In einem geheimen sibirischen Waffenstützpunkt lauern Sie russischen Terroristen auf. Hier kommt uns gerade ein Kollege zu Hilfe, der die feindliche Pelzmütze mit einer tödlichen Salve Blei füttert.

FEATURES

- Aufregender Taktik-Shooter
- Fesselnder Kampagnen-Modus mit neun abwechslungsreichen Einsatzorten, unter anderem einem Kreuzfahrtschiff!
- Prima Trainings-Modus für Einsteiger
- Mehr als 30 Spezialisten wie Hecken-schütze oder Sprengmeister stehen zur Teambildung bereit
- Umfangreiches Waffenarsenal mit insgesamt 25 Gewehren und elf Pistolen sowie zehn coolen Spezial-Items
- Kurzweilige Mehrspieler-Gefechte auf sechs speziellen Multiplayer-Karten

SYSTEMANFORDERUNGEN *

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Win. 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium II 266 MHz
Arbeitsspeicher: 64 MByte
Festplatte: 650 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 4 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.0 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ **MYSTERIOS UND NÜTZLICH:** Bevor Sie diesen Wohnwagen untersuchen können, müssen Sie erst einmal die Tür mit dem Schürhaken öffnen. Sämtliche relevanten Objekte werden sofort angezeigt, wenn Sie mit dem Mauszeiger draufstoßen.

FEATURES

- Spannendes Point-and-Klick-Adventure um Geld, Gier, Lügen, Liebe und Mord
- Zahlreiche schräge Charaktere: hundert-jährige Indianer, Transvestiten-Truppe etc.
- Rätselvielfalt fordert sowohl Einsteiger als auch Fortgeschrittene
- 50 abwechslungsreiche Schauplätze, von New York bis zur Sierra Nevada
- Intuitive Maussteuerung
- Professionelle deutsche Sprachausgabe

SYSTEMANFORDERUNGEN *

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Win. 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium III 333 MHz
Arbeitsspeicher: 32 MByte
Festplatte: 797 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 4 MByte Grafikspeicher
DirectX 9.0 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2, XBOX360 UND XBOX (mit DVD-KIT)

SPECIAL-VIDEOS

DEAD OR ALIVE 4



▲ **HAUDRAUF-ACTION:** Der heiß ersehnte Xbox360-Prügler.

HERR DER RINGE

DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2



▲ **RABATZ UM DEN RING:** In Mittelerde kracht's wieder!

SPIELE-TRAILER

DRIVER: PARALLEL LINES



▲ **GANOVEN-GAME:** Bewegte Bilder der tollen Asphalt-Action.

FIFA STREET 2



▲ **KOLOSSALE KICKER:** Die Fußball-Künstler sind zurück.

KINGDOM HEARTS 2



▲ **FANTASY-MIX:** Staunen Sie über das grandiose Action-RPG.



FIGHT NIGHT: ROUND 3



▲ **FLIEGENDE FÄUSTE:** Die dritte Runde des Boxspektakels.

EXTRAS

VGA-QUIZSHOW



▲ **KNACKIG:** Beantworten Sie zehn Videospiel-Fragen.

FILM-TRAILER

ICE AGE 2: JETZT TAUT'S



▲ **ZWERCHFELL-SCHOCKER:** Ablachen in der Eiszeit.

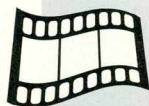
X-MEN 3



▲ **MUTANTEN-PARADE:** Die X-Men laufen wieder auf.



VIDEOS ANSCHAUEN



Nach dem Einlegen der VGA-DVD in Ihren DVD-Player, Ihre PS2, Xbox oder Xbox360 startet die Video-Show automatisch. Wenn Sie die DVD am PC anschauen wollen, müssen Sie einen Software-DVD-Player verwenden.

PLAYER INSTALLIEREN

Sie haben keinen DVD-Player auf Ihrem PC installiert? Dann verwenden Sie den VLC Media Player, den Sie auf unserer Heft-DVD finden.

Klicken Sie dazu im Hauptmenü des ROM-Bereichs der DVD auf "Extras". Im Bereich "Tools" finden Sie dann den VLC Media Player und können ihn durch einen Druck auf

den entsprechenden Button in ein Verzeichnis Ihrer Wahl installieren.

DVD ABSPIELEN

Das Abspielen der DVD ist ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann's losgehen!



▲ **AUF DVD:** Der VLC Player.

ROM-BEREICH

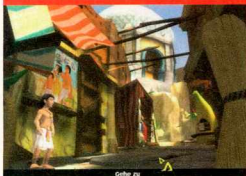
ABSPIELBAR AUF JEDEM PC MIT
DVD-LAUFWERK



PC

DEMOS

ANKH



▲ **AUSNAHME-ADVENTURE:**
Zocken Sie den Rätselspaß an.

MX VS. ATV UNLEASHED



▲ **SCHLAMMSCHLACHT:** Die
Offroad-Orgie startet am PC.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

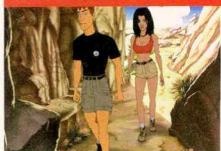


▲ **SCHURKENSCHRECK:**
Stoppen Sie üble Terroristen!

VOLLVERSIONEN

RUNAWAY: A ROAD ADVENTURE

ROGUE SPEAR: BLACK THORN



PATCHES:

- Age of Empires 3 v1.0 auf v1.03
- Call of Duty 2 v1.01
- Need for Speed: Most Wanted v1.3

TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0.5
- Antivir Personal Edition
- ATI Tool 0.24
- Fraps 2.72
- HyperSnap-DX
- Powerstrip 3.63
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.84
- WinZip 9.0

MINISPIELE ZUM TESTEN

ADVENTURE BALL



MIRROR MAGIC



COOKIE CHEF



GISH



SUPER BOUNCE OUT



WEITERE SPIELE

- Cross Roads
- Cosmic Switch
- Jelly Boom
- Super Collapse II
- Super Pop & Drop

TREIBER

- DirectX 9.0c
- ATI Catalyst 5.13
- Nvidia Forceware 81.98

SCREENSHOT-GALERIEN

BLACK



DEAD OR ALIVE 4

FIGHT NIGHT
ROUND 3THE ELDER SCROLLS IV
OBLIVION

TITELTHEMA

STAR WARS: EMPIRE AT WAR

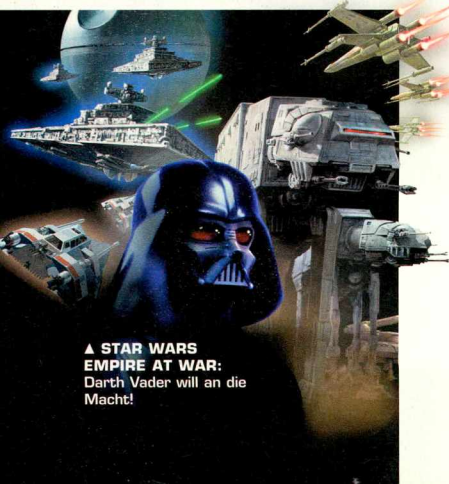
HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELDERE 2



▲ **SCHLACHT UM MITTELDERE 2:**
Der neue König der Strategiespiele?



▲ **BLACK:** Krasse
Action von vorn bis
hinten.



▲ **STAR WARS
EMPIRE AT WAR:**
Darth Vader will an die
Macht!

ERST LESEN, DANN KAUFEN!

Es gibt die aktuellen Heimkonsolen, es gibt Next-Gen-Systeme, mobile Geräte, den PC. Der Spielmarkt ist dementsprechend vielfältig und spannend, aber auch komplex und schwer zu überblicken. Wer sein hart verdientes Geld nur für die besten Spiele ausgeben will (und wer will das nicht?), hat ohne einen verlässlichen Kaufberater ein Problem.

Hier hilft Videogames Aktuell. Wir sichten und testen alle Neuheiten des Monats und bringen die besten und interessantesten ins Heft. Wir zeigen Ihnen, welche Spiele ihr Geld wirklich wert sind, warnen aber auch vor Games mit großem Namen und kleinem Spielspaß. Unser Versprechen an Sie gilt auch in Zukunft: Als VGA-Leser können Sie sich darauf verlassen, kein Spiele-Highlight zu verpassen, egal für welches System!

Ab Seite 54 finden Sie die bisher größte VGA-Coverstory: Auf acht Seiten vergleichen wir die brandaktuellen Strategie-Highlights "Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2" und "Star Wars: Empire at War". Wie gefällt Ihnen unser XXL-Vergleichstest? Wünschen Sie sich in Zukunft mehr Artikel in dieser Größenordnung? Ich freue mich auf Ihr Feedback!

Und jetzt wünsche ich Ihnen viel Spaß mit der neuen VGA!

T. Szedlak

THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur





THE NEW FRAGRANCE FOR MEN

ALWAYS LEAVE AN IMPRESSION



MAGST DU ES **HART** UND **DRECKIG?**

ATV 3
Offroad Fury

ATV Offroad Fury
Blazin' Trails

PlayStation®2

PSP™

PlayStation®Portable



Lass die anderen im Dreck stehen. ATV Offroad Fury bietet Dir 30 frei befahrbare Strecken, 36 Wahnsinns-Air-Moves und 6 All-Terrain-Tracks (Playstation 2-Version). Die ultimative Offroad-Erfahrung.



Zeig, was Du kannst. 5 Einzelspieler-Modi fordern Dein Können und Deine Ausdauer. Oder mach Deine Gegner im Multiplayer-Modus nass. Neu auf der PSP™: Das Tradingcard-System und 4 neue Minispiele.

ATV Offroad Fury is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. ©2004 Sony Computer Entertainment America Inc. Developed by Climax Group Inc. PlayStation 2, PSP, and UMD are trademarks or registered trademarks of Sony Corporation. George Nelson Bubble Lamps are a product of Modernica Inc. SouthPeak Interactive and the SouthPeak Interactive logo are registered trademarks or trademarks of SouthPeak Interactive LLC in the USA and other countries. ® indicates USA registration.

SOUTHPEAK
INTERACTIVE



VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE MÄRZ 2006

38 NEWS

- 42 Nintendo-News
- 38 PC-News
- 40 PS2-News
- 41 Xbox/Xbox360-News

88 HANDHELD

- 88 Handheld-News
- 89 Nintendo-DS- und GBA-Tests
- 90 PSP-Tests

92 HARDWARE

- 92 Hardware-News
- 94 Stecker sucht Buchse:
So bekommen Sie das beste Bild

44 SERVICE

- 44 Charts
- 44 Preisvergleich/Pressespiegel
- 46 Most Wanted
- 47 Aktuelle Termine
- 52 Das VGA-Gewinnspiel
- 84 Testübersicht/Topspiele

4 RUBRIKEN

- 6 DVD-Inhalt
- 8 Editorial
- 112 Ausblick
- 101 Impressum
- 100 Leserbrief
- 4 Vollversionen

14 SPECIALS

- 33 Blazing Angels: Squadrons of WWII
- 32 Dragon Quest: Die Reise des verurteilten Königs
- 30 Far Cry Instincts
- Next Chapter/Predator
- 26 Fight Night: Round 3
- 32 Ghost Recon: Advanced Warfighter
- 20 Kingdom Hearts 2
- 14 Lost Planet: Extreme Condition
- 16 ▶ Medal of Honor: Airborne
- 24 Onimusha: Dawn of Dreams
- 18 Spellforce 2
- 28 The Elder Scrolls IV: Oblivion
- 34 Consumer Electronics Show 2006
- 96 ▶ VGA-Awards 2006

53 TESTS

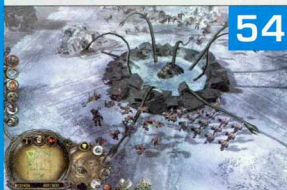
- 53 Testeinführung
- 77 ATV Offroad Fury 3
- 81 Big Mutha Truckers 2
- Truck Me Harder
- 66 ▶ Black
- 75 Castlevania
- Curse of Darkness
- 68 Dead or Alive 4
- 78 Devil Kings
- 54 ▶ Die Schlacht um Mittelmeer 2
- vs. Empire at War
- 79 Die Sims 2
- Open for Business
- 62 DTM Race Driver 3
- 83 FIFA Street (Budget)
- 64 FIFA Street 2
- 71 Full Auto
- 82 GTA: San Andreas
- (Budget)
- 78 King of Fighters 2003
- 73 Knights of the
- Temple II
- 70 Marc Ecco's Getting Up
- Contents Under Pressure
- 77 Metal Slug 5
- 74 Project Zero 3
- The Tormented
- 80 Scratches
- 76 Suikoden Tactics
- 82 S.W.A.T. 4 (Budget)
- 80 The Regiment
- 72 Viewtiful Joe
- Red Hot Rumble
- 81 Vivisector
- 83 Budget-Highlights

102 TIPPS & TRICKS

- 102 Inhalt
- 102 Cheats/Kurztipps
- 108 ▶ FIFA Street 2
- 109 Harry Potter und
- der Feuerkelch
- 110 Die Chroniken von Narnia
- Der König von Narnia

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

TEST



54

MITTELERDE 2 VS. EMPIRE AT WAR

▲ SEITE 54: Der Vergleichstest!



62

DTM RACE DRIVER 3

▲ SEITE 62: Packende Rennsimulation mit zig Fahrzeugklassen.



64

FIFA STREET 2

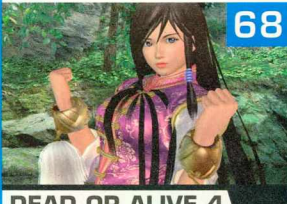
▲ SEITE 64: Scheuchen Sie mit den Weltstars die Pille über den Asphalt.



66

BLACK

▲ SEITE 66: Ein erstklassiges Ego-Shooter-Abenteuer für PS2 und Xbox.



68

DEAD OR ALIVE 4

▲ SEITE 68: Dieser Prügel-Hit haut auf Xbox360 richtig rein.

DIE SCHLACHT UM
MITTEL ERDE II
STAR WARS
EMPIRE AT WAR

20

28

[illegible]

TEAM WÄHLEN

93

Brasilien

RONALDINHO

93

90

ELITE

86 BUFFON

92 ROONEY

91 NEDVED

93 RONALDINHO

Zurück Autom. Auffüllen Weiter

ATV Offroad Fury: 3	77
ATV Offroad Fury: Blazin' Trails	91
Battle of Europe	38
Battlefield 2: Modern Combat	103
Battles of Prince of Persia	102
Battletooth: Truce of the Ancients	81
Black	66
Blazing Angels: Squadrons of WWII	133
Call of Duty: Big Red One	102
Captain Blood	38
Castles	38
Conflict: Desert Storm	103
Dancing Stage Unleashed 3	41
Dead or Alive 4	68, 107
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel Erde	41, 54
Die Chroniken der Nibelungen	102
Die Herren von Narnia: Der König von Narnia	110
Die Sims 2: Open for Business	79
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi	104
Dragon Quest VIII	32
DTG Race Driver 3: Truck Me Harder	62
Exit	90
Far Cry Instincts	105
Far Cry Instincts Next Chapter	30
Far Cry Instincts Predator	105
FIFA Street 2	64, 108
Fight Night: Round 3	26
Final Fantasy XI	41
Freedom Fighters	105
Full Motion Theater: Darkness	85, 105
Ghost Recon: Advanced Warfighter	71
Go! Sudoku	91
Gottlieb Pinball Classics	90
GTA: San Andreas	82
Half-Life	102
Half-Life 2	102
Half-Life 2: Aftermath	38
Harry Potter und der Feuerkelch	109
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	104
Key of Heaven	90
King of Fighters 2003	78
Kingdom Hearts 2	20
Knights of the Temple II	75
Lost Planet: Extreme Condition	14
Mac Echo's Getting Up: Contents Under Pressure	77
Medal of Honor: Airborne	16
Medal of Honor: Rising Sun	16
Onimusha 3: Demon Siege	24
Onimusha 3: Dawn of Dreams	24
Prince of Persia: Revelations	91
Project Zero 3: The Tormented	74
Project Zero 3: The Withered	102
Resident Evil 4 (d.t.)	39
Resident Evil: Deadly Silence	88
Scratches	80
Seed	38
Seven Castles	89
Spellforce 2	18
Splinter Cell Essentials	88
Star Trek: Legacy	41
Star Wars: Empire at the Edge of the Galaxy	54
Star Wars: Republic of the Old Republic II - The Sith Lords	106
Street Fighter Alpha 3 Max	91
Suikoden Tactics	76
Super Monkey Ball Touch & Roll	89
S.W.A.T. 4 (Budget)	82
Tales of Eternia	90
Tekken 5	106
The Elder Scrolls IV: Oblivion	108
The Regiment	80
The Hobbit: The Motion Picture	99
Tomb Raider: Legend	88
UFO: Awards	96
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble	72
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	81
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	105



Der Dell Prinz der Macht

Testsieger

SFT
01/05

Dell™ XPS 600 Enthusiast

XPS

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 650 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM*)
- 1024 MB statt 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/Min, RAID 0
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 324 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 2x 256 MB PCIe x16 nVidia® GeForce™ 6800
- Sound Blaster® X-Fi Xtreme Music Soundkarte
- 16x DVD+-RW Brenner und 13-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag¹⁾
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)
- Dell™ Multimedia Tastatur & optische Maus, 7x USB 2.0
- Original Windows® XP Beginner, 60 Tage

2.199 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.
Systempreis ohne Monitor

Finanzierung ab 70,36 €
E-Value™: PPDE5-D02XPP6

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 68 €
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM*) + 244 €
- Intel® Pentium® D Prozessor 830 (3 GHz, 2x 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 58 €

AKTION:

**1024 MB statt
512 MB RAM***

**Dell™ empfiehlt
Windows® XP Professional.**

Der Dell™ XPS und Intel® Pentium® D Prozessor mit Dualcore-Verarbeitung. Power und Kontrolle wie aus 1001 Nacht

Wird das Märchen zum Alptraum? Dann rein in den Kampf um Leben und Tod. Mit dem sensationellen Dell™ XPS kannst Du den Nervenkitzel voll auskosten. Der XPS ist ein Powerpaket, das Dir die übermenschlichen Kräfte und akrobatischen Fähigkeiten gibt, die Du einfach brauchst, um in jeder anspruchsvollen Spielewelt zu überleben. Getrieben wird der XPS vom brandaktuellen Intel® Pentium® D Prozessor mit innovativer Dualcore-Verarbeitung. Zwei Prozessorkerne sorgen dafür, dass Du nochmal zulegen kannst, wenn es wirklich darauf ankommt. Das ist echte Power für ernsthaftes Gaming mit einem Computer, der für atemberaubende Leistung ausgelegt ist. Echte Adrenalinjunks können auf den XPS nicht verzichten.

Support rund um die Uhr

Hilfe nötig? Das XPS-Support-Team steht dir rund um die Uhr mit Rat zur Seite. Und nicht vergessen: Dell™ Systeme gibt's nicht im Geschäft. Ruf uns an oder geh ins Internet: www.dell.de

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinsdorf 10, D-60549 Frankfurt am Main

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen, nicht kombinierbar mit anderen Angeboten und gültig bis 21.02.06. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Inside, Intel SpeedStep, Intel Viiv, Intel Xeon, Itanium, Itanium Inside, Pentium und Pentium Inside sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. *Nützen Sie unser spezielles Angebot im Februar: Jetzt kaufen, erste Rate ab August 2006 zahlen. Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Ausgewiesene Ratengebühren sind für eine Laufzeit von 36 Monaten berechnet. Effektiver Jahreszins 9,9 %. Ein Angebot der CC-Bank AG, MünchenerGeldbank, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnort in Deutschland. *Microsoft® OEM Software wird von Dell als Werk vorinstalliert und optimiert. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopergeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchzuführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *CompleteCare Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare Schutzes ist LIG (London General Insurance). Dell GmbH, Unterschweinsdorf 10, D-60549 Frankfurt am Main. © 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia is a trademark of Jordan Mechner in the U.S. and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment.

XPS

Hardware
ReferenzGameStar
2/05

Dimension™ 9150 Essential

Multimedia PC

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 1024 MB statt 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** SATA Festplatte, 7200 U/Min
- Optional - 15" TFT-Display, Dell™ E156FP für 231 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe x16 ATI® Radeon™ X600 HyperMemory™
- Integrierter 7.1 HD Audio-Chip
- 16x DVD-ROM & 48x CD-RW Laufwerk, 13-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Original Windows® XP Beginner, 60 Tage

649 €inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand,
Systempreis ohne Monitor

Finanzierung ab 20,77 €*

E-Value™: PPDE5-D02915

Upgrades

- Servicepaket BASIC inkl. 3 Jahre At-Home + 128 €
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM®) + 244 €
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7200 U/Min, RAID 0 + 116 €

AKTION:

1024 MB statt
512 MB RAM*

XPS M170 Spezialangebot

XPS

- Intel® Centrino® Mobiltechnologie; Intel® Pentium® M Prozessor 770 (2.13 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 2 GB statt 1 GB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 17" UltraSharp™ WUXGA TrueLife™ TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 7800 GTX Grafik
- 8x DVD +/-RW Dual-Layer Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)

2.399 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Finanzierung ab 76,75 €*

E-Value™: PPDE5-N02XP5b

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 197 €
- Microsoft® Office Professional 2003 (OEM®) + 290 €
- Inspiron™ XPS Rucksack + 93 €

AKTION:

2 GB statt
1 GB RAM*PRINCE OF PERSIA
THE TWO THRONESJetzt kaufen, erste Rate ab August 2006 zahlen²⁾!Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.dePrivatkunden **0800 / 2 85 33 55**Geschäftskunden **0800 / 2 92 33 55**

bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

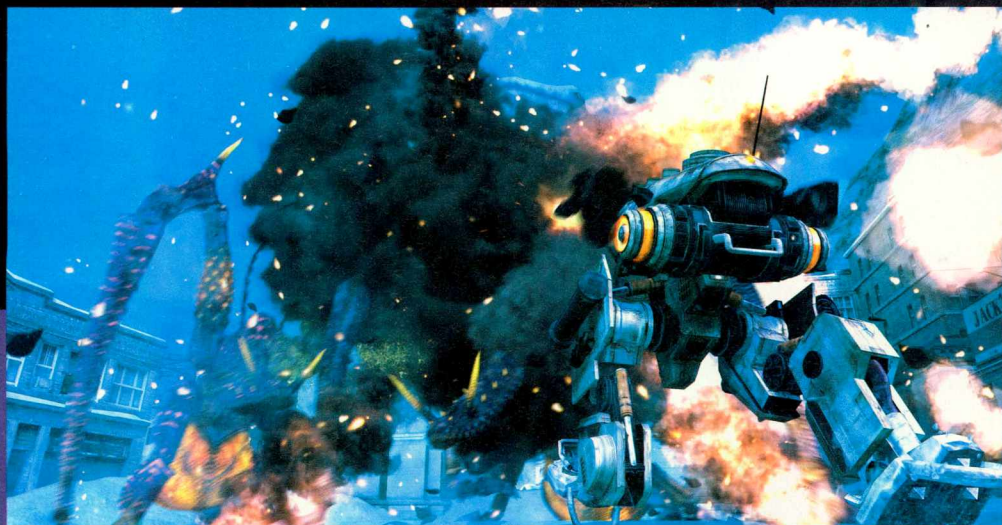
DELL



LOST PLANET™

EXTREME CONDITION

Widerwärtige Aliens, schwer bewaffnete Riesenroboter und ein Planet mit Kühlfach-Klima. Damit lockt Capcom zum neuen Xbox360-Streich.



▲ **STAHLGEWITTER IM EWIGEN EIS:** Ob Robotermodell, Monsterdesign oder Explosionseffekte – die Jungs und Mädels von Capcom fackeln auf der Xbox360 ein Effektf Feuerwerk ab, das es wahrlich in sich hat. Wer noch keinen HD-tauglichen Fernseher sein Eigen nennt, der sollte spätestens jetzt ernsthaft über einen Kauf nachdenken. Auf konventionellen Glotzen büßt die Edelohtik nämlich einiges an Pracht ein.



▲ **UNFAIR:** Im Kampf Mann gegen Maschine ziehen Sie meist den Kürzeren.



▲ **ÜBERRASCHUNG:** Die hünenhaften Aliens brechen mit Vorliebe ohne jede Vorwarnung aus dem Erdrich hervor.

Bereits in der Ära der ersten Xbox zählten die Japaner von Capcom zu den wenigen fernöstlichen Entwicklern, die die Microsoft-Maschine mit Software-Futter versorgten. Was innovative Neuentwicklungen betraf, hielten sich die Asiaten allerdings vornehm zurück. Getunte Umsetzungen bereits erhältlicher Spiele (etwa "Genma Onimusha") oder Fortsetzungen altbekannter Serien (z.B. "Dino Crisis 3") machten das Gros von Capcoms Xbox-Portfolio aus.

Zum Start der Xbox360 geben sich die Spielspaßveteranen selbstbewusster. Nach der Kaufhaus-Killersim "Dead Rising" kündigten die Jungs mit "Lost Planet" dieser Tage ihren zweiten Xbox360-exklusiven Action-Thriller an.

EISKALTER KRIEG

Diesmal geht die polygonale Reise weder ins schummrige Zombielabor noch ins feudale Japan. Ein ferner Planet mit höchst unbehaglicher Flora und Fauna ist der Schauplatz der rabiaten Sci-Fi-Mär. Nicht dass permanente Schneestürme und Temperaturen im mehrstelligen Minusbereich das Überleben auf dem kahlen Himmelskörper sowieso schon schwer genug machen würden. Nein, die tapferen Siedler müssen sich zu allem Überflus auch noch mit diversen Alien-Rassen her-

umschlagen. Diese unterscheiden sich in Art und Größe zwar erheblich voneinander, haben aber eines gemeinsam: Appetit auf Menschenfleisch!

Zugegeben, der Plot von "Lost Planet" erscheint nicht gerade oscarverdächtig. Dass das Spiel am Ende aber alles andere als durchschnittlich ausfallen könnte, dafür stehen zwei an der Entwicklung beteiligte Mitarbeiter mit ihrem guten Namen: "Onimusha"-Erfinder Keiji Inafune wacht als ausführender Produzent über die Arbeiten. Jun Takeuchi, der beim ebenfalls für die Xbox360 erscheinenden "Resident Evil 5" seine Finger im Spiel hat, fungiert als Producer.

FLEXIBLER FRONTKÄMPFER

Natürlich machen prominente Namen alleine noch keinen guten Zock. Doch die bislang bekannten inneren Werte klingen ebenfalls verheißungsvoll. Im Kampf gegen die Unwirtlichkeiten des gefährlichen Himmelskörpers schlüpfen Sie in die Haut eines ehemaligen Elitesoldaten. Dieser wurde schwer verletzt von Schneepiraten geborgen und anschließend aufgepäppelt.

Zwar hat der asiatische Rambo-Verschnitt sein Gedächtnis verloren, zwei Dinge sind ihm allerdings deutlich in Erinnerung geblieben: Dass die gnadenlosen Außerirdischen einst seinen



▲ **FEUER FREI:** Allerlei Hightech-Wummen garantieren spektakuläre Gefechte.



▲ **VERSICHERUNG:** An Bord eines Kampfroboters kämpft es sich weitaus effektiver.



▲ **SCI-FI-HÄUSERKAMPF:** Das Kriegsgelände erinnert an indische Taktik-Shooter.



▲ **GROSSES KIND:** Bereits für die Onimusha-Saga konnten Keiji Inafune und seine Kollegen namhafte Schauspieler gewinnen. Auch Lost Planet wartet mit professionellen Sprechern auf. Schließlich wollen die Japaner bei aller Daueraction auch eine spannende Geschichte erzählen. Rasant geschnittene Zwischensequenzen und hochauflösendes Mienenspiel versprechen dramatische Spannung in Hollywood-Manier.

Vater töten und – was weit wichtiger ist – wie man kämpft. Gleichmaßen von Hass auf die extraterrestrische Brut und Dankbarkeit für seine Rettung getrieben, schließt sich Mr. Amnesia den Piraten an und stürzt sich in die Schlacht.

Maschinengewehre, Handgranaten und Raketenwerfer gehören fortan zur Standardausrüstung, wenn Sie dick eingepackt durch verschneite Bergregionen, labyrinthartige Höhlensysteme und ausgestorbene Geisterstädte stapfen. Wieselrinne Mini-Aliens und Horden fliegender Teufelsrochen lassen sich damit ganz gut in Schach halten. Wenn sich aber urplötzlich vor Ihnen das Erdreich auftut und sich ein hünenhaftes Krabbenmonster mit Killerschere aus dem Boden schält, dann ist es mit den handelsüblichen Bleispritzen nicht mehr getan.

MENSCH & MASCHINE

Wer es mit einem Monstervieh Marke Einfamilienhaus zu tun bekommt, sollte die Beine in die Hand nehmen und mit einem Kampfroboter wiederkommen. An Bord dieser Stahlgesellen sind Sie zwar in Ihrer Bewegungsfreiheit eingeschränkt, schwere Bewaffnung und Panzerung machen diesen Umstand aber mehr als wett. Mit dem einen Analog-Stick lässt sich der Mech

selbst steuern, mit dem anderen kontrollieren Sie unabhängig von der Laufrichtung beispielsweise die großkalibrige Gatling-Gun – was sich schnell als äußerst praktisch erweist. So können Sie etwa den peitschenden Greifarmen einer Bestie ausweichen und gleichzeitig zielgenau auf die niedersausenden Mordwerkzeuge anlegen. Nach ein paar Treffern reißt der Arm vom Rumpf ab, was dem Biest nicht nur höllisch wehtut, sondern auch seine Kampfkraft beträchtlich einschränkt.

Noch dieses Jahr soll die brachiale Sci-Fi-Schlacht an der Xbox360-Start gehen. Spätestens auf der E3 im Mai erwarten wir weitere Infos zu Capcoms Action-Feuerwerk.

GÄ

LEINWAND-IDOL

In bester Capcom-Tradition ist auch in "Lost Planet" ein – zumindest in Fernost – prominenter Schauspieler zu sehen. Es handelt sich um den Koreaner Byung-hun Lee. Der 1970 in Seoul geborene Mime ist in unseren Breitengraden bislang allenfalls Fantasy-Fans ein Begriff: Sie haben ihn vielleicht in dem spannenden Episoden-Horror-Schocker "Three ... Extremes" (2004) gesehen. In Japan hingegen gilt der vornehmlich auf Actionrollen abonnierte Darsteller bereits als Superstar.



▲ **SMARTER STAR:** Der Koreaner Byung-hun Lee leiht dem Lost-Planet-Helden sein hübsches Gesicht.

SPECIAL				
LOST PLANET: EXTREME CONDITION				
System	Xbox360			
Erscheinung	4. 0. '06			
Preis	70 Euro			
Genre	Action			
Hersteller	Capcom			
Entwickler	Capcom			
Spieleranzahl	1 (2 online)			
Internet	www.capcom-europe.com			
Einschätzung	KLASSE	★★★★★		
Brandheiße Action vor eiskalter Kulisse: Sci-Fi-Feuerwerk mit Fahrzeug-Feature und fetter Optik.				



Ganz große Worte: Mit einem vollkommen neuen Konzept will Electronic Arts die erfolgreiche Medal-of-Honor-Reihe in die Zukunft führen.



▲ **LANDEZONE:** Ab sofort entscheiden Sie, wo Sie im Kriegsgebiet landen werden.



▲ **DETAILS:** Bei der neuesten MoH-Episode legen die Entwickler viel Wert auf die realistische Mimik der CPU-Kameraden.

Die Produzenten der "Medal of Honor"-Reihe haben es in diesem Jahr echt nicht leicht. Die Landung der Alliierten in der Normandie oder der Sturm der Roten Armee auf Berlin – irgendwie sind alle großen militärischen Aktionen des Zweiten Weltkriegs bereits verbraten. Auch spielerisch hat EAs Kriegsshooter-Reihe mit Abnutzungserscheinungen zu kämpfen. Also wird es Zeit für eine Generalüberholung.

Um den neuesten Ableger, "MoH: Airborne", auf den richtigen Weg zu bringen, hat man zunächst das veraltete Spielkonzept über den Haufen geworfen. Vorbei die Zeiten, in denen Sie an einem vorgegebenen Punkt das Schlachtfeld betreten haben und einem linearen Weg durch das Kriegsgebiet gefolgt sind. Wo Sie ins Geschehen eingreifen, überlässt "Airborne" ganz allein Ihnen. Als Mitglied einer Fallschirmspringereinheit lassen Sie sich nämlich aus luftiger Höhe ins Szenario hinab.

WO BITTE GEHT'S ZUR FRONT?

Während tief unter Ihnen der Kampf tobt, suchen Sie sich den bestmöglichen Landepunkt. Wollen Sie unentdeckt bleiben, gehen Sie auf dem Acker eines abseits gelegenen Bauernhofes nieder. Risikofreudige landen auf dem Dach eines Gast-

hauses inmitten eines heftig umkämpften Dorfes. Der Radau, den Ihre Landung und der anschließende Sturz vom Dach verursachen, sichert Ihnen auf alle Fälle die ungeteilte Aufmerksamkeit der deutschen Besatzer. EA verspricht, dass Sie sogar durch ein Fenster in den Kirchturm krachen könnten, wenn Sie sich nur geschickt anstellen.

Diese für einen Ego-Shooter ungewöhnliche Bewegungsfreiheit – Sie beginnen nicht nur jede Mission von oben, sondern unterliegen auch sonst keinen Einschränkungen oder Wegvorgaben – bedarf einer völlig neuartigen Gegner-KI. Immerhin muss der CPU-Feind jetzt auf einen Spieler reagieren, der jederzeit aus jeder Richtung angreifen kann.

Auch hier verspricht EA Bahnbrechendes: Die Wehrmachtssoldaten sollen eigenständig Entscheidungen treffen und Gefahrensituationen einschätzen können.

Sogar das Einsammeln von Waffen und Munition ihrer gefallenen Kameraden sollen sie jetzt beherrschen. Aber nicht nur die deutschen Besatzer werden jedes nur erdenkliche Hindernis (Bäume, Mauervorsprünge) zu ihrem Vorteil nutzen oder sich zurückziehen, um nach Verstärkung zu suchen, wenn sie Ihnen nicht gewachsen sind. Auch Ihre alliierten Kameraden erfreuen sich die-



▲ **ECHT:** EA achtet darauf, dass die Orte historisch korrekt modelliert sind.



▲ **SPRUNGBEREIT:** Alle Ihre Einsätze beginnen mit einem Sprung aus einer C-47.



▲ **SICHTWECHSEL:** So sah der Angriff der 82nd Airborne für die Deutschen aus.



▲ **HINTERHALT:** Mit Rambo-Manieren kommen Sie in MoH: Airborne nun wirklich nicht weit. Versuchen Sie lieber, den Feind in eine Falle zu locken, um ihn dann von hinten zu erledigen. Das ist nicht sonderlich ehrenhaft, aber anders haben Sie hier keine Chance.



▲ **BAUKASTEN:** Jede Waffe im Spiel – hier eine Thompson-MP – lässt sich auf einfache Art modifizieren.



▲ **GRUPPENKAMPF:** Sie werden erneut von Kameraden unterstützt. Aber dieses Mal sollen sie richtig clever sein.

ser ausgeklügelten KI. So tobt erstmals in einem solchen Spiel eine interaktive Schlacht, deren Ausgang nicht von Ihnen allein abhängt.

BASTELN, VERBESSERN, BALLERN

Ein weiteres neues Feature wird das Upgrade-System sein. Jede Waffe wird sich im Laufe Ihrer ebenso beschwerlichen wie gefährlichen Reise verbessern lassen. Natürlich rüsten Sie die Baller-männer der damaligen Kriegsrealität entsprechend auf. Wichtige Bauteile für Ihre Knarren finden Sie beispielsweise bei gefallenen Kameraden, oder Sie nehmen sie Ihren Gegnern ab. So können Sie Ihre Thompson-Maschinenpistole später mit einem Bajonett nachrüsten, das Ihnen den Nahkampf erleichtert. Zudem passen in eine Trommel weitaus mehr Kugeln als in einen herkömmlichen Clip.

So viel versprechend das überarbeitete Spielprinzip der "Medal of Honor"-Reihe auch klingt, dass Setting muss ebenfalls stimmen, wenn der neueste Teil überzeugen will. EA hat deshalb ein wenig in den Geschichtsbüchern gewühlt. Ihr Charakter – Sie übernehmen die Rolle des jungen Private Boyd Travers – mag zwar eine fiktive Figur sein, Ihre Einheit jedoch nicht. "MoH: Airborne" erzählt die Geschichte der 82nd Airborne

Division, die auf zahlreichen Schlachtfeldern des Zweiten Weltkriegs aktiv war. Auftakt des Spiels ist die "Operation Husky", die am 10. Juli 1943 mit dem Sturm der Alliierten auf Sizilien begann. Weitere Missionen führen Sie in das südwestliche Italien, an die französische Küste und während der Operation "Market Garden" sogar in die Niederlande.

Anders als bei "Battlefield 2" und Konsorten konzentriert sich EA bei "MoH: Airborne" nicht auf Multiplayer-Schlachten, sondern auf einen Coop-Modus. Dieser erlaubt es Ihnen, die Kriegskampagne mit bis zu drei menschlichen Mitspielern zu bestreiten. **FE**

SPECIAL			
MEDAL OF HONOR: AIRBORNE			
System	PC	PS2/Xbox	PS3/Xbox360
Erscheint	4. Q. 06	4. Q. 06	1. Q. 07
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	Electronic Arts Los Angeles		
Spieleranzahl	1 Spieler (1-4 online)		
Internet	www.electronicarts.de		
Einschätzung	KLASSE ★★★★★		
Innovative KI und eine Hammergrafik – klingt echt super. Jetzt müssen die Entwickler nur noch Wort halten.			

GESCHICHTSSTUNDE

1917 als Infanterie-Einheit gegründet, wurde die 82nd Airborne Division erst 1942 in die erste Luftlandedivision der USA umfunktioniert. Während ihres Einsatzes im Europa des Zweiten Weltkriegs machte sich die 82nd Airborne Division beim Italienfeldzug, der Operation Overlord (zu der auch die Landung in der Normandie gehörte) und beim Angriff auf Anzio einen Namen. Seit dem Zweiten Weltkrieg war die 82nd Airborne an weiteren militärischen Interventionen beteiligt – unter anderem an den Kriegen in Vietnam und Irak.



▲ **ABSPRUNG:** Die 82nd Airborne Division während eines Luftlandemanövers.



▲ **GEFLÜGELTE GEFAHR:** Flatternde Greifenmonster des Clans werfen dunkle Schatten auf unsere Siedlung. Die Viecher halten zwar nicht viel aus, können aber trotzdem eine Menge Schaden anrichten, wenn Sie keine Einheiten mit Fernwaffen haben.



▲ **RÜSTIGER RIESE:** Der große Geselle begleitet uns auf unserem Feldzug.



▲ **BAUM DER BEGABUNGEN:** Ihre gesammelten Erfahrungspunkte investieren Sie in Kampf- und Magiefähigkeiten.

Rollenspiel und Strategie bündeln wieder an: Phenomics Mitmach-Märchen geht weiter.

Sagt das Rollenspiel zur Echtzeit-Strategie: "Du, wir beide kommen doch bei PC-Zockern super an. Wollen wir uns nicht zusammen? Dann würden wir sowohl deine als auch meine Fans glücklich machen..." "Tolle Idee! Ich bin dabei", freut sich die Echtzeit-Strategie. So oder so ähnlich könnte 2003 "Spellforce" entstanden sein. Die deutschen Entwickler von Phenomic verkuppelten erfolgreich Aufbau-Strategie und Rollenspiel und wurden zu Recht mit hervorragenden Kritiken belohnt.

Kein Wunder also, dass der zweite Teil am bewährten Konzept festhält. Gezielt werden die Kritikpunkte des Vorgängers ausgemerzt, um den Genre-Mix noch stimmiger zu machen. Volker Wertich, Creative Director von Phenomic und Miterfinder der "Siedler", hat uns "Spellforce 2" persönlich in den Redaktionsräumen präsentiert. Außerdem erhielten wir eine Vorabversion und durften ausführlich Probe spielen. Ruhigen Gewissens können wir Ihnen nun versprechen: "Spellforce 2" wird ein großes Fantasy-Fest!

SIEDELN FÜR UNGEDULDIGE

Die Macher haben eingesehen, dass Masse eben nicht unbedingt auch Klasse bedeutet. So präsentiert sich der Aufbauart sinnvoll reduziert. Eine respektable Basis hat man in "Spellforce 2" viel flotter errichtet. Die eigenen Arbeiter klotzen diesmal richtig ran und stampfen Gebäude in Windeseile aus dem Boden. Außerdem wurden einige Bauwerke des Vorgängers gestrichen, genau wie einige Ressourcen: Statt ehemals sieben Rohstoffen müssen Sie nun nur noch Stein, Silber und das magische Gut Lenya abbauen.

Ihre gesammelten Rohstoffe verpassen Sie für neue Einheiten und für Verbesserungen ausgewählter Gebäude, die je nach Fraktion unterschiedlich ausfallen. Jede der drei Fraktionen des Spiels besteht wiederum aus drei Rassen. So kämpfen Menschen, Zwerge und Elfen im so genannten Bund Seite an Seite. Die Clans hingenen bestehen aus wilden Orks, Trollen und Barbaren. Dunkel elfen, Schatten und Gargoyles schließlich bilden die dritte Gruppe, den Pakt.



▲ **AUFFALLEND VERFALLEN:** In der alten Zwergenmine hausen gemeine Skelette.



▲ **AUSGESPROCHEN HÜBSCH:** Bei den Dialogen bewegen sich diesmal die Lippen.



▲ **AUSSERORDENTLICH FLEISSIG:** Sieben Arbeiter bei der Lenya-Ernte.



▲ **HAUSHOHER HELFER:** Ein Furcht einflößender Titan hat sich im Lager der Menschen eingefunden. In Großaufnahmen wie dieser erkennen Sie gut, wie stimmungsvoll und detailverliebt die Grafik von Spellforce 2 ist – großartig!



▲ **SONDEREINSATZ:** Alliierten Generälen können Sie Befehle erteilen. Die Feldherren dirigieren ihre Truppen dann selbstständig.



▲ **FEUERWEHR:** Wir schicken Mann und Maus in den Kampf gegen den flammenden Titan der Clans. Nieder mit dem Ungetüm!

Wenn die verfeindeten Fraktionen aufeinander treffen, kracht es. In der Mission Die Nadel können wir uns eigenhändig davon überzeugen. Auf der Seite des Bundes kämpfen wir eine gewaltige Schlacht um das Bulwark, die größte Festung des Clans, die am Fuß des Nadelbergs liegt. Während wir noch mit dem Aufbau einer Siedlung beschäftigt sind, entsendet der Feind bereits Greife für einen Luftangriff! Unsere hastig an die Front beordneten Armbrustschützen holen die flatternden Viecher gerade noch rechtzeitig vom Himmel, bevor sie echten Schaden anrichten.

Um Zeit zu gewinnen und den Gegner unter Druck zu setzen, bitten wir verbündete Generäle, ihre (computergesteuerten) Truppen ins Feindesland zu schicken. So können wir in Ruhe weitere Kampfheiten produzieren und uns dem Showdown widmen: Nachdem wir schließlich mit einem kleinen Ressourcen-Vermögen einen mächtigen Titan erschaffen haben, wagen wir den blutigen Marsch auf das Bulwark...

HAUDEGEN MIT PROFIL

Der beschriebene Abschnitt ist ein typischer Strategiepart, in dem Ihr Avatar und seine bis zu vier Heldenkollegen nur eine Nebenrolle spielen. Ganz anders ist das beispielsweise in der Mission

Underhall, wo Sie nur mit Ihren Heroen und einigen Zwergenkriegeren in eine Mine hinabsteigen, um den Feuermagier Iuan kaltzustellen.

Eine grundlegende Neuerung bei diesen Rollenspiel-Episoden ist die Charakterentwicklung: Wenn Sie in der Zwergenmine fleißig Skelette zerklappen und einen Level aufsteigen, entwickeln Sie auf einem Talentbaum gezielt bestimmte Fertigkeiten in den Bereichen Kampf und Magie weiter. Die unübersichtlichere Verbesserung zahlreicher Charakterwerte aus Teil eins ist Vergangenheit. Außerdem sind die Helden keine austauschbaren Figuren mehr, die einfach herbeibeschworen werden. Die Recken begleiten Sie durch die ganze Kampagne. So wachsen Ihnen die Charakterköpfe nach und nach richtig ans Herz.

Lieb gewonnen haben wir bei unserer Reise durch die Welt von "Spellforce 2" auch die sagenhafte Grafik. Egal ob Wüste oder Wildnis, was hier an liebevollen Details und tollen Effekten aufgeföhrt wird, gehört grenzübergreifend zur Referenzklasse. Die im Vorgänger noch von Gesichtslähmung geplagten Charaktere bewegen in den professionell synchronisierten Zwischensequenzen nun auch passend die Lippen – die Bilderbuch-Erfahrung ist perfekt! **FK**



SPECIAL
SPELLFORCE 2: SHADOW WARS

System	PC
Erscheinung	April '06
Preis	50 Euro
Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	Deep Silver/Jowood
Entwickler	Phenomic
Spieldauer	1 (2-8 online)
Internet	www.spellforce.com

Einschätzung **TOP-HIT** ○○○○○

"Spellforce 2" sieht wunderschön aus und stopft souverän die kleinen Spielspaß-Löcher des Vorgängers.



▲ DICH KENN' ICH DOCH: Schon im Vorgänger hat Ihnen der Zerberus zugesetzt. Jetzt versucht Hades Schoßkinder Auron, den Helden aus Final Fantasy X, zu erledigen, weil sich dieser dem Herrn der Unterwelt widersetzt. Doch das Ungetüm hat nicht mit Ihnen gerechnet!



▲ DRÜCK' FLINK DEN KNOPF: Arielles Tiefsee-Abenteuer erleben Sie als Musical.



▲ IMMER AUF DIE ZWÖLF: In Herkules Kolosseum wütet die mythische Hydra, deren Köpfe Sie alle abschlagen müssen.

Frisch aus Japan: Wir spielen die Fortsetzung des lizenzierten Action-Rollenspiels Probe.

Im Frühjahr 2002 veröffentlichten Square Enix, die Macher von "Final Fantasy", und Disney die wohl ungewöhnlichste Kooperation, die die Videospielwelt bis dato gesehen hatte: "Kingdom Hearts". In diesem actionbetonten Rollenspiel, das exklusiv für die PS2 erschien, trafen Figuren aus beiden Lizenz-Universen aufeinander. Der Spieler übernahm die Rolle von Sora, der zusammen mit Goofy und Donald zahlreiche Disney-Filmwelten vor den Herzlosen retten musste. Jetzt wird die Geschichte endlich fortgesetzt.

Wenn Sie "Kingdom Hearts" gespielt haben, dürfte Sie der Nachfolger im ersten Moment etwas verwirren. Anstatt mit Sora gehen Sie nämlich als Blondschof Roxas in der Stadt Twilight Town auf Erkundungstour. Was genau es mit diesem Knaben auf sich hat, wollen wir Ihnen an dieser Stelle aber noch nicht verraten. Zu Beginn dient er lediglich dazu, Sie mit der Spielmechanik vertraut zu machen. Seine Geschichte ist der Prolog zu Soras Abenteuer.

Zur Story: Im ersten Teil haben unsere drei Helden zwar den Sieg errungen, doch das konnte

die Herzlosen nicht lange stoppen. Die Schattenkreaturen sind erneut in die alten Welten eingefallen und haben auch bisher unberührte Gebiete infiltriert. Schuld daran ist die Organisation XIII. Deren geheimnisvolle Mitglieder wollen die Mysterien lüften, die das menschliche Herz birgt. Dabei sollen ihnen die Herzlosen helfen.

ALTE HELDEN, NEUE FÄHIGKEITEN

Das Spielprinzip ist weitgehend identisch mit dem des Vorgängers. Als Waffe dient Sora das sogenannte Schlüsselschwert. Im Laufe seiner Reise lernt der Held verschiedene Zaubersprüche und Beschwörungsformeln, die ihm den Kampf erleichtern. Dieses Mal ruft Sora Disney-Figuren wie Experiment 626 aus dem Zeichentrickspektakel "Lilo & Stitch" herbei oder Hühnchen Junior aus dem Animationsfilm "Himmel und Huhn".

Das Kampfsystem wurde um nützliche Funktionen erweitert. Eine davon ist die so genannte Drive-Leiste. Sie erlaubt es Sora, sich auf Knopfdruck beispielsweise in sein böses Schatten-Ich zu verwandeln. So kann er mit heftigen Kombo-



▲ **AN DER FRISCHEN LUFT:** Mit Puh donnern Sie durch den 100-Morgen-Wald.



▲ **BUNTE KNALLEREI FÜR ZWEI:** Die Spezialtechnik von Donald fetzt richtig rein.



▲ **DIE ÜBLICHEN VERDÄCHTIGEN:** Johnny Depp mischt als Pirat die PS2 auf.



▲ **ZU BESUCH BEI FREUNDEN:** Im ersten Teil haben Sie das Biest dabei unterstützt, seine Belle zu befreien. Jetzt dürfen Sie das Schloss des Paares erkunden. Doch Vorsicht! Dort wollen sich Herzlose und sogar ein Mitglied der Organisation XIII mit Ihnen prügeln.



▲ **FRÜHER WAR ALLES BESSER:** In Mickys Retro-Level Timeless River treffen Sie auch auf Erzfeind Kater Karlo.



▲ **FIESE FEIERTAGE FÜR ALLE:** Sora hilft Jack Skellington, das Weihnachtsfest vor Oogies Handlangern zu retten.

Attacken ganze Gruppen von Herzlosen niederschren. Die CPU-gesteuerten Helden Donald und Goofy lassen sich ebenfalls für besondere Angriffe einsetzen. Donalds Spezialität etwa ist ein tödliches Magiefuehrwerk, dem kein Herzloser entkommt.

Auch die vielen anderen Disney-Figuren, auf die Sie in den Filmwelten stoßen und die sich Ihnen zeitweise sogar anschließen, lassen sich nicht lumpen. Mulan beispielsweise setzt bildschirmfüllende Explosionen frei, die alle umstehenden Gegner von den Füßen reißen. Weitere Partner sind unter anderem Löwenherz Simba und Aladdin, der König der Diebe.

DAS IST JA WIE IM (DISNEY)-FILM

Neben alten Szenarios wie "Die kleine Meerjungfrau" oder "Herkules" besuchen Sie auch völlig neue. Ihr ungewöhnlichstes Reiseziel ist Timeless River. Für diesen Level dient nicht aktuelle Zeichentrickproduktionen als Vorbild, sondern Micky Maus' erste, von Hand animierte Abenteuer aus den 20er-Jahren: Sowohl die farbarme Welt als auch Donald, Goofy und Mickys alter Erzfeind Kater Karlo sehen ihren fast 90 Jahre alten Vorbildern zum Verwechseln ähnlich. "Kingdom Hearts 2" bedient sich aber nicht nur

aus dem Zeichentrick-Fundus: Der Level Port Royal ist Gore Verbinskys Piratenstreifen "Fluch der Karibik" nachempfunden – inklusive Jack Sparrow und Captain Barbossas untoter Seeräubercrew. In Hollow Bastion haben Sie die Möglichkeit, in die Computerwelt des Kinoklassikers "Tron" einzutauchen. Hier bekommen Sie es dann mit diesen Killerviren zu tun!

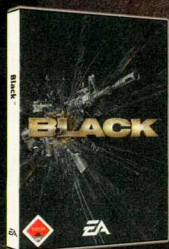
"Kingdom Hearts 2" toppt seinen Vorgänger: Die Fortsetzung erweist sich nicht nur grafisch als wesentlich detailreicher, zahlreiche Minispiele wie Arielles Muscial-Einlagen oder die Geschicklichkeitstests von Puh dem Bären machen das Action-Rollenspiel auch extrem abwechslungsreich. **FE**

SPECIAL	
KINGDOM HEARTS 2	
System	PS2
Erscheinung	3. 0. '08
Preis	50 Euro
Genre	Action-Rollenspiel
Hersteller	Square Enix
Entwickler	Square Enix
Spieldauer	1 Spieler
Internet	www.square-enix.com
Einschätzung TOP-HIT ★★★★★	
Noch mehr Disney-Charaktere, noch mehr Rollenspiel: Diese Kult-Kooperation ist für Fans ein wahrer Segen!	

KINGDOM HEARTS 1.5

"Kingdom Hearts 2" spielt ein Jahr nach dem ersten Teil. Was in diesen zwölf Monaten passiert ist, erfahren Sie nur in "Kingdom Hearts: Chain of Memories" für den Game Boy Advance.

Die Story: Auf ihrer Suche nach König Micky und Riku landen Sora, Goofy und Donald im Schloss des Entfallens. Dabei kommen sie erstmals mit der Organisation XIII in Kontakt, die hier aber noch keinen römischen Ziffernzusatz trägt. Die Grafik ist für GBA-Verhältnisse gelungen. Für die Handheld-Fassung wurden die Levels und Charaktere des PS2-Originals "recycelt", gekämpft wird jedoch mittels eines neuen, etwas gewöhnungsbedürftigen Kämpfsystems. Wenn Sie "Kingdom Hearts: Chain of Memories" durchspielen, erhalten Sie einen besonderen Bonus: Sie können das Abenteuer noch mal bestreiten – in der Rolle von Riku.



BLACK FÜHRT DICH IN EINE WELT OHNE SANKTIONEN: JENSEITS DES MILITÄRS, JENSEITS DES GESETZES, JENSEITS ALLER KONSEQUENZEN. DEINE MISSION: DIE ZUR STRECKE ZU BRINGEN, DIE NIEMAND SONST STOPPEN KANN - WENN NÖTIG MIT ALLEN MITTELN.



“SEI GERÜSTET FÜR BLACK. DER SPEKTAKULÄRSTE MACHO-SHOOTER ALLER ZEITEN.”

PLAYSTATION 2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



PlayStation 2

© 2006 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, EA, the EA logo and BLACK are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.

BLACK

ELECTRONIC-ARTS.DE

Keine Schonzeit für Dämonen: Im vierten Teil von Capcoms mittelalterlicher Actionserie wird wieder ordentlich drauflosgeschmetzelt!

ONIMUSHA

DAWN OF DREAMS



▲ **MESSERSCHARF:** Jubei zerlegt ihre Widersacher gerne fachgerecht.



▲ **SCHUSSGEWALTIG:** Mit ihrem alttümlichen Gewehr ist Ohtsuo nicht nur auf Distanz ein todbringender Schütze.

Grundkurs Verkaufsstrategien: "Wie rückt man ein neues Videospiel ohne großen Aufwand ins mediale Rampenlicht?" Diese Frage haben sich die Entwickler von Capcom anscheinend auch gestellt. Heraus kam ein einleuchtendes Konzept: Sie verpflichten stets einen populären Schauspieler als Hauptfigur ihres aktuellen "Onimusha"-Spiels. Für Teil eins der Actionserie konnten sie Takeshi Kaneshiro gewinnen, für Part zwei Masadu Matsuura – beides angesehene Filmstars in Japan. Um die Serie der westlichen Welt etwas näher zu bringen, verpflichtete man für den dritten Ableger sogar Hollywood-Veteran Jean Reno ("Leon der Profi", "Godzilla").

AM ENDE ALLES NEU?

Diese letzte Episode, "Demon Siege", sollte die Actionreihe – ursprünglich als Trilogie geplant – eigentlich abschließen. Doch selbst für ein traditionsbewusstes Unternehmen wie Capcom wiegen finanzielle Aspekte manchmal schwerer als vorläufige Versprechungen. So wurde vor wenigen Wochen eine Fortsetzung mit dem Titel "Onimusha: Dawn of Dreams" angekündigt. Da stellt man sich natürlich die berechtigte Frage: Welcher Prominente hat es diesmal in die mittelalterliche Schwert-Schlitzerei geschafft? Die verblüffende

Antwort: Keiner! Doch damit nicht genug. Auch das übrige Spieldesign wurde von den Programmierern umgekrempelt.

Das schreit nach weiteren Antworten, weshalb wir "Onimusha"-Produzent Yoshinori Ono in Düsseldorf mit unseren Fragen löcherten – und anschließend in der Redaktion mit einer Vorabversion ins fernöstliche Abenteuer starteten.

Manch einen mag es verwundern, dass diesmal keine Ziffer am Ende des Titels steht. Doch dahinter steckt System. "Dawn of Dreams" wird nämlich nicht als offizieller vierter Teil von "Onimusha" gehandelt. Vielmehr, so Ono, soll es eine Art Neubeginn der Serie markieren und sich auf Grund seiner Spielmechanik von den bisherigen Abenteuern abheben. Die Generalüberholung ist auch am neuen Look deutlich zu erkennen: Anstelle historisch anmutender Charaktere finden sich nun Figuren, die einem japanischen Märchen entsprungen sein könnten.

Ein wenig ähneln die Heroen jenen aus "Final Fantasy". Der neue Hauptheld Soki zum Beispiel hat metallene Hörner auf der Stirn und kämpft sich mit einem knallbunt verzierten Breitschwert durch die Monsterrassen. Ganz so weit hergeholt, wie es zunächst scheinen mag, ist der Vergleich mit Squaresofts Rollenspiel-Epos ohne-



▲ **BLATTSCHUSS:** Ohsatsu unterstützt unseren Helden im Kampf gegen die Genma.



▲ **RUNDUMSCHLAG:** Sokis zweites Zauberschwert sorgt für noch mehr Schaden.



▲ **ZWEIKAMPF:** Zusammen mit Jubei sucht Soki nach verhexten Kirschbäumen.



▲ **SCHWERTSTREICH:** Während des Abenteuers findet Held Soki bis zu zwanzig verschiedene Hieb Waffen. Hier hat er gerade das Blitzschwert in der Hand und bearbeitet damit eine Horde teuflischer Genma-Dämonen, die heftig zuckend ihr Leben aushauchen.



▲ **FAUSTSCHLAG:** Kommen die Gegner auf unseren Freund Roberto zu, lässt sich dieser Zeit, um seinen Schlag aufzuladen.



▲ **KAMPFSTAB:** Tenkais Waffe hat nicht nur eine große Reichweite, mit ihr können auch einige Zauber ausgeführt werden.

hin nicht: Beim Blättern in den Menüs von "Dawn of Dreams" stechen neue Optionen mit Charakterwerten und Fähigkeiten ins Auge, die sich nach und nach verbessern. Die Hauptfigur muss zudem nicht länger alleine durch die Levels streunen: Die meiste Zeit steht Schwertkämpfer Soki einer von vier Freunden zur Seite. Dem Kumpan dürfen Sie per Tastendruck Befehle erteilen: Auf Zuruf greift Ihr Weggefährte sämtliche Gegner in der Nähe an, hält Soki im Kampf den Rücken frei oder bleibt zurück, um Lebensenergie zu regenerieren.

NEUE HELDENHILFER

Doch jetzt kommt der eigentliche Clou. Sie dürfen jederzeit zwischen dem tapferen Freund und der Hauptfigur hin und her wechseln! Das hat einen ganz entscheidenden Vorteil: Einige Begleiter verfügen nämlich über spezielle Fertigkeiten, mit denen nur sie alleine versteckte Bereiche innerhalb eines Levels erkunden können.

Die kleine und zierliche Jubei etwa kann als Einzige über schmale Balken balancieren oder durch kleine Löcher in Zäunen kriechen. Und nur wer sämtliche Stages aufmerksam absucht, findet besondere Items, die sich jetzt auch kombinieren lassen. So brauen geschickte Abenteurer aus Kräutern und Pilzen einen wertvollen Heiltrank

oder basteln aus den Skizzen eines Erfinders und den Reißzähnen eines Wolfes den Ring eines Samurai. Bei der technischen Umsetzung der mittelalterlichen Welten haben die Programmierer die Prozessoren der PS2 zu Höchstleistungen angetrieben. Detailverliebte Gebäude wechseln sich mit belebten Waldgebieten ab. Überdies kann die Kamera nun mit dem rechten Analog-Stick meistens um den Helden herum bewegt werden. Die toten Winkel der Vorgänger dürften somit der Vergangenheit angehören. Großes Lob verdienen auch die ellenlangen Zwischensequenzen. Hier wird die Handlung teils in vorberechneten, teils in Spielgrafik-Videos erzählt.

MH

SPECIAL ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

System	PS2
Erscheinung	März '06
Preis	60 Euro
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom
Spieldauer	11
Internet	www.capcom.co.jp/whin_onimusha

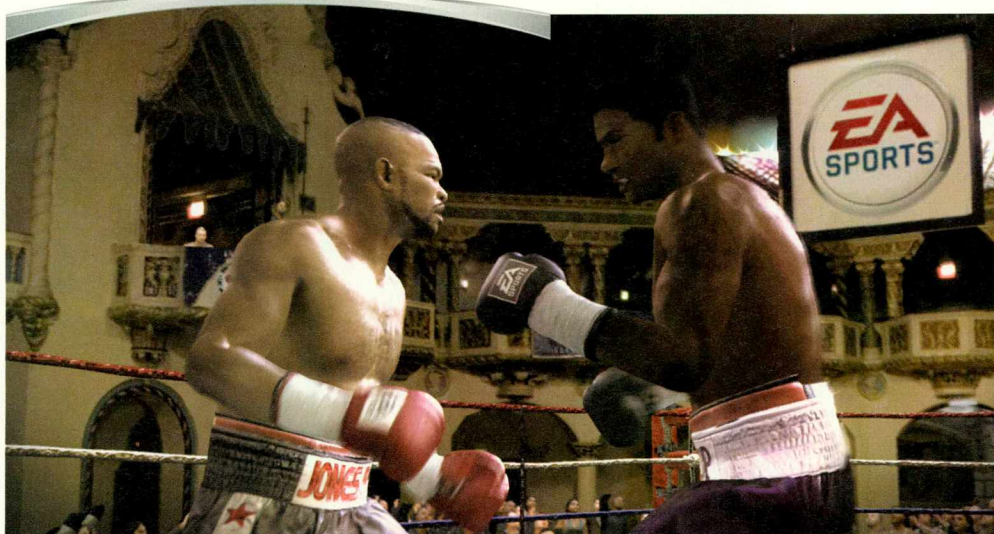
Einschätzung **KLASSE** **★★★★★**
Capcom überarbeitet die beliebte Samurai-Serie und strickt aus den neuen Ideen ein starkes Actionspiel.



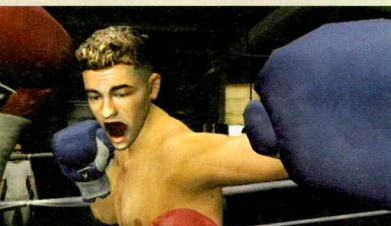
FIGHT NIGHT

ROUND 3

Egal auf welcher Konsolen-Generation, EAs Fight Night regiert das virtuelle Boxgeschäft. Und das nicht nur aus Mangel an Konkurrenz.



▲ NEXT GEN 1: Bei der Version für die neue Xbox verzichtet EA ganz auf Anzeigen. So wird der Eindruck, eine TV-Übertragung zu sehen, noch verstärkt. Herausragende Glanz- und Lichteffekte schaffen ein wunderbares Bild. Außerdem sehen die Zuschauer nun richtig echt aus. Sie sind nämlich keine platten Pappkameraden mehr, sondern richtige dreidimensionale Polygonmodelle.



▲ HALTS MAUL! Nach einem Stun-Punch filmt Sie die Kamera von vorne.



▲ YEAH: Siegerposen im Kampf bringen zwar neue Energieschübe, sind aber äußerst riskant.

Aufregung bei EA Chicago: "Dieser deutsche Schwergewichtler, der immer verloren hat, will wieder ansetzen. Den können wir doch noch mit einbauen, oder? Axel Schluchz oder wie der heißt ... ?!" "Na ja, die Zeit dafür hätten wir schon, aber will den überhaupt noch jemand sehen? Nicht mal sein ehemaliger Promoter möchte mehr mit ihm zusammenarbeiten! Ich glaube nicht, dass sich die Zocker diesen virtuellen Boxer wünschen. Die wollen was anderes viel lieber: die 360er-Version von 'Fight Night'. Und da können sie sich auch wirklich drauf freuen. Optisch gibt die ihren Kollegen nämlich ganz schön was auf die Mütze!"

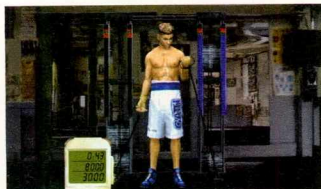
Die Boxserie, die den Faustkampf auf Konsole revolutionierte, geht bereits in die dritte Runde. Was "Fight Night" ausmacht, ist die Stick-Steuerung: Haken, Geraden und PUNCHES führen Sie nicht durch schnelles Knöpfchendrücken aus, Sie simulieren die Schwingbewegung mit den Analog-Sticks des Controllers.

Diese realistische Steuerung wurde für den dritten Teil noch verfeinert und um neue Schlagmöglichkeiten erweitert. Es gibt mittlerweile drei verschiedene 'Impact-Punches, die Ihrem Boxer zum Sieg verhelfen können, egal wie angeschlagen er gerade ist: Richtig angewendet, können sie

einen Kampf um 180 Grad drehen. Außer dem Haymaker – einem ultraharten Haken, der schon in "Round 2" verfügbar war – finden sich noch zwei weitere Dampfhammer im Repertoire Ihres Kämpfers. Mit dem Flash-K.o.-Moment-Punch können Sie einen Gegner in die Seile befördern und den Kampf vorzeitig beenden. Landen Sie einen Stun-Punch, schwenkt die Kamera und zeigt Ihren Boxer von vorne. Jetzt müssen Sie den Kontrahenten aus dieser quasi umgekehrten Ego-Perspektive endgültig ausknocken. Die Impact-Punches sind allerdings schwer auszuführen: Sie erfordern sehr gutes Timing. Außerdem wird Ihr Kämpfer verwundbar, wenn er nicht richtig trifft. Somit bergen diese Power-Schläge ein hohes Risiko – was den Kampf aber auch wieder spannend macht.

EA SPORTS

EA SPORTS
In der dritten Runde hat nun jeder der 32 Boxer einen einzigartigen Kampfstil. Im Vorgänger existierten lediglich die drei Stile Power, Balanced und Speed. Erstellen Sie in "Round 3" Ihren persönlichen Boxer, stehen Ihnen sowohl beim Aussehen als auch beim Kampfstil mehr Optionen als zuvor zur Verfügung. Doch EA hält auch an alten Tugenden fest: In den Ringpausen dürfen Sie



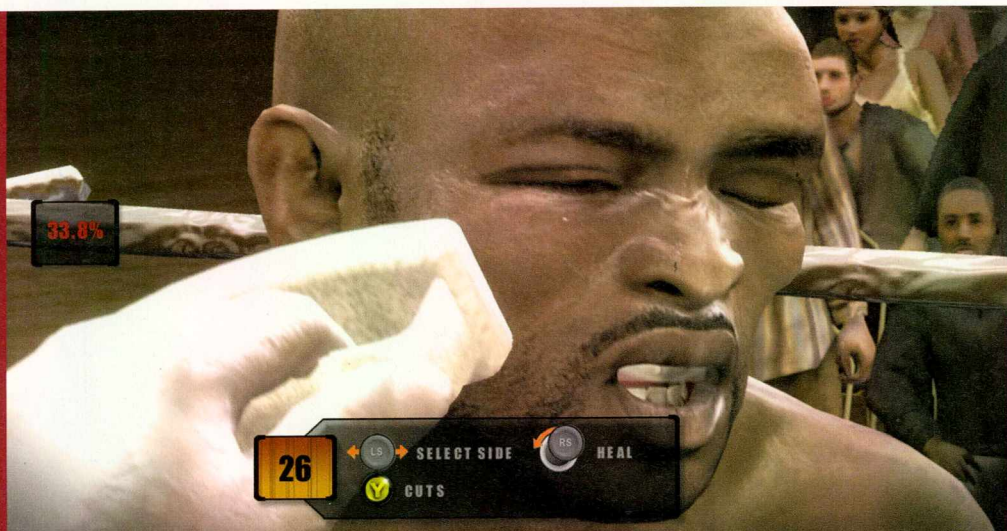
▲ **MUCKIBUDE:** Sie trainieren Ihren Boxer an Sandsack, Dummy oder im Kraftraum.



▲ **VERZERRT:** Nach einem Niederschlag sehen Sie alles unscharf.



▲ **KNAUTSCHZONE:** Auf 360 sieht man im Replay, wie hart man getroffen wurde.



▲ **NEXT GEN 2:** Wie im zweiten Teil dürfen Sie in den Pausen den Cutman spielen und Ihren Schützling eigenhändig verarzten. Mit dem Glätteisen bearbeiten Sie die Schwellungen, bei offenen Cuts schwingen Sie den Tupfer. Auf der 360 bekommen Sie ein fast schon fotorealistisches Abbild Ihres Boxers vorgesetzt. Sogar Hautporen und Bartstoppeln sieht man, wow!

Ihren Boxer wieder selbst in der Rolle des Cutman verarzten, und Trainingseinheiten mit Sandsack, Dummy und Bizepsmaschine bringen Sie abermals richtig in Form.

Thematisch dreht sich in der dritten Runde alles um Rivalitäten: Im Laufe Ihrer Karriere geraten Sie immer wieder mit einem bestimmten Kämpfer aneinander. Daraus entwickeln sich echte Feindschaften. Die Nerven liegen blank, die Emotionen kochen hoch. Bereits in den Pressekonferenzen vor den Kämpfen kommt es zu miesen Beschimpfungen, ja sogar zu Schlägereien!

Auch im Modus ESPN Classics geht es um ziemlich brenzlige Fights: Hier bestreiten Sie die interessantesten Begegnungen der Boxgeschichte wie beispielsweise die von Ali und Frazier.

Bei der Optik hat sich im Vergleich zum Vorgänger nicht so viel getan, der Sprung von "Fight Night" zu "Round 2" war größer. Doch viel mehr ist auf Xbox und PS2 eben nicht drin. Ganz anders die Version für Xbox360 – die haut uns förmlich um! Angefangen bei einer dreidimensionalen, mitfiebernden Zuschauermenge über die glänzenden Körper der Sportler mit wippenden Muskelpartien und Lichteffekten wie im Fernsehen, bis hin zu Animationen, die den virtuellen Faustkampf wie eine Live-Übertragung wirken las-

sen. In den Replays kann man die Härte der Schläge förmlich spüren. Abhängig von Stärke und Richtung des Punches verformen sich die Gesichter der Kämpfer. Wow! Zudem lässt sich an ihrer Mimik ihr aktueller Zustand ablesen. Aus diesem Grund hat EA auch vollkommen auf Anzeigen verzichtet. Das Ergebnis: ein grafischer Leckerbissen, der zum Besten zählt, was Microsofts Flaggschiff bis dato abspielen durfte.

Ein weiterer Next-Gen-Bonus: Was die aktuelle Konsolengeneration in den USA schon lange kann, ist nun mit der Xbox360 auch in Deutschland möglich – online spielen. PS2- und Xbox-Zocker fighten weiterhin offline. **PR**

SPECIAL FIGHT NIGHT: ROUND 3			
System	PS2	Xbox	Xbox360
Erscheint	März '06	März '06	März '06
Preis	60 Euro	60 Euro	70 Euro
Genre	Boxen		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	EA Chicago		
Spieleranzahl	1-2 (2 online über Xbox Live)		
Internet	www.easports.de		
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★		

Der Champ begeistert mit alten Tugenden sowie neuen Stärken und fühlt sich auch auf der Xbox360 pudelwohl!

WAS IST NEU?

- **Xbox360:** Eine Next-Gen-Version, die alle ändern im wahrsten Sinne des Wortes alt aussehen lässt.
- **Rivalitäten:** Sie legen sich im Verlauf Ihrer Karriere mit anderen Sportlern an, was schon vor den Kämpfen zu spektakulären Zwischenfällen führt. Außerdem können Sie die berühmtesten Kämpfe der Boxgeschichte nachspielen.
- **Hard Hits:** In diesem speziellen Spielmodus zählen nur die richtig heftigen Schläge.
- **Neue Impact-Punches:** Haymaker und Co können jeden Kampf herumreißen und bringen so noch mehr Spannung ins Spiel.
- **MEHR VON ALLEM:** Mehr Kämpfer, mehr Möglichkeiten beim Erstellen eines Boxers, mehr Kampfstile, mehr harte Schläge.



The Elder Scrolls IV

OBLIVION™



A TEUFISCHE TORE: In der Welt von Cyrodiil haben sich die neun Pforten zur Unterwelt geöffnet. Durch diese strömen nun Kreaturen der Dunkelheit in die Welt der Menschen. Nur der Thronfolger von Imperial City kann die Katastrophe aufhalten!



A VIELE FRAGEN: Wächter und andere Bewohner geben bereitwillig Auskunft.



A PARADIESISCHES PANORAMA: Sechs Türme markieren die einzelnen Distrikte von Imperial City.

Das Schwert gewetzt und das Zauberbuch gewälzt: Oblivion visiert die Genrekronen an!

Eintrag aus dem Tagebuch eines Abenteurers: "Mitten in der Nacht erreichte ich die Ruinen von Crowhaven. Blitze zuckten über den Himmel, als sich mir ein grausiger Anblick bot: Skelette wuchsen wie Bäume aus dem Boden. Ich stieg von meinem Pferd und zog mein Schwert. Den Schlag des ersten Knochenmannes blockte ich ab und spaltete der Kreatur danach den Schädel. Im Hintergrund hörte ich, wie sich eine Horde Wölfe heulend näherte. Die Kreaturen stürzten sich auf mein Pferd. Zauberei sei Dank konnte ich sie aber mit Feuerbällen verjagen."

So gestaltet sich ein kurzer Abschnitt aus Bethesas aktuellem Rollenspiel-Epos "The Elder Scrolls IV: Oblivion". Nachdem das RPG ursprünglich einer der Launch-Titel für die Xbox-360 sein sollte, erscheint es nun mit viermonatiger Verzögerung pünktlich zu Ostern und zwar gleichzeitig für Xbox360 und PC.

Im verregneten London präsentierten uns die Entwickler eine weit fortgeschrittene Alpha-Version. Einen ganzen Nachmittag lang durften wir uns im Königreich Cyrodiil herumtreiben!

MEHR STORY, MEHR KOMFORT

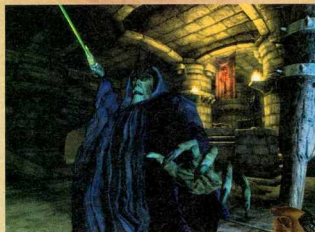
Viele Spieler kamen sich 2002 in "Morrowind", dem dritten Teil der Saga, einsam und verlassen vor. Zu Beginn in einem unbekannten Königreich ausgesetzt, vergingen erst einmal etliche Stunden, bevor das eigentliche Ziel des Spiels klar wurde. In "Oblivion" steht von Anfang an eine große Aufgabe im Vordergrund: die Suche nach dem Thronfolger des ermordeten Kaisers.

Wie Sie diesen Auftrag angehen, bleibt Ihnen überlassen. In der Aufgabenübersicht können einzelne Quests per Tastendruck ausgewählt werden. Sofort erscheint die Karte und zeigt an, wo das Ziel der Reise liegt. Gut durchdacht: Um Spaziergänge zu vermeiden, wurde die Fast-Travel-Funktion eingebaut. Sie ermöglicht es, Städte oder Dungeons mit einem Klick zu erreichen.

Neben der Haupthandlung warten mehrere Hundert Nebentätigkeiten. Kämpfernaturen heuern in der Arena von Imperial City als Gladiator an, Höhlenforscher erkunden Bergwerke auf der Suche nach Schätzen. Die Detailverliebtheit der Macher zeigt sich auch bei den Helden: Ihr Alter



▲ **GIGANTISCHE GEBAUDE:** Die Kirche der Stadt Cheyendal in der Großaufnahme.



▲ **SCHUESSLICHES GESPENST:** Dieser Wraith greift mit einer grünen Klinge an.



▲ **DÜSTER-DUNGEON:** Im Zwielicht nimmt der Bogenschütze Skelette aufs Korn!



▲ **BRUTALER BLAULING:** Dieser hässliche Oger überragt unsere Spielfigur um mindestens zwei Köpfe. Bei allzu heftigen Schlägen des Monsters zerbricht sogar die Streitaxt unseres Helden. Hier wären Zaubersprüche oder ein schneller Rückzug angebracht.



▲ **SUSSE SEELUFT:** Die Wachleute halten am Hafen von Anvil nach Piraten Ausschau.

ZIEH DEIN SCHWERT!

In "Oblivion" prügeln Sie sich in der Ego-Perspektive, was besonders die Nahkämpfe ein wenig hektisch wirken lässt. Zaubersprüche, Waffen und Heiltränke können Sie praktischerweise über Kurzbefehle anwählen.

Aggressive Monster rücken Ihrem Abenteuer in größerer Anzahl auf die Pelle. Deshalb gestalten sich die Säbelkämpfe aber auf Grund der unpräzisen Kamera etwas umständlich. Damit Sie den Hieben Ihrer Widersacher nicht schutzlos ausgeliefert sind, benutzen Sie entweder flotte Seitwärtsschritte oder die Blocken-Taste. Eine erfolgreiche Parade lässt die Schurken zudem für einige Momente erstarren. Jetzt ein gezielter Schlag, und der Sieg ist nah! Der Einsatz von Zaubersprüchen funktioniert ähnlich wie das Säbelschwingen. Über das Fadenkreuz visieren Sie Ihren Widersacher an und einen Klick später attackieren Sie ihn mit Blitzern oder Feuerbällen. Lustig: Je nach Gesinnung des eigenen Charakters können Kreaturen wie etwa Skelette beschworen werden. Diese Kämpfe alsdann an Ihrer Seite. Selbst wilde Tiere lassen sich kurzzeitig zähmen.

Ego können Sie beliebig modellieren. Abhängig von der Rasse Ihres Charakters entwickeln sich manche seiner Talente schneller. Ein Elf etwa ist flink auf den Beinen und beim Bogenschießen sehr präzise. Zusätzlich wird der Recke Klassen wie Schwertkämpfer oder Magier zugeteilt.

Zu guter Letzt sorgt das persönliche Sternzeichen täglich für Bonus-Erfahrungspunkte. Ein im Zeichen 'Hengst' Geborener bekommt etwa jede Nacht 20 Geschwindigkeitspunkte gutgeschrieben. Lobenswert: Sind Sie nach einiger Zeit mit Ihrem Recken nicht mehr zufrieden, können Sie die Einstellungen an Schlüsselpunkten rückgängig machen und sich so einen neuen Helden zusammenbauen.

den das Bild ab. In Dörfern treiben Menschen Handel, in Wäldern gehen Bogenschützen auf die Jagd. "Oblivion" gelingt es perfekt, die Illusion einer Fantasy-Welt aufzubauen. Jede Figur besitzt zudem eine eigene Persönlichkeit.

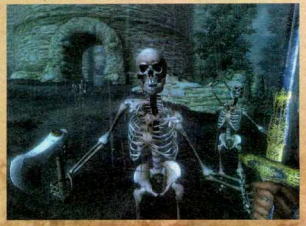
Große Bedeutung kommt dem Gildensystem zu: Wer sich im Kampf bewährt hat, wird von Bruderschaften eingeladen. Magier, Kämpfer und Assassinen haben genaue Vorstellungen von ihren Mitgliedern. Wollen Sie etwa der Magierriege beitreten, müssen Sie das Land bereisen, Empfehlungen sammeln und Prüfungen ablegen. Die Vorteile: neue Quests, seltene Gegenstände und sogar Unterstützung im Gefecht!

OB

SCHÖNES NEUES LAND

In der Vergangenheit war die Serie als hässliches Rollenspiel-Entlein verschrien, doch mit "Oblivion" ändert sich das. Die eigens für das Spiel entwickelte Grafiktechnologie leistet zusammen mit der Havok-Physikengine ganze Arbeit. Imposant: Die riesigen Burgmauern von Imperial City durchstoßen die Wolkendecke. Plötzlich aufziehende Nebelschwaden tauchen das gesamte Gebiet in ein bedrückendes Grau. Gestochene scharfe Texturen und stimmige Lichteffekte run-

SPECIAL	
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION	
System	PC Xbox 360
Erscheint	März '06 März '06
Preis	60 Euro / 60 Euro
Genre	Rollenspiel
Hersteller	2K Games
Entwickler	Bethesda Softworks
Spieleranzahl	1
Internet	www.bethsoft.com
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★
Komplex, märchenhaft, kampfwütig: Der vierte Teil der Serie schafft den Sprung auf den Rollenspiel-Thron!	



Ubisoft verteilt Tarnanzüge und schickt Xbox360-Besitzer in den Far-Cry-Dschungel. Wir folgen der Fährte nach Kanada.

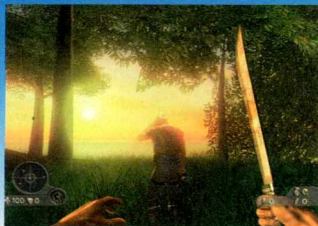
FAR CRY

INSTINCTS

PREDATOR™



▲ IM FEUERGEFECHT: Die sprenggewaltigen Rohrbomben sind eine feine Sache. Legt Jack die explosiven Helfer geschickt aus, ist er in der Lage, die Fahrzeuge der Schmuggler in die Luft zu jagen.



▲ IM SONNENUNTERGANG: Dieser Unhold bekommt gleich die Klinge zu spüren.



▲ AUF DER BRÜCKE: Mit unserem Molotow-Cocktail fackeln wir kurzerhand diese Boote der Piraten ab.

Erfolgsgeschichte made in Germany gibt es derzeit nur wenige – zumindest, wenn man die hiesige Videospiel-Industrie betrachtet. Einzige Ausnahme: die Coburger Shooter-Spezialisten von Crytec. Deren PC-Titel "Far Cry" stürmte im März 2004 weltweit die Verkaufscharts und wird in Fachkreisen nach wie vor als einer der besten Ego-Shooter gehandelt.

Ubisoft sicherte sich die Vertriebs- und Verwertungsrechte an der Dschungelballerei und beauftragte das Studio in Montreal umgehend damit, den Titel für alle Konsolen umzusetzen. Doch das erwies sich als äußerst kompliziert. Auf der PS2 ließ sich das Spiel überhaupt nicht, auf der Xbox nur mit konzeptionellen Änderungen realisieren. Also krepelten die findigen Herren von Ubisoft das Konzept ordentlich um und aus "Far Cry" wurde "Far Cry Instincts" – ein komplett neuer Ego-Shooter für Microsofts Xbox.

AUF NEUEN PFADEN

Vor wenigen Wochen war es mit dieser Exklusivität aber vorbei: Ubisoft kündigte an, "Far Cry Instincts" nun auch für die Xbox360 veröffentlichen zu wollen – mit dem Zusatztitel "Predator"! Doch was kann der Spieler von dieser Next-Gen-Umsetzung erwarten? Wir waren in Montreal und

haben dort eine fast fertige Version des Urwald-Abenteuers angespielt. In den heiligen Hallen von Ubisoft präsentierte man uns die ersten bewegten Szenen, und die Überraschung folgte auf dem Fuß: Bei "Far Cry Instincts Predator" handelt es sich nicht einfach um eine plumpe Umsetzung! Auf der Spiel-DVD befinden sich sowohl das bereits bekannte "Far Cry Instincts" als auch sechs brandneue Bonuslevels mit eigener Handlung sowie ein überarbeiteter Mehrspieler-Modus.

Jetzt sind vielleicht all diejenigen, die bereits auf der Xbox ihren Dienst an der Waffe getan haben, enttäuscht. Doch selbst für "Far Cry Instincts"-Veteranen bietet das Grundspiel eine interessante Herausforderung: Wer als Bootsverleiher Jack Carver den durchtriebenen Wissenschaftler Dr. Krieger stellen will, der muss nun wesentlich cleverer vorgehen. Die Prozessorreserven der Xbox360 wurden für eine bessere Künstliche Intelligenz der Widersacher genutzt.

Dank der High-End-Prozessoren wird die Xbox360-Version nicht nur zum forderndsten, sondern auch zum schönsten "Far Cry Instincts". So wirkt das Gras am Boden nun noch dichter und viele Texturen, beispielsweise auf Fahrzeugen oder Wasser, erscheinen lebensechter. Darüber hinaus poppen entfernte Objekte jetzt nicht



▲ **IM FEINDESLAGER:** Mit zwei Gewehren feuern wir auf die Soldaten im roten Jeep.



▲ **IM BÜRO:** Selbst der Schatzmeister der Piraten greift gerne mal zur Waffe.



▲ **IN DER MANGEL:** Bei so viel Widerstand sollte Jack lieber in Deckung gehen.



▲ **AUS DEM HINTERHALT:** Mit seinem brandneuen Blasrohr lähmt Jack seine Feinde aus dem Hinterhalt. Der Schurke am Steuer blickt sich gerade verdutzt um, da sein Kollege urplötzlich über Bord geht. Ob er Jack wohl entdecken wird?



▲ **AM STRAND:** Während eines heißen Gefechts mit den Schmugglern versinkt die Sonne am Horizont blutrot im Meer.



▲ **IM DICKICHT:** Die Xbox360-Version trumpft mit neckischen neuen Wassereffekten und einem dichteren Urwald auf.

mehr plötzlich auf, wenn man auf sie zuläuft. Diese technischen Verbesserungen machen sich auch in den sechs brandneuen Levels von "Far Cry Instincts Predator" positiv bemerkbar. Allerdings tauchen hier weder Oberbösewicht Dr. Krieger noch gemeine Mutanten auf. Die Fortsetzung erzählt eine glaubwürdigere Geschichte: Jack Carver schlägt sich diesmal mit fiesen Schmugglern und hinterhältigen Piraten herum.

VERGRÖßERTES INSELNPARADIES

Als Kulisse dienen jedoch einmal mehr die bewaldeten Inseln, welche sehr viel größer ausfallen als im Vorbild. In einer Mission stehen beispielsweise gleich drei davon auf Carvers Marschroute. Unterwegs zerstört er Boote, sprengt Lagerhäuser in die Luft oder fackelt Marihuana-Plantagen ab. Für diese mühselige Arbeit spendieren ihm die Entwickler ein paar neue Fähigkeiten. So kann der Held jetzt weiter springen, an speziellen Lianen und Bäumen hinaufklettern oder direkt aus dem Wasser heraus einen Widersacher angreifen.

In Jacks Marschgepäck findet sich zudem eine Menge neues Kriegsgerät: Mit gefährlichen Rohrbomben sprengt er Aussichtsplattformen in die Luft oder er fackelt mit Molotow-Cocktails ein feindliches Lager ab. Wer sich als ultimativer

Dschungelkämpfer behaupten möchte, findet mit dem Blasrohr seine Traumwaffe. Damit schickt man Widersacher heimlich, still und leise ins Land der Träume. Einige frische Fahrzeuge wie ein gepanzerter Jeep oder ein neues Kanonenboot komplettieren die Liste der Innovationen – fast.

Zu guter Letzt gibt es nämlich noch ausgesprochen freudige Nachrichten für alle Online-Schützen: Im Vergleich zum Xbox-"Instincts" finden sich acht neue Maps sowie der Spielmodus Suchen und Sichern. Bei diesem spannenden Teameinsatz werden zufällig Zonen freigegeben, die dann von den Teams erobert und gehalten werden müssen.

MH

SPECIAL FAR CRY INSTINCTS PREDATOR

System	Xbox360
Erscheinung	März 2006
Preis	60 Euro
Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Ubisoft Montreal
Spieleranzahl	1-16 (16 online)
Internet	www.ubi.com/DE

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Der erstklassige Xbox-Shooter erscheint mit neuen Levels, verbesserter Grafik und frischem Online-Modus.

FAR CRY INSTINCTS EVOLUTION

An alle Xbox-Besitzer: Auch Sie müssen nicht auf die neuen Levels und den überarbeiteten Mehrspieler-Modus verzichten! Mit "Far Cry Instincts Evolution" veröffentlicht Ubisoft ein selbstständig laufendes Add-on für Microsofts "alte" Konsole. Das Grundspiel ist zwar nicht enthalten, dafür wird "Far Cry Instincts Evolution" aber auch nur schlappe 30 Euro kosten. Bei dem Preis kann man zwar nicht meckern – wir hätten uns aber trotzdem gewünscht, dass sich auch "Far Cry Instincts" auf der Disc enthalten ist.



Machtwechsel auf der PS2: Square Enix gräbt im April seinem eigenen RPG-Hit FFX-2 das Wasser ab.



▲ **ERSTKLASSIGE LOKALISIERUNG:** Die deutschen Begriffe für Magien kommen den englischen Bedeutungen schon sehr nah.



▲ **WITZIGE DIALOGE:** Die ständigen Streitereien zwischen Yangus und König Trode sind tatsächlich amüsant.



▲ **STARKE TRUPPE:** Links sehen Sie Yangus, dann den Helden des Spiels und daneben Angelo. Jessica steht im Hintergrund. Sie ist im Übrigen die mächtigste Zauberin im Team. Angelo hingegen beweist sich als talentierter Heiler. Der Mann fürs Grobe ist Yangus.

A Iso mal ehrlich: Hätten Sie geglaubt, dass "Dragon Quest: Die Reise des verwunschenen Königs" so bald bei uns erscheint? Pessimisten hatten schon befürchtet, dass dieser Rollenspiel-Meilenstein ganz an uns vorbeigehen würde – wäre ja nicht das erste Mal. Oder können Sie sich daran erinnern, auch nur einen der sieben Vorgänger bei uns in den Verkaufregalen gesehen zu haben? Nanu? Sie wussten nicht einmal, dass es sich um eine Serie handelt? Kein Wunder, dass Koch Media, die das Jewel von Square Enix im deutschsprachigen Raum vertreiben, die Endziffer weglassen. Das kommende Spiel weist allerdings auch keinerlei Bezug zum Vorgänger auf und so kann man den Kunden diese Verwirrung ersparen.

Für all jene, die noch nie etwas von "Dragon Quest: Die Reise des verwunschenen Königs" gehört haben, liefern wir eine kurze Zusammenfassung der Geschichte: Gerade noch plant König Trode die Hochzeit seiner Tochter, im nächsten Moment ist

er schon ein grüner Gnom und die Prinzessin ein Pferd. Schuld daran ist der Zauberer Dhoulmagus, der ein magisches Zephr aus der Schatzkammer gemopst hat und damit im ganzen Land Unheil anrichtet.

Da der König vom Kämpfen keine Ahnung hat, muss stellvertretend für den Dauernörgler die eigentliche Held des Spieles ran. Bei seinem Kampf gegen Dhoulmagus wird der sympathische Kopftuchträger vom bärbeißigen Ex-Bandeniten Yangus, dem aufbrausenden Rotschopf Jessica und Frauenheld Angelo begleitet.

ALLES ANDERE ALS ALTBACKEN

RPG-Veteranen mag das Spielprinzip zunächst ein wenig altbacken erscheinen. Immerhin speichern Sie – wie schon in seligen 16-Bit-Zeiten – in Kirchen. Außerdem ruhen Sie sich in Gasthäusern aus, um Energie- und Magieleiste aufzuladen. Das Widerbeleben gefallener Freunde beherrscht anfangs ausschließlich ein Geistlicher. Auch sind die rundenbasierten Zufallskämpfe sowie das Abklappen von Städten und Dörfern alles andere als neu. Doch davon sollte man sich nicht täuschen lassen.

Das an sich wenig innovative Spielprinzip nutzt altbekannte Rollenspieltugenden auf per-

fekte Weise und verleiht ihnen mehr Tiefgang als es zunächst den Anschein hat. Darüber hinaus hat man die westliche Version mit einer exzellenten englischen Sprachausgabe versehen, die uns auch in der deutschen Fassung erhalten bleibt. Nur die Texte und Menüs werden lokalisiert. Optisch ist das RPG-Schmuckstück sowieso eine Augenweide. Die Charakter- und Monsterdesigns stammen von der Manga-Ikone Akira Toriyama, der hier zu Lande mit der Comic-Reihe "Dragon Ball" bekannt wurde. **FE**



SPECIAL

DRAGON QUEST: DIE REISE...

System	PS2
Erscheint	April '06
Preis	50 Euro
Genre	Rollenspiel
Hersteller	Koch Media
Entwickler	Level 5
Spieleranzahl	1
Internet	www.square-enix.com

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Dieses Rollenspiel-Juwel vereint aufwändige Comic-Optik und spielerische Tiefe zu einem Meisterwerk.





**STRENG
ABER
SÜSS**



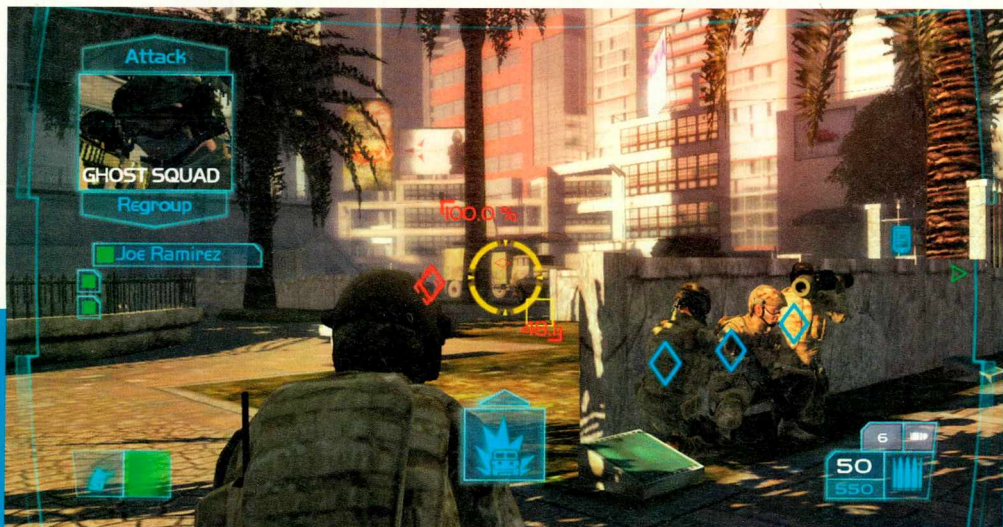
KUTTNER. AUF MTV.
DIENSTAG & DONNERSTAG 21.00 UHR.
WWW.MTV.DE/KUTTNER
WAP.MTV.DE

TOM CLANCY'S

GHOST RECON

ADVANCED WARFIGHTER

Eilmeldung von der Software-Front:
Wir haben Ubisofts Antiterror-
Geplänkel endlich intensiv angespielt!
Was taugt der Terror-Taktiker?



▲ EINSATZ IN DER VILLA KUNTERBUNT? Beim neuen Ghost Recon ist der Bildschirm mit farbigen Symbolen förmlich zugekleistert. Die roten Icons in der Mitte weisen beispielsweise auf einen sich nähernden feindlichen Transporter hin. Direkt darunter prangt die hellblaue Lösung für dieses Problem: Der kontextsensitive Button zeigt nämlich an, dass Ihr Kollege gleich zur Sprengung schreitet.

Für Fans eine Offenbarung, für Genre-Neulinge eine bockschwere Zumutung: An der "Ghost Recon"-Reihe scheiden sich seit jeher die Geister. Doch damit soll jetzt endlich Schluss sein: "Advanced Warfighter", so der Untertitel des kommenden Serienteils, will taktische Tiefe mit spielerischer Leichtigkeit verbinden – und auf diese Weise aktive Zielgruppenerweiterung betreiben. Ob der Spagat gelingt?

DIE STADT DER TERRORTEUFEL

Eine der wichtigsten Neuerungen betrifft den Missionaufbau. Statt zusammenhangloser Weltenbumlei erwarten Sie nun Aufträge, die nahtlos ineinander übergehen. So landet beispielsweise ein Hubschrauber, der die Geistermannschaft zum nächsten Einsatzort transportiert. In der fertigen Fassung soll das übrigens ohne bemerkenswerte Ladezeiten ablaufen!

Als Schauplatz dient keine trüb grüne Dschungelkulisse, sondern Mexico City. Und bereits unsere Vorschau-Version beweist, dass die südamerikanische Metropole ein idealer Shooter-Schauplatz ist: Ob heruntergekommene Slums, edles Bankviertel oder malerischer Vorort, kein Stadtteil gleicht dem anderen. Was jedoch sämtliche Areale gemein haben: Überall lauern wild

gewordene Terroristen. Umso unfairer, dass die Knitche momentan noch viel zu gnadenlos vorgehen. Kaum reckt man seine Rübe um die Ecke, feuern die manchmal 100 Meter (!) weit entfernten Schurken eine tödliche Salve ab. Hier muss Ubisoft unbedingt noch nachbessern, sonst wird "Ghost Recon: Advanced Warfighter" ein Fall für die Frustpolizei – zumal die eigenen Kumppane wesentlich ungeschickter agieren und viel zu oft die virtuelle Grätsche machen.

Ausgereifter wirkt das brandneue Cross-Com-System, eine Hightech-Installation, über die Sie mit verbündeten Soldaten kommunizieren. Dargestellt als Minimonitor am linken Bildrand, lässt sich das Wunderwerkzeug blitzschnell mittels Digi-Kreuz bedienen. So geben Sie Ihren Jungs Befehle wie "Folgt mir!", beordern einen Kampfhubschrauber ins Zielgebiet oder lassen eine Sonde die Lage auskundschaften. Und weil auch die grafische Darstellung des Spiels mächtig Eindruck schindet, noch mal unser Appell an die Entwickler: Repariert die zickige KI und schraubt den Härtegrad herunter! Dann wird "Ghost Recon: Advanced Warfighter" ein Hit. **TK**



SPECIAL

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

System	PC	PS2/Xbox/GC	Xbox360
Erscheinung	23.03.	23.03.	23.03.
Preis	50 Euro	60 Euro	70 Euro
Genre	Taktik-Shooter		
Hersteller	Ubisoft		
Entwickler	Ubisoft		
Spieleranzahl	1-4 Spieler (2-16 online)		
Internet	www.ghostrecon.com		

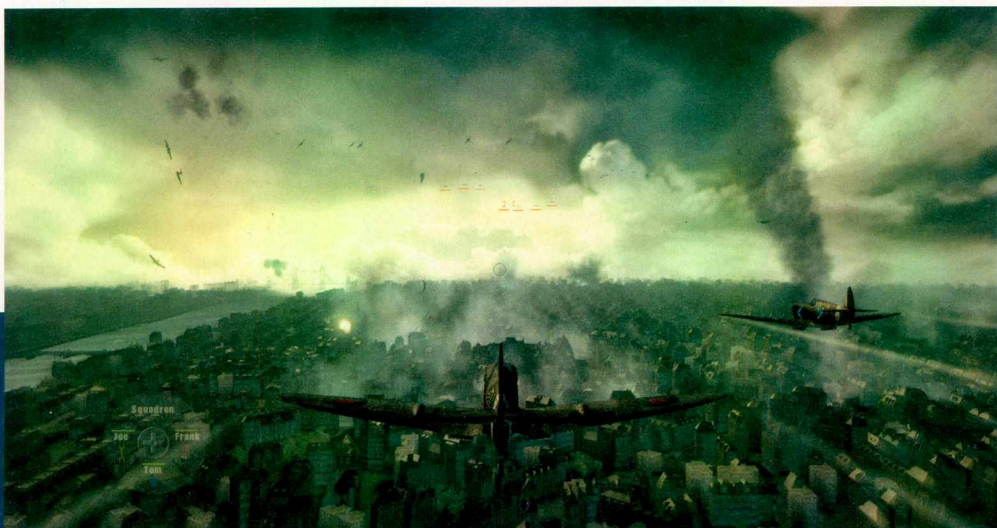
Einschätzung: **KLASSE**

Atmosphärisch dichte, spielerisch noch etwas holprige Taktik-Schießerei mit toller Mehrspieler-Komponente.

BLAZING ANGELS

★★★ SQUADRONS OF WWII ★★★

Über den Wolken... muss der
Spiespaß wohl grenzenlos sein!
Zumindest dann, wenn Sie an Bord
von Ubisoft-Airlines hocken.



▲ **BITTE ANSCHNALLEN, ES KOMMT ZU TURBULENZEN!** Unser Screenshot zeigt ausgewaschene Farben, unzählige Flugzeuge am Himmel und eine bis ins Detail authentisch nachgebaute Millionenstadt – die Schlacht über London begeistert selbst Flugzeugmuffel. Schön auch, dass die Entwickler fast vollständig auf Bildschirmanzeigen verzichten. So kommt die stimmungsvolle Optik noch ungestörter rüber.

Denk' ich an Flugsimulationen, denk' ich an gepflegte PC-Langeweile: So urteilen die meisten Konsolenzocker über das Genre mit den Luftküssen. Zu spröde die Inszenierung, zu komplex die Kontrollen – daran haben höchstens geduldige Simulations-Liebhaber ihre Freude. Doch jetzt macht sich Ubisoft an die Entrümpelung der abgestürzten Fliegersparte: Mit "Blazing Angels: Squadrons of WWII" rollt nämlich eine ganz und gar nicht trockene Luftfahrt-Action auf die Startbahnen von Xbox und Xbox360. Und das toll-kühne VGA-Pilotenteam hat gleich mal im digitalen Cockpit Platz genommen.

SUPERHELDEN AM HIMMEL

Wie das "WWII" im Titel bereits deutlich macht, spielt der abgehobene Shooter im Zweiten Weltkrieg: Sie schwirren in authentisch nachgebauten Propellermaschinen durch die Lüfte und schießen böse deutsche Nazistaffeln vom Himmel. Das klingt nicht nur wie eine Kerosin-Variante von "Call of Duty", es spielt sich auch so. Wie das genannte Vorbild ersetzt auch "Blazing Angels" Realismus durch Hurra-Patriotismus: Ein kleines Ami-Geschwader zerdeppert Aberdutzende Feindflieger? Jawollja! Um ehrlich zu sein, stört dieser Blödsinn herzlich wenig. Denn was zählt,

ist der Spielspaß – und den bringen die lodernen Engel in jedem Fall.

Alleine schon die packende Inszenierung bläst jeden Zweifel mit einem lauten "Alle Effekte auf Maximum" weg: Herrlich plastischer Rauch, fulminante Explosionen, detaillierte Polygon-Ländereien – wer uns eine schönere Flugsimulation nennen kann, gewinnt einen Rundflug übers Verlagsgebäude. Toll auch, dass die Bebauung am Boden selbst bei näherem Hinsehen nicht zu Texturmatsch verschwimmt, sondern tatsächlich ausmodelliert ist. Beim Tiefflug durch die wunderschöne Londoner Innenstadt wären wir am liebsten gleich gelandet und ins nächste Pub marschiert – aber Alkohol am Steuerknüppel ist ja leider untersagt.

Die Spielspaß-Tragflächen von "Blazing Angels" bestehen aber nicht nur aus grafischen Schauwerten, auch die Steuerung steckt voller cleverer Kniffe. So wird beispielsweise die linke Schultertaste schnell zum besten Freund angehende Weltkriegspiloten: Ein Druck genügt, schon schwenkt die Verfolgerkamera in Richtung des nächsten Widersachers – auf diese Weise verlieren Sie selbst in wilden Massenschlachten nie den Blick fürs Wesentliche. Noch hilfreicher sind die mitschwirrenden KI-Kameraden.

Insgesamt drei Flügelmänner begleiten Sie durch die 18 Story-Missionen: Tom, Frank und Joe. Das Trio agiert zwar autonom, lässt sich aber durch Digikreuz-Befehle zu Spezialmanövern nötigen. Während der eine Pilot gerne mal Gegner beschimpft (gut zum Weglocken von Verfolgern), repariert der andere noch im Flug Ihre Mühle.

Damit's nicht zu einfach wird, sind diese Talente nur begrenzt verfügbar – nach jedem Einsatz müssen Sie eine kurze Wartezeit einkalkulieren. Apropos kurze Wartezeit: Bis zum ersten "Blazing Angels"-Einsatz dauert's nicht mehr lange. Der Titel landet schon im März bei Ihrem Videospielhändler – wir freuen uns drauf! **TK**

SPECIAL			
BLAZING ANGELS			
System	Xbox	Xbox360	
Erscheint	März '06 März '06		
Preis	80 Euro	80 Euro	
Genre	Flugsimulation		
Hersteller	Ubisoft		
Entwickler	Ubisoft		
Spieleranzahl	1 (2-16 online)		
Internet	www.blazing-angels.com/de		
Einschätzung	KLASSE ★★★★		

Grandios inszenierte Arcade-Fliegerei ohne Realismusballast, aber mit viel Action. Auch für Genre-Fremde toll!



▲ **DICHT GEDRÄNGT:** 150.000 Besucher sorgten an vier Messetagen für hoffnungslos überfüllte Gänge. In Las Vegas präsentierten 2.500 Aussteller ihre Hightech-Produkte.

CONSUMER ELECTRONICS SHOW 2006



▲ **PRALL:** Gewisse Dinge lösen einfach weltweit Begeisterung aus.

Das amerikanische Gegenstück zur IFA ist die CES. Auf der Elektronikmesse drehte sich alles um HDTV und die künftigen DVD-Formate.

Die konkurrierenden DVD-Nachfolger HD-DVD und Blu-ray standen in Las Vegas im Mittelpunkt des Interesses. Auf der Consumer Electronics Show 2006 (5. bis 8. Januar) drängten sich große Menschengruppen um die neuen Speicherriesen fürs Wohnzimmer. Daneben sorgten gigantisch große Flachbildschirme und die

neuesten Xbox360-Kracher beim internationalen Messepublikum für fröhliche Gesichter.

DIE PS3 LÄSST AUF SICH WARTEN

Die PlayStation3 gab noch kein Lebenszeichen von sich – sie stand lediglich zur Betrachtung in einem Glaskasten. Wir hatten gehofft, Sony wür-

de auf der CES neue Details zum PS3-Start verraten – leider vergebens. Mit "Kein Kommentar" antwortete Sony-CEO Ken Kutaragi auf alle Fragen nach Erscheinungsdatum oder Preis. Allerdings verdichteten sich in Las Vegas die Gerüchte, dass die PS3 nun doch nicht im Frühjahr in Japan erscheinen werde. Wahrscheinlicher ist inzwischen eine Veröffentlichung im dritten Quartal 2006. Offenbar sieht sich Sony vom Konkurrenten Microsoft weit weniger unter Druck gesetzt als zunächst gedacht. Schließlich wurden im Weihnachtsgeschäft 2005 noch deutlich mehr PS2s verkauft als Xbox360-Konsolen.

HD-DVD GEGEN BLU-RAY

Einen weiteren Grund für die spätere Einführung der PS3 sehen wir in der notwendigerweise kostengünstigen Massenproduktion von Cell-Chips und Blu-ray-Laufwerken. Diese gestaltet sich wohl schwieriger als erwartet. Der Beweis: Im April soll der erste Blu-ray-Player von Samsung, der BD-P1000, zum stolzen Preis von 1.200 Dollar (rund 1.000 Euro) in den amerikanischen Handel kommen. Sony wird also kämpfen müssen, um den erhofften Verkaufspreis von weniger als 500 Dollar für die PS3 realisieren zu können. Konkurrent Microsoft versucht die Zeit zu nutzen und



▲ **HD-DVD GEGEN BLU-RAY:** Das erste HD-DVD-Gerät (oben Toshiba HD-A1) und der erste Blu-ray-Player (Samsung BD-P1000).



▼ **NICHT ANFASSEN!** Die PlayStation3 blieb in der Glasvitrine.



▲ **GIGANTISCH:** Das Rollenspiel The Elder Scrolls: Oblivion ist extrem umfangreich.



▲ **GETROFFEN:** Elastische Wangenknochen gibt's bei Fight Night 3 zu bestaunen.



▲ **DETAILLIERT:** Bei Burnout Revenge fällt auf der Xbox360 das überarbeitete Schadensmodell auf. Hier erkennt man splitternden Lack und die zerbrochene Bremsscheibe.

wartet auf der CES mit einer interessanten Meldung auf. Das Gates-Unternehmen liefert demnächst für seine Next-Gen-Konsole ein externes HD-DVD-Laufwerk aus. Zur Erinnerung: Standardmäßig weist die Konsole nur ein DVD-Laufwerk auf. Preis und Erscheinungsdatum wurden in Las Vegas nicht genannt. Allerdings ist ein baldiger Release möglich, schließlich gibt es in den USA schon seit Anfang Januar den ersten HD-DVD-Player fürs Wohnzimmer. Der auf der CES gezeigte Toshiba HD-A1 kostet 500 Dollar.

ERSTE FILME AUF HD-DVD

Die Starttitel für den DVD-Nachfolger können sich ebenfalls sehen lassen: Unter anderem sind HD-DVD-Versionen von "Matrix", "Terminator 3" sowie "Charly und die Schokoladenfabrik" dabei. Laut Toshiba wird es sogar zweifach beschriebene Discs geben. Auf der einen Seite soll dann der Film in PAL-Auflösung sein, abspielbar auf einem normalen DVD-Player. Auf der Rückseite liegt derselbe Streifen in HD vor.

Der günstige Preis für HD-DVD-Player dürfte der Blu-ray-Fraktion Kopfzerbrechen bereiten. Man wird den Kunden nicht leicht erklären können, dass sie für den größten Vorteil von Blu-ray, nämlich die größere Kapazität, diesen immensen Aufpreis akzeptieren müssen. Blu-ray-Discs speichern maximal 50 GByte Daten, HD-DVD-Scheiben "nur" 30 GByte.

GIGANTISCHE FLAT-FERNSEHER

Die Zeiten, in denen LCD-Fernseher nur mit weniger als einem Meter Bild diagonale zu haben waren, sind längst vorbei. So hing am Samsung-

Stand ein riesiges 82-Zoll-LCD mit einer beeindruckenden Diagonale von 205 Zentimetern! Der Samsung LN-8297DE liefert mit 1.920 x 1.080 die volle HD-Auflösung, ist allerdings nur ein Prototyp. Dagegen kommt der 80-Zoll-Plasma Samsung HPR8072 bald schon in den Handel. Der stolze Preis: 40.000 Dollar.

DIE NÄCHSTE SPIEGENERATION

Bill Gates gab an, dass bis Juni 50 weitere Spiele für die Xbox360 erscheinen. Den Erscheinungstermin für das schnellst erwartete "Halo 3" hat Gates jedoch noch nicht verraten. Gut möglich, dass Microsoft mit "Halo 3" Sonys PlayStation3-Start torpedieren will. Nach den wenig beeindruckenden Launchtiteln der Xbox360 steht Microsoft jedenfalls unter Zugzwang.

Eines der Topspiele auf der CES war "Fight Night: Round 3". Seit Anfang Januar können sich Spieler davon eine kostenlose Demo über Xbox Live herunterladen. Kommende Top-Titel wie "The Elder Scrolls: Oblivion" oder die Xbox360-Version von "Burnout Revenge" standen ebenfalls zum Anspielen bereit. Bei EAs famosom Action-Racer fielen vor allem die Verbesserungen des Schadensmodells ins Auge. So blättert nach einem Crash der Lack ab und abgerissene Reifen ermöglichen einen Blick auf die detailgetreu dargestellten beschädigten Bremsscheiben.

Auf der Liste der PlayStation3-Starttitel wird aller Voraussicht nach Hideo Kojimas "Metal Gear Solid 4" stehen. Trotz des ungewissen Release-Termins ist es immerhin beruhigend zu wissen, dass Sony jüngst 4.000 PS3-Entwickler-Kits an seine Partner rausgeschickt hat.

AZ



▲ **SPEICHERRIESEN:** Der MP3-Player Sandisk Sansa e270 (links) speichert bis zu sechs GByte Daten. Die USB-Sticks Cruiser Crossfire bis zu vier GByte.



▲ **MONSTRÖS:** Der 80-Zoll-Plasma HPR8072 von Samsung bringt es auf eine Bild diagonale von zwei Metern.

CES-NEWS IM ÜBERBLICK

■ Toshiba bringt in Amerika den ersten HD-DVD-Player auf den Markt. Der HD-A1 kostet 500 Dollar und soll im März nach Deutschland kommen.

■ Der erste Blu-ray-Player ist der Samsung BD-P1000. Preis: 1.200 Dollar. Erscheinen wird er in Nordamerika voraussichtlich im April 2006.

■ Samsung bringt einen 80-Zoll-Plasmafernseher in den Handel. Der HPR8072 mit zwei Metern Bild diagonale kostet 40.000 Dollar. Erscheinungstermin in Nordamerika: 1. Quartal 2006.

■ Asus präsentiert mit dem W2J ein Notebook mit HDMI-Ausgang. Auch Hitachi will seine Geräte künftig mit dieser aus der Heimkinowelt stammenden, digitalen Schnittstelle ausstatten.

■ Seagate veröffentlicht ab Februar eine tragbare USB-Festplatte mit 160 GByte Kapazität. Der Preis für das Seagate Portable Hard Drive liegt bei 379 Dollar.

■ Sandisk stellt MP3-Player der Sansa-e200-Serie vor. Das Topgerät ist der e270 – mit großem Farbdisplay und sechs GByte Kapazität. Der e270 kostet 300 Dollar. Auch die USB-Stick-Palette wurde erweitert: Die Cruiser Crossfire sind in Größen von 512 MByte bis vier GByte erhältlich und kosten zwischen 55 und 330 Dollar.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

FREUDENTRÄNEN

"Far Cry"-Entwickler Crytek arbeitet am Nachfolger der brillanten Ego-Balleri. "Crysis" spielt ebenfalls in der Südsee, hat Aliens als Hauptgegner und nutzt die brandneue Cry-Engine 2. Ende des Jahres soll die Shooter-Hoffnung erscheinen. +++

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH

Eine Million europäische Fans tauchen regelmäßig in die wundersame "World of Warcraft" ab. Das gab Blizzard nun bekannt. Weltweit gehen mittlerweile gar über fünf Millionen Zocker virtuell auf Drachenjagd. +++



▲ **BELIEBT:** World of Warcraft saht international ab.

SCHWERVERBRECHER

Hiesigen Xbox360-Besitzern bleibt Segas knüppelharter Ego-Thriller "Condemned: Criminal Origins" bekanntlich verwehrt. Da ist es umso erfreulicher, dass der spannungsgeladene Horrortrip für PC umgesetzt wird. Ende März soll die Konvertierung in den Läden stehen. +++



▲ **BEINHART:** Die Ego-Action Condemned von Sega.

DONNERVÖGEL

Wenn sich Hobby-Programmierer an einen Flugsimulator wagen, darf man auf das Ergebnis gespannt sein. Hinter "Jet Thunder" steht eine Gruppe internationaler Flugenthusiasten, die den Falklandkrieg so realitätsgetreu wie möglich auf den PC bringen wollen. Weitere Infos und Videos gibt's auf www.thunder-works.com. +++



▲ **BLITZSCHNELL:** Im Tiefflug übers Krisengebiet.



▲ **FRAGEN STATT SCHLAGEN:** Online-Rollenspiel im Comic-Look.

SEED

In Runestones Online-Rollenspiel steht Konversation im Vordergrund. Im Gegensatz zu eher actionorientierten Konkurrenztiteln werden beim Abenteuer "Seed" Sozialverhalten und politisches Verhandlungsgeschick groß geschrieben. Interessanter Ansatz – hoffentlich macht's auch Spaß!

NEWS	
SEED	
System	PC
Hersteller	Runestone
Erscheint	April 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

ONIMUSHA 3 DEMON SIEGE



▲ **MADE IN JAPAN:** Schwerterklirren vor feudaler Fernost-Kulisse.

Ende Februar erscheint Capcoms stylische Samurai-Schnetzerei auch für den PC – und das zum Sparpreis von knapp 30 Euro. Die Optik ist besser als beim PS2-Original und Sie dürfen sich auf mehr Gegner gefasst machen. Wer auf spektakuläre Nahkampfforgien im Nippon-Look mit Fantasy-Einschlag steht, wird mit "Onimusha 3: Demon Siege" hervorragend bedient.

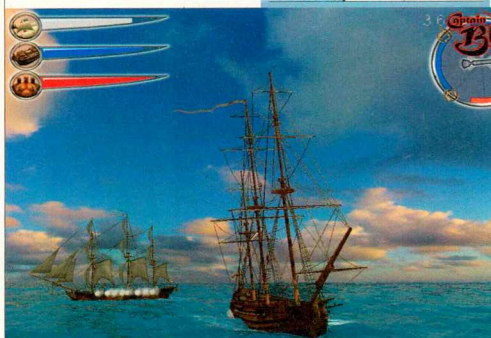
NEWS	
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	
System	PC
Hersteller	Capcom
Erscheint	Februar 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 30 €

CAPTAIN BLOOD

Der an die gleichnamige Romanfigur von Rafael Sabatini angelehnte Captain Blood nimmt Sie mit auf eine Reise über die sieben Meere des 17. Jahrhunderts. In der Rolle des Freibeuters wird geraubt und gebrandschatzt, dass es eine Freude ist! Laufmissionen mit heißen Säbelgefechten werden sich bei dem prächtigen Abenteuer mit Hochseeschlachten abwechseln.

▼ **FEUER FREI:** Unser Schiff wird beschossen.

NEWS	
CAPTAIN BLOOD	
System	PC
Hersteller	Akella
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €



HALF-LIFE 2: AFTERMATH

Auf diese Nachricht hat die halbe PC-Welt gewartet: Endlich ist bekannt, wann Valves heiß ersehntes Ego-Shooter-Add-on "Aftermath" veröffentlicht wird! Ab 24. April soll das Zusatzpack über das firmeneigene Online-Portal Steam vertrieben werden. Wie viel "Aftermath" kosten wird, hat Valve noch nicht bekannt gegeben.



▲ **FANTASTISCH:** Frisches Futter für Freeman-Fans.

NEWS	
HALF-LIFE 2: AFTERMATH	
System	PC
Hersteller	Valve
Erscheint	April 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: tba.

BATTLE OF EUROPE

Und wieder einmal muss der Zweite Weltkrieg als Spielvorlage herhalten. Statt Ego-Action gibt's in "Battle of Europe" jedoch spektakuläre Luftkämpfe. Im Cockpit diverser zeitgenössischer Maschinen erwarten den

geneigten PC-Piloten hitzige Dogfights, zielgenaue Bombenangriffe und knifflige Eskortierungseinsätze: 16 Missionen lang tobt über Deutschland und England der virtuelle Weltkrieg.



▲ **LUFTKÄMPFE:** Ubisofts Battle of Europe.

NEWS	
BATTLE OF EUROPE	
System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	erhältlich
Einschätzung	★★★★ Preis: 40-60 €

PIMP DEIN HANDY

GIGA-Ringtones: DAS ROCKT DICH !!!!

TOP-HITS	DAS IST KULT I	82151	LINDENSTRASSE	81043	SCHÖNUNG
82061 HIER KOMMT ALEX	82056 JAILHOUSE ROCK	82155	CORRA 11	81104	SHALALA
82062 LOVE GENERATION	82057 LOVE ME TENDER	82156	DDR HYMNE	81113	TEQUILA
82063 DAS KOMMT VOM	82058 POKEMON THEME	82157	DEUTSCHE HYMNE	81117	YOKKA
82064	82059 LOCOMOTIVE BREATH	82158	HALLÖWEN	81119	TOCATA
82068	82060	82159	HEIDI	81132	KNIGHT RIDER
82069	82061	82160	DAS BOOT	81134	JESUS CHRIST SUPERSTAR
82070	82062	82161	CAMMEN	81135	HALLÖWEN
82071	82063	82162	BUES BUNNY	81140	FAM.FEUERSTEIN
82072	82064	82163	CAPTAIN FUTURE	81143	UNDERBERG
82073	82065	82164	WICKI	81144	UNDERBERG
82074	82066	82165	RUSSISCHE HYMNE	81145	UNDERBERG
82075	82067	82166	RUSSISCHE HYMNE	81146	UNDERBERG

Handy-Movies: Dein Sexy-Entertainment

FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

neu	neu	neu	neu	neu	neu
32062	32061	32048	32050	32049	32034
neu	neu	neu	neu	neu	neu
32055	32054	32005	32052	32060	32003
neu	neu	neu	neu	neu	neu
32032	32002	32008	32010	32057	32058
HIT	HIT	HIT	HIT	HIT	HIT
32038	32016	32020	32015	32012	32056
HIT	HIT	HIT	HIT	HIT	HIT
32014	32024	32036	32029	32031	32033
HIT	HIT	HIT	HIT	HIT	HIT

WALLPAPER: mega-heiss + gloga-kultig !!!

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY BITTE IM HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

NEU	WAP OG	WAP OG	WAP OG	WAP OG	WAP OG
43147	43139	43135	43142	43138	43136
Top-selling Wallpaper	Top-selling Wallpaper	Top-selling Wallpaper	Top-selling Wallpaper	Top-selling Wallpaper	Top-selling Wallpaper
43153	43146	43148	43094	43077	43082
Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland
43117	42838	42950	43079	43127	43097
Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland
43069	43070	43071	43072	43074	43075
Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland
42911	42794	43078	42775	42078	42752
Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland
43088	43087	42234	42803	43086	43085
Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland
43089	43118	42750	43091	43093	43096
Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland	Deutschland
42931	42956	42751	42772	43119	42063

SO GET'S PER SMS:

Send VGF + Bestell-Nr. an:	Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag	PER TELEFON:
86688*	Send START VGF + Best.Nr. an:	wähle 11853*
z.B. VGF 42819	87555**	Bestellung nach "Bestellung VIDEO"
Send VGF und Bestell-Nr. an die:	Send VGF und Bestell-Nr. an die:	09:00 902300
0900 560330	914	SFR 42min
€2/SMS max 2 SMS/Produkt	SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt	09:00 560330

12 (18) ct. V2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). * Send STOP VGF + urspr. Aboname zum Beenden. max 1,99/SMS, max 2 SMS/S Tag. Andere ABO Oder als angeboten erhalten unser Witze Paket. ** max 2,98/SMS für Loop-Loop oder 2SMS sonst (5,98) *** max 1,60/min



▲ LICHT- UND SCHATTEN-TRÄUME: Optisch fackeln die Schweden ein wahres Effektfeuerwerk ab.

▲ AUS DEM LEBEN GE-GRIFFEN: Die Boliden sehen ihren realen Vorbildern zum Verwechseln ähnlich.

GTR 2

Unsere Testpiloten sind sich einig: Die beste Rennspielsimulation im PC-Sektor heißt "GTR: FIA GT Racing Game". Doch in diesem Sommer wird der realitätsnahe PS-König aller Voraussicht nach vom Thron gestoßen – und zwar von seinem eigenen Nachfolger! Die Schweden von Simbin Development versprechen ein Sequel, wie es im Buche steht. Dank neuer DirectX9-Grafikengine dürfen wir uns auf noch authentischere Wagen und Strecken freuen. Auch Fahrphysik und Schadensmodell werden einer Generalüberholung unterzogen. Der Wechsel von Tag und Nacht sowie verschiedene Witterungsbedingungen sollen den Hitkandidaten perfekt machen. Ach, wenn doch nur schon Sommer wäre...

NEWS	
GTR 2	PC
System	10Tacle Studios
Hersteller	10Tacle Studios
Erscheint	Sommer 2006
Einschätzung	Preis: ca. 50€



▲ BALLERACTION AM RANDE DER PERFEKTION: Für viele Fans stellt Resident Evil 4 (dt.) den Höhepunkt der Serie dar.

RESIDENT EVIL 4 (DT.)

PC-Umsetzungen der "Resident Evil"-Serie sind in der Vergangenheit auf mäßigen Beliebtheit gestoßen. Zu altbacken wirkte die Optik, als zu störrisch erwies sich die ursprünglich aufs Joypad zugeschnittene Steuerung. Doch am vierten Teil der Zombiehitz dürfte kein PC-Freak vorbeikommen. "Resident Evil 4 (dt.)" sahnte nicht nur auf GameCube und PS2 Höchstwertungen ab, Leon Kennedys Europaeinsatz zählt systemübergreifend zu den besten Spielen aller Zeiten dank brillanter Optik und einer perfekt funktionierenden Spielmechanik. Eine nicht genannte Firma kümmert sich im Auftrag Capcoms um eine adäquate Konvertierung. Schließlich soll die ebenso rasante wie rabiate Horroraction ohne Abstriche auch bei PC-Fans für schweißtreibende Stunden am Monitor sorgen.

NEWS	
RESIDENT EVIL 4 (DT.)	PC
System	Capcom
Hersteller	Capcom
Erscheint	März 2006
Einschätzung	Preis: ca. 40€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

SCHAUER-SEQUEL

Sony's bizarrer Stealth-Horror "Forbidden Siren 2" kommt in diesem Sommer nach Europa. Des Weiteren hat sich Ghost House Pictures, das Studio von "Tanz der Teufel"-Regisseur Sam Raimi, die Filmrechte am Schocker-Stoff gesichert. Dass sich das Studio auf Gänsehaut-Themen versteht, bewiesen die Amis bereits 2005 mit "Der Fluch". +++

PRÜGELPARADIES

"Street Fighter Alpha Anthology" ist die volle Packung für Beat'em-Up-Fans. Die Sammlung enthält vier Episoden der genialen Bitmap-Keilerei sowie den coolen Knobler "Pocket Fighter". Bei den Pixel-Prügeleien handelt es sich um Umsetzungen der Spielhallenversionen. +++



▲ **TOP-SAMMLUNG:** Street Fighter bis zum Abwinken.



▲ **EUROPATOUR:** Guitar Hero erscheint auch in PAL-Gefilden.

GUITAR HERO

Gute Nachrichten für PS2-Rocker: Red Octane bringt den genialen Klampfenknaller "Guitar Hero" in Europa auf den Markt – zumindest in ausgewählten Ländern. Ab April dürfen auf jeden Fall die Engländer in die Saiten hauen. Ob's auch bei uns erscheint, ist noch ungewiss.

NEWS	
GUITAR HERO	
System	P
Hersteller	Red Octane
Erscheint	April 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 70€

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

Nach "Shaolin Monks", ihrem Ausflug ins Action-Adventure-Genre, kehren die "Mortal Kombat"-Recken zu ihren Wurzeln zurück. Sämtliche Kämpen aus fast 15 Jahren Seriengeschichte nehmen in der "Armageddon"-Episode am traditionellen Prügelturnier teil. Wer unter den fast 60 Haudeggen nicht fündig wird, bastelt sich im Charakter-Editor seinen Wunschkandidaten.

▼ **GRUPPENBILD:** Fast 60 Prügelknaben sind dabei.

NEWS	
MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON	
System	P
Hersteller	Midway
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€



SUIKODEN V

Rollenspiel-Fans ist Konamis Fantasy-Saga seit frühen PSone-Tagen ein Begriff. Im Herbst dieses Jahres geht das traditionsreiche Nippon-Märchen nun in die fünfte Runde. Um der Spielwelt Farlana den Frieden zu bringen, machen Sie sich auf die Suche nach dem Runenstein der Sonne.

Dabei sind Sie natürlich nicht allein. Wieder einmal stoßen Entdeckernaturen mehr als 100 Partymitglieder auf. Bis zu sechs Helden lassen sich diesmal in die Standardschmützel führen, taktisch angehauchte Massenschlachten zwischen ganzen Armeen sind natürlich ebenfalls wieder mit dabei. Eine ganze Reihe neuer Minispiele sowie ein komplexer Basislager-Ausbau runden "Suikoden V" ab. Hoffen wir, dass die Entwickler nach dem schwachen vierten Teil wieder zu alter Stärke zurückfinden.

▼ **TEAMWORK:** In Suikoden V gibt's wieder jede Menge Helden zu entdecken.

NEWS	
SUIKODEN V	
System	P
Hersteller	Konami
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€



BUZZ! DAS GROSSE QUIZ!

Nach dem "Buzz!"-Musikquiz geht's im Nachfolger um die Allgemeinbildung. Tausende von Fragen aus allen Bereichen des täglichen Lebens, der Wissenschaft und Technik versprechen muntere Raterunden. Das Spiel alleine wird für knapp 40 Euro im März in den Handel kommen. Im Bundle mit vier Buzzern werden etwa 60 Euro fällig.



▲ **RATEREI:** Moderator Buzz lädt wieder zum Quiz.

NEWS	
BUZZ! DAS GROSSE QUIZ!	
System	P
Hersteller	Sony
Erscheint	22. März 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40/60€

GTA LIBERTY CITY STORIES

Das Kleine kommt für die Große: Wie Publisher Take 2 bekannt gegeben hat, wird der exzellente PSP-Ableger der "Grand Theft Auto"-Serie für die PS2 umgesetzt. "GTA Liberty City Stories" soll spätestens Ende April in den USA erscheinen. Einen Veröffentlichungstermin für Europa haben die Hersteller bisher noch nicht genannt.



▲ **ÄRGER IM REVIER:** GTA Liberty City Stories auf PSP.



NEWS	
GTA LIBERTY CITY STORIES	
System	P
Hersteller	Take 2
Erscheint	2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

STAR TREK: LEGACY

Mit "Star Trek: Legacy" scheint für Science-Fiction-Fans ein Traum in Erfüllung zu gehen. Der Mix aus Action und Taktik schickt sich nämlich an, die gesamte Historie des "Star Trek"-Universums in ein Spiel zu packen. Das Weltraumepos soll drei Perioden von "Enterprise" bis "Voyager" abdecken. Irgendeine abstruse Zeiteisentechnologie macht's möglich.

▼ **FEUER FREI:** Spektakuläre Schiffsfights im All.

NEWS	
STAR TREK: LEGACY	
System	PC
Hersteller	Bethesda Softworks
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	n. möglich Preis: ca. 60€



▲ **DAUMEN DRÜCKEN:** Wird bald auf Xbox360 geprügelt?

VIRTUA FIGHTER 5

Die neueste Episode der Arcade-Prügelei könnte ihren Weg auf die Xbox360 finden. Zumindest signalisierte Sega Interesse: Die "Virtua Fighter"-Reihe sei speziell im Westen sehr beliebt, weshalb sich eine Umsetzung lohnen könne.

NEWS	
VIRTUA FIGHTER 5	
System	PC
Hersteller	Sega
Erscheint	unbekannt
Einschätzung	n. möglich Preis: tba.

XBOX-NEWS

SCHATTENHAZ?

Fans des Pen-&Paper-Universums "Shadowrun" können sich aller Voraussicht nach auf eine neue Adaption des Cyberpunk-Klassikers freuen. Gerüchte besagen, dass in den Microsoft Game Studios in den USA ein "Shadowrun"-Abenteuer entsteht, das bereits Mitte des Jahres erscheinen soll. Rollenspielfans sollten die Sommerferien also lieber vor der Xbox360 verbringen. +++

XBOX360-FAN

Der legendäre Entwickler und id-Software-Gründer John Carmack ("Doom", "Quake") hat sich in einem Interview zu Microsofts jüngster Konsole bekannt. Neben dem PC soll die Xbox360 künftig die wichtigste Entwicklungsplattform für seine Firma darstellen. Derzeit befindet sich dort ein noch unbekanntes Spiel für beide Systeme in der Entwicklung.



► **JOHN CARMACK:** Hat die Xbox360 im Fokus.

DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2

Die HD-Auflösung der 360 macht's möglich: Erschien "Die Schlacht um Mittelmeer" noch exklusiv für den PC, nehmen an der zweiten Schlacht auch Konsoleros teil. Die für Sommer geplante Xbox360-Konvertierung basiert auf der PC-Version (siehe auch Test ab S. 54), wird aber an die besonderen Erfordernisse einer Konsole angepasst. Vor allem die Steuerung wird gründlich überholt. Schließlich macht es einen Unterschied, ob man ganze Hundertschaften von Kriegerinnen mittels Maus und Tastatur oder per Joypad über die Schlachtfelder dirigiert. Xbox-Live-Duelle mit anderen TV-Feldherren werden ebenfalls integriert.

▼ **KRIEG IN MORDOR:** Auch 360-Fans sind dabei!

NEWS	
DER HERR DER RINGE...	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€



FINAL FANTASY XI

Happy End für Online-Rollenspieler: Während die PS2-Version von "Final Fantasy XI" bis heute nicht den Weg in europäische Gefilde gefunden hat, wird die anstehende Xbox360-Umsetzung auch hiesige Konsolenbesitzer in wundersame Breitbandwelten führen. Die PAL-Veröffentlichung von Square Enix' Online-Rollenspiel ist für April angedacht. Zeitgleich gehen japanische Xbox-Live-Fans mit "Final Fantasy XI" ins Netz.



▲ **HAU' DEN TROLL:** Hier wird in Echtzeit geprügelt.

NEWS	
FINAL FANTASY XI	
System	PC
Hersteller	Square Enix
Erscheint	April 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

DANCING STAGE UNLEASHED 3

Tanzwütigen mit Disco-Phobie spendiert Konami auch 2006 heiße Beats für zu Hause. 50 Songs laden bei "Dancing Stage Unleashed 3" zum Hüftschwingen ein: 30 Tracks aus Konamis Feder und 20 lizenzierte Stücke, u.a. von Fatboy Slim, Madness und den Bodyrockers. Auch Online-Duelle via Xbox Live werden möglich sein.



▲ **XBOX DANCING:** Macht mit Tanzmatte doppelt Spaß.

NEWS	
DANCING STAGE UNLEASHED 3	
System	PC
Hersteller	Konami
Erscheint	März 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

NINTENDO-TICKER

TURTLES-TERROR

Die grünen Killerkröten sind einfach nicht totzukriegen! Nachdem Konami Spiele rund um die "Teenage Mutant Ninja Turtles" eher enttäuschend ausgefallen sind, versucht nun Ubisoft sein Glück. Der französische Publisher hat sich die Rechte an der Verfilmung des kommenden Kinofilms gesichert. Wie der computernimierte Hollywoodstreifen selbst wird auch das passende Videospiel nicht vor 2007 in den Handel kommen. Hoffen wir das Beste! +++

KLINGELNDE KASSEN

Das Weihnachtsgeschäft ist für Nintendo bestens gelaufen. Wie die Japaner mitteilen, konnte man im dritten Geschäftsquartal (Oktober bis Dezember 2005) einen Nettogewinn von gut 391 Millionen Euro erzielen. Das entspricht gegenüber dem Vorjahreszeitraum (Nettogewinn 150 Millionen Euro) einer Steigerung von knapp 160 Prozent. Die guten Zahlen sind angeblich hauptsächlich mit den beachtlichen DS-Hard- und Softwareverkäufen zu erklären. +++



▲ **MUCKICKI:** Äffchen AiAi freut sich auf seinen nächsten Einsatz.

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE

Segas Affen-Kugellei geht in eine neue Runde. 50 Hindernisparcours, gespickt mit steilen Rampen, schwebenden Plattformen und schmalen Stegen, wollen mit ruhiger Hand gemeistert werden. Neben einer richtigen Story wartet "Super Monkey Ball Adventure" auch mit frischen Manövern wie An-der-Wand-Kleben oder Kurzzeitig-unsichtbar-Werden auf.

NEWS	
SUPER MONKEY BALL A.	
System	P
Hersteller	Sega
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



► **ALL IN ONE:** Hier sind die Spiele schon in den Joystick integriert.

SEGA PLUG'N'PLAY

Keine Konsole im Haus und trotzdem Bock auf Zock? Dann holen Sie sich doch eines von Segas so genannten Plug'n'Play-Geräten! Das sind Controller, die direkt an den Fernseher angeschlossen werden und in die schon Spiele "eingebaut" sind – zum Beispiel fünf "Sonic"-Titel oder 20 hauseigene 8-Bit-Klassiker.

ODAMA

Wenn's um abgedrehte Spielkonzepte geht, liegen die japanischen Entwickler im internationalen Vergleich ganz weit vorne. Die neueste Kost aus Fernost: eine Mixtur aus Samurai-Strategie und Flipper-Vergnügen! Richtig gelesen, in "Odama" schießen Sie eine überdimensionale Kugel über elf feudale Schlachtfelder, auf denen sich zwei verfeindete Armeen gegenüberstehen. Ihre Aufgabe: Walzen Sie mit gezielten Flipper-Attacken Fußsoldaten und Festungsanlagen nieder, damit Ihre Truppen in Ruhe das feindliche Hauptquartier einnehmen können.

Zusätzlich müssen Sie Ihre Jungs im Gefechtschaos per Cube-Mikrofon befehlen, das im Bundle mit dem Spiel erscheint. Am 31. März beginnt der kuriose Kugelnkrieg.

NEWS	
ODAMA	
System	P
Hersteller	Nintendo
Erscheint	31. März 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

▼ **AUS DEM WEG:** Über das Cube-Mikrofon erteilen Sie den Verbündeten Befehle.



ZELDA: HICKHACK UM REVOLUTION-UNTERSTÜTZUNG

Nach Informationen des englischen Videospilmagazins NGC plant Nintendo, Links nächstes GameCube-Abenteuer auch an den Controller der Revolution-Konsole anzupassen. Das hatten wir bereits in der letzten Ausgabe berichtet. Mittlerweile hat Nintendo diese Meldung offiziell als reine Spekulation abgetan. Dennoch pocht NGC auf den Wahrheitsgehalt der Neuigkeit. Die Information stamme direkt von einem "Zelda"-Mitarbeiter, ließen die Briten verlauten. Nintendo wolle sich die Überraschung bis zur E3 im Mai aufsparen, begründet das NGC-Magazin Nintendos Dementi.

NEWS	
ZELDA: TWILIGHT PRINCESS	
System	P
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

▼ **ORAKELFRAGE:** Ob man wirklich mit dem Revolution-Controller spielen kann?



VIDEO GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR VGA
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: ((+49) 0931/41 70 434
(Mo.-Do. 9-18 Uhr; Fr. 9-15 Uhr)

Fax: ((+49) 0931/41 70 179

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,50 statt € 2,90 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungswise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stelliger Profiteiler

Wohnort

Datum

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

☐ Ja, ich will Videogames Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sfr 62,40, restliches Ausland auf Anfrage). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Videogames Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr. VG0306

☐ Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abo-Prämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bank-abbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ "Star Wars Battlefront"
☐ PC
☐ PS2
☐ Xbox | ☐ "FIFA Street"
☐ PS2
☐ Xbox
☐ GC | ☐ "GTA: San Andreas"
☐ PC
☐ PS2
☐ Xbox |
| ☐ "Splinter Cell: Chaos Theory"
☐ PC
☐ PS2
☐ Xbox
☐ GC | ☐ "Tony Hawk's Underground 2"
☐ PC
☐ PS2
☐ Xbox
☐ GC | |

*Bitte beachten Sie: Prämieneinflöger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und die selbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
ASTERIX UND OBELIX XXL 2	2	70%	-	-
BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES	2+	-	2,11	-
BLACK	1-	87%	-	-
CASTLEVANIA				
CURSE OF DARKNESS	4+	69%	-	-
CRAZY FROG RACER	5	31%	-	-
DEAD OR ALIVE 4	2	89%	2,21	-
DIE UNGLAUBLICHEN: DER ANGRIFF DES TUNNELGRÄBERS	3	69%	-	-
FIFA STREET 2	2+	-	-	-
FULL AUTO	2-	76%	-	-
MARIO PARTY 7	2-	76%	2,24	-
PAC-MAN WORLD 3	3+	67%	-	-
PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED	2+	-	-	-
SHADOW OF THE COLOSSUS	1-	86%	2,43	-
SHADOWGROUNDS	2-	-	-	-
SUIKODEN TACTICS	2+	75%	-	-
TORINO 2006: WINTER OLYMPICS	1-	78%	2,66	3+
URBAN REIGN	2	75%	-	-
VERLIEBT IN BERLIN	4	-	3,17	-
VIEWTIFUL JOE				
RED HOT RUMBLE	3+	81%	-	3+
VIVISECTOR: BEAST WITHIN	3-	-	2,55	-
WE LOVE KATAMARI	2+	90%	-	3+
X3: REUNION	3+	-	-	-

VGA PREISVERGLEICH



BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES



Das Add-on zum Megahit "Battlefield 2" ist ein Muss für jeden Fan!

Amazon ¹	27,90 Euro
EB-Games ²	29,85
Spiegelgrotte ³	26,99 Euro



MARIO PARTY 7



Nintendos Minispielparade in der gut gelungenen siebten Auflage.

Amazon ¹	48,95 Euro
EB-Games ²	59,85 Euro
Spiegelgrotte ³	48,99 Euro



TORINO 2006



Das offizielle Videospiel zum sportlichen Großereignis in Turin.

Amazon ¹	43,95 Euro
EB-Games ²	49,85 Euro
Spiegelgrotte ³	42,99 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Versandkosten: Die Spiegelgrotte berechnet pauschale Versandkosten von 2,50 Euro. Ab 150 Euro erfolgt der Versand kostenfrei. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	WORLD OF WARCRAFT	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
2	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	AGE OF EMPIRES III	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Microsoft
4	GUILD WARS	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: NC Soft Europe
5	BATTLEFIELD 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts
6	DIE SIMS 2	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA
7	CALL OF DUTY 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
8	CIVILIZATION 4	Genre: Rundenstrategie	Hersteller: 2K Games
9	F.E.A.R.	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
10	FUSSBALL MANAGER 06	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	FIFA 06	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
3	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
4	EYETOY: PLAY 3	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony
5	BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ	Genre: Quiz	Hersteller: Sony
6	DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari
7	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
8	RTL SKISPRINGEN 2006	Genre: Sport	Hersteller: RTL Enterprises
9	TRUE CRIME: NEW YORK CITY	Genre: Action	Hersteller: Activision
10	DIE SIMS 2	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	FIFA 06	Genre: Fußball	Hersteller: EA
3	STAR WARS: BATTLEFRONT 2	Genre: Action	Hersteller: Activision
4	HALF-LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
5	PRO EVOLUTION SOCCER 5	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
6	CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
7	OPERATION FLASHPOINT: ELITE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Codemasters
8	TRUE CRIME: NEW YORK CITY	Genre: Action	Hersteller: Activision
9	BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
10	HALO TRIPLE PACK	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PC-BUDGET-CHARTS

1	COUNTERSTRIKE 1: ANTHOLOGY	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
2	COUNTERSTRIKE SOURCE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
3	ANNO 1503	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Koch Media
4	BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
5	DIE SIMS 2: NIGHTLIFE	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA
6	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
7	DIE SIMS DELUXE	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA
8	COMMAND & CONQUER: GENERALE	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA
9	DTM RACE DRIVER 2	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters
10	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	SINGSTAR '80S	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
4	SINGSTAR: THE DOME	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
5	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
6	SINGSTAR: PARTY	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
7	SONIC HEROES	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sega
8	SINGSTAR	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
9	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	SHADOW THE HEDGEHOG	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sega

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	MARIO SMASH FOOTBALL	Genre: Fußball	Hersteller: Nintendo
3	POKEMON XD	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
4	FIFA 06	Genre: Fußball	Hersteller: EA
5	MARIO PARTY 6	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
6	HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	Genre: Action	Hersteller: EA
7	DIE SIMS 2	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA
8	LEGO STAR WARS	Genre: Action	Hersteller: Eidos
9	PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft
10	FIRE EMBLEM: PATH OF RADIANCE	Genre: Strategie	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**



Im Feindesland ohne Geld,
ohne Waffen, ohne Freunde.

Willkommen im Kalten Krieg.
Kamerad.



VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 TOMB RAIDER: LEGEND



▲ **EINSATZBEREIT:** Lara geht schon im nächsten Heft auf Artefaktenjagd!

2 ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



▲ **AUFGESCHOBEN:** Links Abenteuer kommt doch nicht im Frühling 2006.

3 SPLINTER CELL 4



▲ **EINGELOCHT:** Sam Fisher macht einen auf gewaltbereiten Knacki.

4 HALO 3



▲ **AUF TAUCHSTATION:** Noch immer keine neuen Infos zum Ego-Shooter.

5 S.T.A.L.K.E.R.



▲ **GEDULDSPROBE:** Lohnt sich das lange Warten auf den Ego-Shooter?

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielhits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	TOMB RAIDER: LEGEND	PC	P	X	X	Erscheint: 21.04.2006	Vormonat: 1. Platz
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos					
2	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS				X	Erscheint: 2. Quartal 2006	Vormonat: 2. Platz
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo					
3	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT	PC	P	X	X	Erscheint: September 2006	Vormonat: -
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft					
4	HALO 3				X	Erscheint: Ende 2006	Vormonat: 4. Platz
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft					
5	THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION	PC			X	Erscheint: März 2006	Vormonat: 10. Platz
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2					
6	FINAL FANTASY 12		P			Erscheint: 3. Quartal 2006	Vormonat: 3. Platz
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix					
7	RESIDENT EVIL 5				X	Erscheint: Ende 2006	Vormonat: 9. Platz
	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom					
8	GOthic 3	PC				Erscheint: 2. Quartal 2006	Vormonat: 7. Platz
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: JoWood					
9	METAL GEAR SOLID 4				X	Erscheint: 2007	Vormonat: 8. Platz
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami					
10	S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL	PC				Erscheint: 2006	Vormonat: 6. Platz
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: THQ					

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschneiden, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Einsendeschluss: 22.03.2006

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN-
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 03/06"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action
 ☐ Sport
 ☐ Rollenspiel
☐ Ego-Shooter
 ☐ Adventure
 ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation
 ☐ Jump'n'Run
 ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure
 ☐ Taktik-Shooter
 ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure
 ☐ Aufbaustrategie
 ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

VGA AKTUELLE TERMINE

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2006				
Advent Rising	Action-Adventure	THQ	10.02.	*****
BloodRayne 2	Action	THQ	10.02.	*****
Command & Conquer: Die ersten 10 Jahre	Runden-Strategie	EA	16.02.	*****
Crashday	Action-Rennspiel	Atari	23.02.	****
Curling 2006	Wintersport	Ubisoft	09.02.	***
Day of Defeat: Source	Ego-Shooter	EA	09.02.	*****
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	24.02.	*****
Everquest II: Kingdom of Sky	Online-Rollenspiel	Ubisoft	21.02.	*****
Getting Up: Contents Under Pressure	Action	Atari	16.02.	*****
Hello Kitty: Cutie World	Geschicklichkeit	THQ	10.02.	**
Hello Kitty: Freundinnen für immer!	Geschicklichkeit	THQ	24.02.	**
Living World Racing	Action-Rennspiel	Gross Electr.	16.02.	**
London Taxi: Rush Hour	Action-Rennspiel	Gross Electr.	16.02.	**
MX vs. ATV Unleashed	Offroad-Rennspiel	THQ	10.02.	*****
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	09.02.	*****
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	09.02.	*****
RF Online	Online-Rollenspiel	Codemasters	24.02.	*****
Star Hyke	Action	Gross Electr.	17.02.	**
Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision	17.02.	*****
SWAT 4: The Stetchkov Syndicate	Taktik-Shooter	Vivendi	17.02.	***
The Regiment	Action	Konami	16.02.	***
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	10.02.	*****
Turbo GT	Action-Rennspiel	THQ	10.02.	***
Tycoon City: New York	Strategie	Atari	23.02.	*****
Winx Club	Adventure	Konami	16.02.	***

NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2006

Commandos: Strike Force	Taktik-Shooter	Eidos	03.03.	*****
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2	Echtzeit-Strategie	EA	02.03.	*****
Der Pate	Action	EA	16.03.	*****
Desperados 2	Action	Atari	30.03.	***
Die Sims 2: Open for Business	Simulation	EA	02.03.	*****
Dungeons & Dragons Online	Online-Rollenspiel	Atari	23.03.	*****
Faces of War	Echtzeit-Strategie	Ubisoft	23.03.	***
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	31.03.	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	*****
Panzer Elite Action	Action	Koch Media	29.03.	***
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	24.03.	*****
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	23.03.	*****

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2006

Alan Wake	Action	Take 2	2006	*****
Baphomets Fluch: Der Engel des Todes	Adventure	THQ	Sommer '06	*****
CSI: Crime Scene Investigation	Adventure	Ubisoft	Frühjahr '06	***
Heroes of Might and Magic V	Runden-Strategie	Ubisoft	Frühjahr '06	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	28.04.	*****
Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Atari	Herbst '06	*****
Reservoir Dogs	Action	Eidos	26.05.	***
Splinter Cell 4: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	Sommer '06	*****
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	Eidos	21.04.	*****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PC

BLOODRAYNE 2

Action

PC P X



▲ 10. FEB.: Blutig geht's zu beim Vampir-Spektakel Blood Rayne 2.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Taktik-Shooter

PC P X

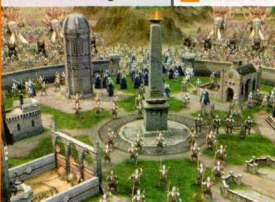


▲ 9. FEBRUAR: Die PC-Version von Lockdown erscheint als letzte.

SCHLACHT UM MITTELDERE 2

Echtzeit-Strategie

PC



▲ 2. MÄRZ: Der Kampf um das Tolkien-Reich entbrennt erneut.

DUNGEONS & DRAGONS ONLINE

Online-Rollenspiel

PC



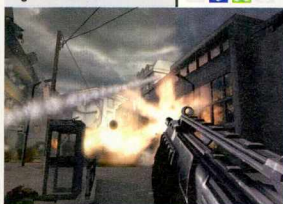
▲ 23. MÄRZ: Das Pen-and-Paper-Rollenspiel erscheint als Online-Spiel!

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BLACK

Ego-Shooter



▲ 23. FEBRUAR: Die Antiterror-Einheit Black kämpft inmitten von Städten.

FIFA STREET 2

Fußball



▲ 2. MÄRZ: Die Ballkünstler vom Zuckerhut treffen auf Hinterhofspieler.

NBA 2K6

Basketball



▲ 10. MÄRZ: Eigentlich sollten die 2K-Baller schon seit November spielen.

SHADOW OF THE COLOSSUS

Action-Adventure



▲ 15. FEBRUAR: Ein wunderbar neuartiges Spielprinzip erwartet Sie.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR/FEBRUAR				
ATV Offroad Fury 3	Offroad-Rennspiel	Codemasters	24.02.	★★★★
Black	Ego-Shooter	EA	23.02.	★★★★
BloodRayne 2	Action	THQ	10.02.	★★★★
Castlevania: Curse of Darkness	Action-Adventure	Konami	16.02.	★★★★
Commandos: Strike Force	Taktik-Shooter	Eidos	03.03.	★★★★
Drakengard 2	Action-Rollenspiel	Square Enix	09.03.	★★★★
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	24.02.	★★★★
FIFA Street 2	Fußball	EA	02.03.	★★★★★
Fight Night: Round 3	Boxen	EA	02.03.	★★★★★
Gauntlet: Seven Sorrows	Action-Rollenspiel	Midway	24.02.	★★★
Getting Up: Contents Under Pressure	Action	Atari	16.02.	★★★★
Ico	Adventure	Sony	15.02.	★★★★
King of Fighters 2003	Beat'em-Up	Flashpoint	06.03.	★★★★
Knights of the Temple 2	Action	Playlogic	02.02.	★★★★
Metal Slug 5	Action	Flashpoint	13.03.	★★
NBA 2K6	Basketball	Take 2	10.03.	★★★★★
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	10.03.	★★★★★
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	28.02.	★★★
Project Zero 3: The Tormented	Horror-Adventure	Take 2	24.02.	★★★★
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	09.02.	★★★★
Shadow of the Colossus	Action-Adventure	Sony	15.02.	★★★★
Suikoden Tactics	Strategie	Konami	23.02.	★★★★
The Sword of Etheria	Action	Konami	23.02.	★★★
Trapt	Action	Take 2	24.02.	★★★
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	10.03.	★★★★

PLAYSTATION PORTABLE

Sonys neues Handheld wird bereits kurz nach seinem Erscheinen mit vielen interessanten Spielen aus allen Genres versorgt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	30.03.	★★★
ATV Offroad Fury: Blazin' Trails	Offroad-Rennspiel	Codemasters	24.02.	★★★
Exit	Denkspiel	Ubisoft	23.02.	★★★★
Field Commander	Runden-Strategie	Ubisoft	30.03.	★★★★
FIFA Street 2	Fußball	EA	02.03.	★★★★★
Fight Night: Round 3	Boxen	EA	02.03.	★★★★★
Infected	Action	THQ	31.03.	★★★★
Key of Heaven	Adventure	Sony	29.03.	★★★★
Lemmings	Strategie	Sony	01.03.	★★★★
Mega Man Maverick Hunter X	Action	Capcom	08.03.	★★★★
Mega Man Powered Up	Action	Capcom	24.03.	★★★★
Midway Arcade Treasures	Geschicklichkeit	Midway	17.02.	★★★
MX vs ATV: On the Edge	Offroad-Rennspiel	THQ	10.03.	★★★★
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	31.03.	★★★
Street Fighter Alpha 3 Max	Beat'em-Up	Capcom	24.02.	★★★★
Untold Legends: The Warrior's Code	Rollenspiel	Ubisoft	30.03.	★★★★
Worms: Open Warfare	Action-Strategie	THQ	17.03.	★★★★

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

XBOX

Obwohl mittlerweile die Xbox360 erhältlich ist, erscheinen für Microsofts Xbox noch jede Menge neue Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FRÜHJAHR 2006				
Aeon Flux	Action	THQ	17.03.	*****
America's Army: Rise of a Soldier	Ego-Shooter	Ubisoft	23.02.	***
AND 1 Streetball	Basketball	Ubisoft	23.03.	*****
Black	Ego-Shooter	EA	23.02.	*****
Castlevania: Curse of Darkness	Action-Adventure	Konami	16.02.	*****
Commandos: Strike Force	Taktik-Shooter	Eidos	03.03.	*****
Der Pate	Action	EA	16.03.	*****
Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia	Action	Buena Vista	30.03.	*****
Driver: Parallel Lines	Action-Rennspiel	Atari	16.03.	*****
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	24.02.	*****
FIFA Street 2	Fußball	EA	02.03.	*****
Fight Night: Round 3	Boxen	EA	02.03.	*****
Final Fight: Streetwise	Beat'em-Up	Capcom	24.03.	***
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	31.03.	*****
Gauntlet: Seven Sorrows	Action-Rollenspiel	Midway	14.02.	***
Getting Up: Contents Under Pressure	Action	Atari	16.02.	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	*****
Metal Slug 5	Action	Flashpoint	13.03.	***
Michael Schumacher Worldtour Kart	Rennsimulation	Atari	23.02.	***
NBA 2K6	Basketball	Take 2	10.03.	*****
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	10.03.	*****
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel	Sega	31.03.	***
Panzer Elite Action	Action	Koch Media	24.02.	***
Sonic Riders	Action-Rennspiel	Sega	17.03.	*****
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	10.03.	*****

XBOX360

Die Xbox360 ist endlich da! Zum Start der Xbox360 steht eine Reihe hochwertiger Spiele zur Verfügung.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Burnout Revenge	Action-Rennspiel	EA	16.03.	*****
Chromehounds	Action-Strategie	Sega	Frühj. '06	*****
Far Cry Instincts Predator	Ego-Shooter	Ubisoft	2006	*****
Fight Night: Round 3	Boxen	EA	02.03.	*****
Full Auto	Action-Rennspiel	Sega	10.02.	*****
Gears of War	Action	Microsoft	Frühj. '06	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	29.03.	*****
MotoGP 06	Rennsimulation	THQ	Frühj. '06	*****
NBA 2K6	Basketball	Take 2	10.03.	*****
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	10.03.	*****
Rumble Roses XX	Wrestling	Konami	Som. '06	*****
Sonic the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	2006	*****
Splinter Cell 4: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	Som. '06	*****
Test Drive Unlimited	Action-Rennspiel	Atari	2006	*****
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	24.03.	*****
The Outfit	Action	THQ	31.03.	*****
Top Spin 2	Tennis	Take 2	07.04.	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

XBOX360

BURNOUT REVENGE

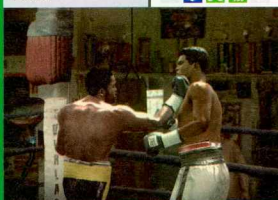
Action-Rennspiel



▲ 16. MÄRZ: Noch nie sahen Crashes so spektakulär und dynamisch aus.

FIGHT NIGHT: ROUND 3

Boxen



▲ 2. MÄRZ: Mit Fight Night werden sogar alte Boxlegenden lebendig.

SONIC THE HEDGEHOG

Jump'n'Run



▲ 2006: Segas flinker Igel startet auf den Next-Gen-Konsolen wieder durch.

TOP SPIN 2

Tennis



▲ 7. APRIL: Der Weltranglistenstar Roger Federer wird ausplatziert.

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

ODAMA

Geschicklichkeit



▲ 31. MÄRZ: Ein unorthodoxer Flipper mit fantasievolle Grafik.

TAK: DIE GROSSE JUJU-JAGD

Action-Adventure



▲ 10. FEBRUAR: Der Schamane Tak ist auf einer gefährlichen Reise.

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure



▲ SOMMER: Der tapfere Link widersteht sich allen Gefahren.

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

Beat'em-Up



▲ 10. MÄRZ: Die kunterbunte Grafik ist sicher nicht jedermanns Sache.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Barnyard	Adventure	THQ	Frühj. '06	☆☆☆
Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia	Action	Buena Vista	30.03.	☆☆☆☆
FIFA Street 2	Fußball	EA	02.03.	☆☆☆☆
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	09.03.	☆☆☆
Odama	Geschicklichkeit	Nintendo	31.03.	☆☆☆☆
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	09.03.	☆☆☆
Rampage: Total Destruction	Action	Midway	Frühj. '06	☆☆☆
Sonic Riders	Action-Rennspiel	Sega	17.03.	☆☆☆☆
Splinter Cell 4: Double Agent	Stealth-Action	Ubisoft	Som. '06	☆☆☆☆
SpongeBob und seine Freunde: Durch dick und dünn	Adventure	THQ	13.02.	☆☆☆
StarCraft: Ghost	Action	Vivendi	Som. '06	☆☆☆☆
Tak: Die große Juju-Jagd	Action-Adventure	THQ	10.02.	☆☆☆
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	Som. '06	☆☆☆☆
Viewtiful Joe Red Hot Rumble	Beat'em-Up	Capcom	10.03.	☆☆☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo-Handheld werden gerne Klassiker aus alten Videospiel-Tagen umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



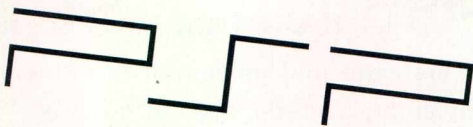
TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FRÜHJAHR 2006				
Castlevania Double Pack	Action-Adventure	Konami	16.02.	☆☆☆☆
Kong: King of Atlantis	Action	THQ	10.02.	☆☆☆
Power Rangers: Space Patrol Delta	Action-Adventure	THQ	10.02.	☆☆☆
Shaman King: Master of Spirits 2	Action	Konami	16.02.	☆☆☆
SpongeBob und seine Freunde: Durch dick und dünn	Adventure	THQ	08.02.	☆☆☆
Tak: Die große Juju-Jagd	Action-Adventure	THQ	10.02.	☆☆☆
Tales of Phantasia	Rollenspiel	Nintendo	31.03.	☆☆☆☆
Namco Museum: 50th Anniversary	Geschicklichkeit	EA	23.03.	☆☆☆
Scrabble Blast	Denkspiel	Midway	10.03.	☆☆☆
WarioWare Twisted!	Geschicklichkeit	Nintendo	Frühj. '06	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh!	Denkspiel	Konami	Frühj. '06	☆☆☆☆

NINTENDO DS

Auf dem Nintendo-Handheld mit den zwei Bildschirmen werden dank des Touch-Screens gerne neuartige Spielkonzepte umgesetzt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FRÜHJAHR 2006				
Animal Crossing: Wild World	Simulation	Nintendo	31.03.	☆☆☆☆
Findet Nemo: Flucht in den Ozean	Geschicklichkeit	THQ	31.03.	☆☆☆
Garfield: The Bound for Home	Jump'n'Run	Flashpoint	15.02.	☆☆☆
Nanostary	Shoot'em-Up	THQ	10.02.	☆☆☆☆
Pacman World 3	Geschicklichkeit	EA	23.03.	☆☆☆
Phoenix Wright: Ace Attorney	Adventure	Capcom	31.03.	☆☆☆
Rainbow Island Revolution	Geschicklichkeit	Atari	23.02.	☆☆☆☆
Super Monkey Ball: Touch And Roll	Geschicklichkeit	Sega	17.02.	☆☆☆☆
The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	10.02.	☆☆☆☆
Viewtiful Joe Double Trouble	Action	Capcom	28.02.	☆☆☆☆
Worms: Open Warfare	Action-Strategie	THQ	17.03.	☆☆☆☆



PlayStation®Portable

TM

Das offizielle Magazin

CyPress



Deutschland ... 4,99 €
Österreich ... 4,99 €
Belgien ... 5,75 €
Luxemburg ... 5,75 €
Schweiz ... 4,99 €

PlayStation 2 Sonderheft Winter 05/06 - 4,99 Euro

**PSP
ONLINE!**
SO KOMMST DU
RUCK, ZUCK INS
INTERNET!

GEWUSST WIE
30 FRAGEN, 30 ANTWORTEN:
SO WIRST DU PSP-PROFI

VIER GEWINNT

THOMAS D. MACHT AUGEN!
ALLES FÜR NOCH MEHR PSP-
SPASS IN DIESEM HEFT!

TONY HAWKS GRÖSSTER TRICK
DIE SKATER-IKONE ÜBER FANS, FASTFOOD UND FERNE ZIELE

SPIEL MIT
FIFA 06, GTA, NEED FOR SPEED:
ALLE NEUEN GAMES IM TEST

FILM AB!
HOLLYWOOD MOBIL:
GANZ GROSSES KINO
FÜR UNTERWEGS

MUSIK LIVE
VON SNOOP DOGG BIS METALLICA:
TOP-KONZERTE AUF DER PSP

**Jetzt
am
Kiosk!**

PlayStation 2 - Das offizielle Magazin ist eine registrierte Marke von CyPress

Das einzige offizielle Magazin zur PSP

Hardware und Software:
Alles zur neuen mobilen
Entertainment-Maschine

Schritt für Schritt zum PSP-Profi

- 30 coole PSP-Fakten
- Neues PSP-Zubehör
- Online mit der PSP

Musik und Lifestyle

Die Fantastischen 4,
Tony Hawk im Interview,
MTV-Star Anastasia

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie unsere Preisfrage und gewinnen Sie einen der vielen tollen Preise von Nintendo, Speed-Link und sunflex.



Hochwertige Xbox360-Anschlusskabel spendiert sunflex für unser Gewinnspiel. Damit können Sie der Microsoft-Konsole die bestmögliche Bildqualität entlocken. Neben fünf RGB-Kabeln mit optischem Digitalausgang (Premium RGB Cable) von der sunflex-Hausmarke Snakebyte warten fünf VGA-Kabel (Snakebyte Premium VGA Cable) auf neue Besitzer. Wir wünschen viel Glück!

**GESAMTWERT
225 €**



5x



5x

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Welchen Untertitel trägt die neueste Episode der "Castlevania"-Serie für PS2 und Xbox?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel März
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 01. April 2006. Mitarbeiter von CyPress, Nintendo, Speed-Link und sunflex sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



1x



1x



1x



**GESAMTWERT
520 €**



1x

Die Zubehör-Experten von Speed-Link lassen diesen Monat ein pralles PS2-Controller-Paket für unsere Verlosung springen: So gibt es jeweils zehn Exemplare des stylischen Crystal Pads und des glänzenden Chrome Pads zu gewinnen. Außerdem bringen wir gleich zwanzig Gamepad-Converter unters Volk, mit denen Sie einen PlayStation2-Controller an Ihren PC anschließen können.



20x



10x

**GESAMTWERT
560 €**

10x

VGA TESTCENTER

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP-HIT

VGA-TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch unbezogen kaufen.

JETZT GÜNSTIGER!
30 EURO
JETZT GÜNSTIGER!

HALBER PREIS:

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinsten Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 1,6 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 2,2 GHz RAM 512 MB Geforce 6800	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 7800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2					
System	PC	PS2	Xbox	GC	GG
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unsere Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.				
 Spieler-Infos PlayStation 2	Genre	Rennspiel			
	Hersteller	Electronic Arts			
	PC-Anforderung	[S. 47]			
	Spielerszahl	1-2 (8 online)			
	Schwierigkeit	mittel			
	Speichern	nach Rennen			
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 6			
www.electronicarts.de					
Grafik	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse				
	▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen				
	▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi				
	▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad				
	▲ Story-Modus künstlich gestreckt				
Sound	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.				
					
Steuerung	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.				
					
Fazit	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.				
					
					
WERTUNG					

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
ATV OFFROAD FURY 3	77	P
BIG MUTHA TRUCKERS 2		PC P X
TRUCK ME HARDER	81	P X
BLACK	66	P X
CASTLEVANIA		
CURSE OF DARKNESS	75	P X
DEAD OR ALIVE 4	68	X
DEVIL KINGS	78	P
DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2		
VS. EMPIRE AT WAR	54	PC
DIE SIMS 2:		
OPEN FOR BUSINESS	79	PC
DTM RACE DRIVER 3	62	PC P X
GTA STREET 2	64	P X
FULL AUTO	71	P X
KING OF FIGHTERS 2003	78	
KNIGHTS OF THE TEMPLE II	73	PC P X
MARC ECKO'S GETTING UP		
CONTENTS UNDER PRESSURE	70	PC P X
METAL SLUG 5	77	P X
PROJECT ZERO 3		
THE TORMENTED	74	P
SCRATCHES	80	PC
SUIKODEN TACTICS	78	P
THE REGIMENT	80	PC
VIEWTIFUL JOE		
RED HOT RUMBLE	72	
VIVISECTOR	81	PC
BUDGETTEST		
GTA: SAN ANDREAS	82	PC P X
FIFA STREET	83	P X
S.W.A.T. 4	82	PC
BUDGET-HIGHLIGHTS	83	PC P X

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Altersstufungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unklar. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv-konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Mitternachtsfahrt oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferer Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Ragante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehbar lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.



DER
HERR DER RINGE™
DIE SCHLACHT UM
MITTELERDE II™

VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

VGA-
TESTDUELL

VS.

STAR WARS™
EMPIRE AT WAR™



DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2

▲ **ZEICHNUNGEN STATT FILM-SZENEN:** Standbilder und animierte Sequenzen treiben die Story voran.

STORY UND PRÄSENTATION

HERR DER RINGE DIE SCHLACHT UM MITTELERDE II

Für den zweiten "Mittelerde"-Teil nutzt EA eine neue Vereinbarung mit Tolkien Enterprises. So dürfen Sie diesmal in Gebiete vordringen, die Sie noch in keinem "Der Herr der Ringe"-Film zu sehen bekommen haben: Ihre Truppen marschieren durch den geheimnisvollen Dösterwald oder stürmen die Festung von Dol Guldur.

In zwei Kampagnen erleben Sie die Geschichte aus unterschiedlichen Blickwinkeln. Entweder befreien Sie mit Elfen und Zwergen Mittelerde von Saurons Schrecken, oder Sie drehen den Spieß um und versuchen, sich die "guten" Völker untertan zu machen. Spektakuläre Animationssequenzen treiben vor jeder Mission die Story voran und verstärken die fesselnde Fantasy-Atmosphäre.

"Kenner von Tolkiens Büchern werden vor allem die Gebiets- und Figurenerweiterungen lieben."



- ▲ Story-Elemente aus den Büchern
- ▲ Gelungene Zwischensequenzen
- ▲ Zwei unterschiedliche Erzählperspektiven
- ▲ Mitreißende Atmosphäre
- ▼ Keine Filmszenen



▲ **FILMHelden MIT MONOLOGEN:** Vertraute Gesichter erteilen Ihnen auf der Sternenkarte Einsatzbefehle.

STAR WARS EMPIRE AT WAR

"Hier können Sie die Geschichte umschreiben."

Hier durchleben Sie nicht nur die Geschichte von George Lucas' erster Sci-Fi-Trilogie, sondern beeinflussen auch deren Verlauf. Im Kampagnen-Modus entscheiden nämlich Sie, ob das Imperium oder die Rebellion gewinnt. Bekannte Filmmomente sowie neue Story-Sequenzen erleben Sie spielerisch. Die wenigen kinoartigen Zwischensequenzen sind in Spielgrafik dargestellt.

Cool: Bekannte Filmhelden und -schurken erscheinen Ihnen als Hologramme, um Ihnen Aufträge zu übermitteln. Eingebunden in ein detailgetreues "Star Wars"-Universum und mit exzellenter – in unserer Testversion noch englischer – Sprachausgabe zieht die Story den Spieler augenblicklich in eine fantastische Filmwelt hinein.



- ▲ Fängt die Filmatmosphäre perfekt ein
- ▲ Sie entscheiden, wer am Ende gewinnt
- ▲ Tolle Synchronsprecher
- ▲ Neue Story-Elemente
- ▼ Teils unspektakuläre Filmschlachten



DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2

▲ **FILMSCHURKEN ALS GEGNER:** Der Balinog ist auf einem TFT-Monitor genauso Furcht einflößend wie auf der Kinoleinwand.



▲ **ZWISCHENSEQUENZEN IN SPIELGRAFIK:** Hier sehen wir Imperator Palpatine während seines Besuchs bei den Bothanern.



▲ **SELBSTSCHUTZ:** Unsere Festung haben wir mit sechs Verteidigungstürmen verstärkt, um auch Großangriffen Stand halten zu können. Der Drache ist die Bewährungsprobe für unsere Defensive.



▲ **BAUKASTEN:** Hier sehen Sie den Interface-Bildschirm. Dort entscheiden Sie nicht nur über die planetare Bebauung, sondern auch über deren Verteidigungseinheiten sowie die orbitale Flotte.

EINHEITEN UND GEBÄUDE

DIE SCHLACHT UM MITTELERDE II

In den beiden Kampagnen lernen Sie alle sechs Völker kennen. Die Elfen können sich tarnen, die Goblins lassen riesige Giants übers Schlachtfeld stapfen. Zur Auswahl stehen noch Zwerge, die Männer des Westens sowie die Truppen Isengards und Mordors.

In Skirmish- und Multiplayer-Matches ist irgendwo auf der Karte Gollums Ring versteckt. Wer ihn findet und in seine Festung bringt, kann mit Superhelden wie Sauron die Gegner platt machen. Ihre Gebäude bauen Sie nun an jeder beliebigen Stelle und umgeben sie mit schützenden Mauern. Herzstück Ihrer Basis ist die Festung. Hier heuern Sie Helden wie Gimli oder Legolas an. Um das Bauwerk herum können Sie stationäre Helfer wie Giants oder Ents platzieren.

"Sechs Völker mit verschiedenen Schwächen und Stärken – da lacht das Strategienherz."



- ▲ Sechs Völker
- ▲ Mauerbau und frei platzierbare Gebäude
- ▲ Festung mit mächtigen Aufrüst-Optionen
- ▲ Zahlreiche Filmhelden
- ▲ Riesige Monster wie Giants oder Olifanten



STAR WARS EMPIRE AT WAR

"Viele Filmvehikel, wenig Ausbaumöglichkeiten."

Während der Kampagne agieren Sie von der Sternenkarte aus als Bauherr. Nach dem Setzkastenprinzip erstellen Sie auf Planeten Minen, die regelmäßige Gewinne abwerfen. Damit finanzieren Sie den Bau von Kasernen und Waffenfabriken, die Sie brauchen, um Infanterie, Artillerie, Panzerfahrzeuge und Helden anzufordern. Im Orbit reicht der (Aus-)Bau einer Raumstation, damit Sie Jäger, Kreuzer und Sternzerstörer in Auftrag geben können.

Spiele Sie im Skirmish- oder im Mehrspieler-Modus, sind Ihre Hauptgebäude vorgegeben und können nur minimal aufgerüstet werden. Bauen dürfen Sie lediglich Luftabwehr, Verteidigungsgeschütze oder Reparaturstationen – und das auch nur an vorgegebenen Punkten.



- ▲ Filmhelden und -schurken
- ▲ Große Auswahl an Fahrzeugen und Raumschiffen
- ▲ Sie können Rebellion oder Imperium spielen
- ▼ Baufreiheit: auf allen Maps stark eingeschränkt
- ▼ Extrem begrenzte Aufrüst-Optionen



▲ **GROSSKALIBER:** Saurons Offensivwerkzeuge sind sehr mächtig, äußerst laut und verfügen über ziemlich spitze Stoßzähne...



▲ **GRUPPENANGRIFF:** Mit AT-ST-Walkern, TIE-Maulern und Sturmtruppen attackieren wir die ungeschützte Ionenkanone.



◀ SCHLACHT UM MITTELERDE 2

- 1 Haben Sie einen Bauarbeiter ausgewählt, werden Ihnen die verfügbaren Gebäude angezeigt. Dabei sind nur die Bauwerke hell hinterlegt, die Sie auch bezahlen können.
- 2 Nach jeder gewonnen Schlacht erhalten Sie wertvolle Power-Punkte, mit denen Sie Spezialattacken freischalten können. Ein Erdbeben beispielsweise vernichtet einen kompletten Mauerwall.
- 3 Die verfügbaren Helden können über die Icons direkt ausgewählt werden. Oft entscheidet ein richtig eingesetzter prominenter Recke über Sieg oder Niederlage.



▲ **HILFSTELLUNG:** Über die Y-Taste aktivieren Sie den Planungs-Modus – erteilen Sie den Truppen ganze Befehlsketten und lösen Sie die Anweisungen per Knopfdruck aus.

STEUERUNG UND KI

DIE SCHLACHT UM MITTELERDE II

Neue Formationsbefehle und eine gelungene Planungshilfe erleichtern taktisches Vorgehen. Haben Sie mehrere Einheiten ausgewählt, weisen Sie ihnen durch Halten beider Maustasten eine Marschformation zu. Speertträger stürmen dann nach vorne, Bogenschützen stellen sich hinten an.

Mit Power-Punkten erzeugen Sie ein Erdbeben oder erwecken den alles vernichtenden Tom Bombadil zum Leben. Halten Sie die Y-Taste gedrückt, können Sie Ihren Truppen Befehle erteilen, die Ihre Kameraden dann auf Kommando nacheinander ausführen. Die KI ist meist clever, nur ab und an kommt es zu Aussetzern. So attackiert der Feind ein einzelnes Stück Mauer, bevor er sich um den Wachturm kümmert.

"Mit ein wenig Übung, gehen die Kommandos gut von der Hand. Zudem überzeugt die KI."



- ▲ Toller Planungs-Modus
- ▲ Einfache Formationsbefehle
- ▲ Defensives Verhalten wird strikt befolgt
- ▲ Gute KI, kaum Aussetzer
- ▼ Neue Truppen müssen von Hand aufgerüstet werden



STAR WARS EMPIRE AT WAR

"Einfache Kontrollen – sehr gut für Neulinge!"

Die Maussteuerung ermöglicht Ihnen eine einfache Truppenkontrolle. Kommandos erteilen Sie entweder als Kurzbefehl mit Tastatur und per Mausklick oder über die unten im Bildschirm eingeblendete Konsole. Frische Truppen und Fahrzeuge werden über vorgegebene Nachschubpunkte eingeflogen. Im Orbit genügt schon ein freier Platz im Raum, um Sternzerstörer, Blockadbrecher und X-Wing-Schwadronen aus dem Hyperspace springen zu lassen.

Das Drehen des Areals ist etwas kompliziert, kann jedoch im Optionsmenü vereinfacht werden. Sowohl die KI Ihrer Truppen als auch jene der Feinde ist zweckmäßig. Man sollte aber immer ein Auge auf die Aktionen der eigenen Bodeneinheiten haben.



- ▲ Leichter Bau-Modus
- ▲ Boden- und Orbiteinheiten einfach zu kontrollieren
- ▲ Tolle Übersicht über Land- und Raumkarten
- ▼ Truppennachschub nur an vorgegebenen Punkten
- ▼ Kamera steuert sich etwas kompliziert



STAR WARS: EMPIRE AT WAR ▶

- 1 Indem Sie einzelne Segmente von Großkampfschiffen und Raumstationen anvisieren, erhöhen Sie die Effizienz Ihres Angriffes. Diese Möglichkeit haben Sie am Boden nicht.
- 2 Nachschubtruppen holen Sie sich – sofern Sie nicht schon die maximale Truppenstärke erreicht haben – aus dem Hyperraum. Das rote Rasterfeld zeigt an, wo die Schiffe nicht hinspringen können.
- 3 Jede Einheit, sei es nun ein TIE-Abfangjäger oder ein Sternzerstörer, verfügt über Besonderheiten wie Ionenkanone, Traktorstrahl oder Konzentrierte Feuerkraft. Diese können durch einen einzigen Klick aktiviert werden.





▲ **EXTREM DETAILREICH:** Wenn der Watcher aus dem Erdreich hervorbriecht, wackelt das Bild. Die Texturen sind herrlich ausgearbeitet, lediglich die Echtzeit-Schatten wirken recht grobkörnig.

▲ **EXTREM BEEINDRUCKEND:** Mit der C-Taste aktivieren Sie den Cinematic-Modus, der die Raumschlachten in Kinofilm-Qualität präsentiert. Mit der Leertaste wechseln Sie von Einheit zu Einheit.

GRAFIK UND SOUND

HERR DER RINGE DIE SCHLACHT UM MITTELERDE II

Eine mächtige Welle nach der anderen brandet ans Ufer, um dann langsam wieder ins Meer zurückzulaufen: Das geniale 3D-Wasser überträgt die vielen anderen optischen Highlights noch. An den Seeschlachten konnten wir uns ebenso wenig satt sehen wie an den detail- und abwechslungsreichen Umgebungen. Echtzeit-Schatten von sich im Wind wiegenden Bäumen können allerdings nur Zocker mit dickem Highend-PC so richtig genießen. Aber selbst auf mittlerer Detailstufe ist die Grafik klasse. Da wir eine englische Testversion hatten, können wir die deutsche Sprachausgabe nicht beurteilen. Der Surround-Sound jedenfalls ist erste Sahne.

"Nie haben Landschaften in einem Strategiespiel echter gewirkt als hier."



- ▲ Exzellentes 3D-Wasser
- ▲ Echtzeit-Schatten an Bäumen oder Segeln
- ▲ Detail- und abwechslungsreiche Umgebungen
- ▲ Viele Animationsphasen
- ▲ Klasse Surround-Sound



STAR WARS EMPIRE AT WAR

"Die Explosionen im All sehen absolut fantastisch aus."

Akustisch hat "Empire at War" alles, was ein "Star Wars"-Spiel braucht: John Williams' oscarprämierter Score sowie die filmtypischen Soundeffekte bilden die perfekte Untermauerung. Darüber hinaus macht der Cinematic-Modus, der das Kampfgeschehen jederzeit wie in einem Kinofilm darstellt, vor allem die Raumschlachten zur Augenweide. Im Vergleich zu diesen opulenten Orbitschlachten fallen die Bodeneinsätze etwas ab. Zwar sind auch hier die Fahrzeuge detailliert und sehr schön animiert, die Truppen selbst jedoch bewegen sich im Kampfgetümmel extrem undynamisch. Zudem können Wettereffekte oder sich im Wind wiegende Grashalme nicht darüber hinwegtäuschen, dass die Bodenareale ansonsten recht statisch sind.



- ▲ Jederzeit aktivierbarer Cinematic-Modus
- ▲ Perfekte Klangkulisse
- ▲ Tolle Animationen der schweren Bodeneinheiten
- ▼ Bewegungen der Infanterie wirken puppenhaft
- ▼ Boden-Maps sind etwas steil und detailarm



▲ **NICHT GANZ UNGEFÄHRlich:** Um den Riesen betrachten zu können, haben wir ihn gefesselt. Ob die Stricke wohl halten?

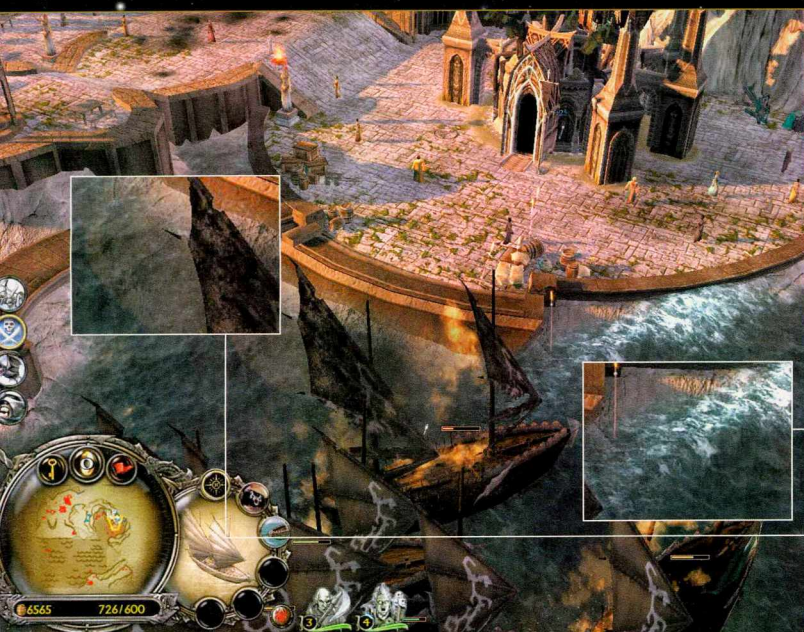
▲ **NICHT GANZ SO COOL:** Der Cinematic-Modus wirkt auf Planeten weniger spektakulär, ist aber immer noch eine Augendweide.

HERR DER RINGE DIE SCHLACHT UM MITTELERDE II

◀ Auf höchster Detailstufe sieht *Mittelerde 2* grandios aus, verlangt aber nach einem High-End-Rechner. Besitzer von Standard-PCs müssen beispielsweise auf das 3D-Wasser verzichten.

Herrlich schlagen die Wellen am Ufer und fließen dann langsam wieder zurück.

Die Felsen scheinen realistisch durch das Wasser hindurch.



STAR WARS EMPIRE AT WAR

Sämtliche Objekte – hier einige AT-ST-Walker – überzeugen durch ein realistisches Schattenspiel.

Die Explosionen sehen spektakulär aus. Noch eindrucksvoller ist nur die Zerstörung einer Raumstation.

Ob Fahrzeuge oder Infanterie, alle Einheiten hinterlassen sichtbare Spuren in Sand und Schnee.





▲ **SIE SIND AM ZUG:** Spielen Sie alleine, kämpfen Sie den rundenbasierten War of the Ring gegen die KI. Über Internet und LAN lässt sich dieser Modus auch gegen einen Freund bestreiten.



▲ **SIE HABEN DIE WAHL:** Im Skirmish-Modus dürfen Sie aus verschiedenen Siegbedingungen wählen. Hier müssen Sie beispielsweise nur die gegnerische Raumstation vernichten, um zu gewinnen.

MULTIPLAYER UND MODI

HERR DER RINGE DIE SCHLACHT UM MITTEL ERDE II

Mit 43 Mehrspielerkarten ist "Mittelerde 2" absolut LAN-Party-tauglich. Vor allem die großen Achtspieler-Maps dürfen für lange Nachmittage sorgen. Die selbst erstellten Helden sind in den normalen Online-Duellen erlaubt, können aber auf Wunsch auch ausgeschlossen werden. Verboten sind die Eigenkreationen im Turnier-Modus. Hier kämpft man sich im K.o.-System von Runde zu Runde nach oben.

Die Spielbalance wird leider durch Gollums Ring gestört. Wenn der Gegner mit nur einem Wirbelsturm eine Festung platt macht, sorgt das für Frust. Der rundenbasierte War-of-the-Ring-Modus kann sowohl im Einzel- als auch im Online-Modus gespielt werden.

"Mit coolen Spielmodi und vielen Maps werden Sie hier mehrere Monate Spaß haben."



- ▲ Große Auswahl an Mehrspieler-Karten
- ▲ War-of-the-Ring-Modus
- ▲ Möglichkeit, online mit eigenen Helden zu spielen
- ▼ Kampagnen mit je acht Missionen recht kurz
- ▼ Gollums Ring sorgt für unfaire Situationen

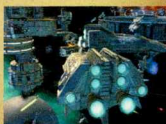


STAR WARS EMPIRE AT WAR

"Die Raumgefechte machen richtig Laune!"

Im LAN und im Internet haben Sie die Möglichkeit, gegen einen Freund um die Herrschaft über die Galaxis zu kämpfen. Gefechte auf einzelnen Maps können mit bis zu acht Teilnehmern bestritten werden. Dabei stehen sowohl Boden- als auch Orbit-Maps zur Auswahl.

Keinen Bock auf Kumpels? Und den Story-Modus haben Sie auch schon durch? Dann winkt bei Galaxy Conquest die Möglichkeit, sich mit dem Computer zu balgen – ohne Storyballast und mit verschiedenen Planetenkonstellationen. Darüber hinaus dürfen Sie sich im Skirmish-Modus wahlweise als Rebelle oder als Imperialier auf Planeten oder im Orbit mit der KI prügeln.



- ▲ Zwei umfangreiche Kampagnen für Einzelspieler
- ▲ Bis zu acht Spieler klopfen sich im Orbit und auf Planeten
- ▼ Nachschubpunkte schaden dem Balancing
- ▼ (Aus-)Bausystem für Profis viel zu simpel



▲ **ZUR RECHTEN ZEIT:** In den Mehrspieler-Duellen kommt es darauf an, die verschiedenen Spezialattacken gezielt einzusetzen.



▲ **AM FALSCHEN ORT:** Hat der Gegner genug Truppen in Reserve, kann sich der Kampf um einen Nachschubpunkt lange hinziehen.



▲ **TOTALE KONTROLLE:** Zu keiner Zeit haben Sie das Gefühl, den Überblick über das Kampfgeschehen zu verlieren.



▲ **GEBÜNDENE HÄNDE:** Der Cinematic-Modus sieht zwar cool aus, dafür können Sie Ihre Truppen nicht kontrollieren.

DIE LETZTE SCHLACHT

THE LORD OF THE RINGS
SCHLACHT UM MITTELERDE II

Gesamtwertung:



22 von 25

STAR WARS
EMPIRE AT WAR

Gesamtwertung:



18 von 25

TESTERGEBNIS

DER HERR DER RINGE DIE SCHLACHT UM MITTELERDE 2

System	PC	PC
Erscheint	02.03.	EA Pacific/EA
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Die Collector's Edition kostet 60 Euro. Sie enthält ein Poster und eine Bonus-DVD (mit HD-Trailer und	

Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst.	EA Pacific/EA
	PC-Anforderung	High-End (S. 53)
	Spieleranzahl	1 (2-8 online)
	Schwierigkeit	einstellbar (3 Stufen)
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.bfme2.ea.com	

Pro & Contra

- ▲ Sechs unterschiedliche Völker
- ▲ Wunderschöne Optik
- ▲ Packende Fantasy-Atmosphäre
- ▲ Zahlreiche Mehrspieler-Maps
- ▼ Bei Upgrades viel Handarbeit nötig

Grafik

Liebvolle gestaltete Kulissen mit Echtzeit-Schatten und 3D-Wasser.

1 GRAFIK

Sound

Klasse Soundeffekte, tolle Hintergrundmusik aus den Filmen.

1 SOUND

Steuerung

Gute Formationsbefehle und praktischer Planungs-Modus.

1 STEUERUNG

Fazit

Umfangreich, wunderschön und voller interessanter Ideen. "Mittelerde 2" ist mehr als nur ein Strategie-Spiel, es ist ein Erlebnis!



WERTUNG 1-

TESTERGEBNIS

STAR WARS: EMPIRE AT WAR

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Zunächst ist das Spiel nur als limitierte Collector's Edition mit zusätzlichem Maps und Bonusmaterial zu haben.	

Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst.	Petroglyph/Activision
	PC-Anforderung	High-End (S. 53)
	Spieleranzahl	1 (2-8 online)
	Schwierigkeit	einstellbar (3 Stufen)
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.lucasarts.com/games/empireatwar	

Pro & Contra

- ▲ Tolle "Star Wars"-Atmosphäre
- ▲ Zwei umfangreiche Hauptkampagnen
- ▲ Sehr gut für Genre-Neulinge ...
- ▼ ... aber für Profis viel zu simpel
- ▼ Ruckelt leicht in Massenschlachten

Grafik

Gigantische Massenschlachten, aber etwas detaillierte Planeten.

2+ GRAFIK

Sound

Erklassische Soundeffekte und John Williams' brachialer Score.

1 SOUND

Steuerung

Perfekte Mauskontrolle der Truppen. Das Bausystem ist einfach.

1 STEUERUNG

Fazit

Saugt einen sofort in das Star-Wars-Universum hinein. Strategie-Profis atzen sich an vorgegebene Baupläne und wenigen Ausbau-Optionen.

WERTUNG 2+

AZ/FE

DTM RACE DRIVER 3

Das dritte DTM Race Driver gewährt noch tiefere Einblicke in die Welt des Motorsports.



▲ **HEAVY METAL:** Die Steuerung der Supertrucks vermittelt Ihnen gut die Respekt einflößende Masse der Zugmaschinen.



▲ **CHAOTISCH:** Beim Rally-Cross ringen Sie mit neun Kontrahenten um den ersten Platz. Gefühlvolle Drifts sind hier Pflicht.



▲ **ROCK'N'ROLL:** Die Oval-Rennen der Profi-Karriere beinhalten auch Dirt-Tracks.



▲ **AUFGEHOTZT:** Manche Disziplinen erlauben den Einbau von leistungssteigernden Tuningteilen. Wägen Sie gut ab.



▲ **AUF DER FLUCHT:** Wenn Sie eine Kurve schneiden oder einen Gegner rammen, werden Sie verwirrt. Bei nochmaligem Regelverstoß winkt eine 20-sekündige Zeitstrafe. Die Anzeigen rechts unten informieren Sie über den Zustand Ihres Wagens.

Eigentlich sollte Codemasters langsam mal darüber nachdenken, die "DTM Race Driver"-Serie umzubenennen, denn mittlerweile sind die Deutschen Tourenwagen Masters nur noch eine der insgesamt 35 im Spiel enthaltenen Motorsportklassen. Es handelt sich also um eine Mogelpackung im positiven Sinne: Viel mehr drin als draufsteht!

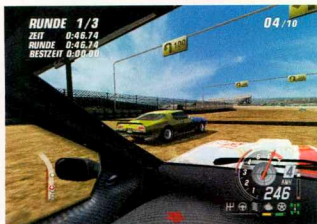
UMFANG: Wenn Sie schnell zur Sache kommen möchten, wählen Sie den Modus DTM-Schnellstart. Hier suchen Sie sich einen aktuellen DTM-Rennwagen aus (Audi A4, AMG Mercedes C Klasse, Opel Vectra GTS V8), legen die Regeln und die Anzahl der zu fahrenden Runden fest und treten in elf Rennen gegen 19 Rivalen an.

Hinter dem Menüpunkt Welttournee verbirgt sich ein umfangreiches Sammelsurium von Meisterschaften unterschiedlicher Motorsportklassen, die in Ränge unterteilt sind. Wenn Sie eine dieser Meisterschaften erfolgreich absolvieren, dürfen Sie einen beliebigen Wettbewerb des nächsten Rangs bestreiten. Auf diese Weise bekommen Sie Gelegenheit, alle in "DTM Race Driver 3" enthaltenen Fahrzeuge zu steuern, darunter Tourenwagen, Formel-Flitzer, Baja-Buggies, Monstertrucks, Offroad-Jeeps, Rallyewagen oder Klassiker. Zwischen den Veranstaltungen be-

trachten Sie aus der Ego-Perspektive aufwändige Filmszenen, die den Rennzirkus aus der Sicht des Fahrers zeigen. Der zweite Haupt-Modus nennt sich Profi-Karriere und lässt Sie aus acht Kategorien wie Classics (mit Wagen aus den 30er- bis 70er-Jahren), Oval (auf Dirt-Tracks und Speedways) oder Touring Car (DTM, Supertrucks oder V8 Supercars) wählen.

Ein komplett neues Feature ist die Möglichkeit, bei manchen Motorsportdisziplinen Upgrades in die Fahrzeuge einzubauen. Mit Ansaugsatz, Bremsen, Stoßdämpfern oder Ölkühler verbessern Sie Leistung und Fahreigenschaften des Wagens. Allerdings nimmt jedes Teil (je nach Qualität) eine bestimmte Anzahl von Feldern ein – und die sind begrenzt. Sie müssen sich also gut überlegen, was Sie einbauen.

SPIEL: Die Steuerung von "DTM Race Driver 3" gestaltet sich recht einsteigerfreundlich. So dürfen Sie etwa in einer Kurve nach dem Scheitelpunkt voll aufs Gas latschen, ohne dass der Wagen unter- oder übersteuert. Es fühlt sich ein wenig so an, als würden Sie in Grenzsituationen auf Schienen fahren. Dennoch kann der Wagen ausbrechen, wenn Sie es übertreiben. Und Kollisionen mit anderen Fahrzeugen oder Barrieren richten erst dann Schaden an Ihrem



▲ **AUTHENTISCH:** In der Cockpit-Ansicht können Sie nach rechts und links schauen.



▲ **HOLPRIG:** In Spa "spüren" Sie besonders deutlich die Unebenheiten der Fahrbahn.



▲ **BULLIG:** Bei den Monstertruck-Rennen sind Sprünge eine große Herausforderung.



▲ **SCHIERE KRAFT:** Besonders Rallye-Fans werden sich über die Anwesenheit des Audi quattro S1 freuen. Mit 530 PS, Allradantrieb und riesigen Spoilern erreicht dieser betagte Bolide die 100 Stundenkilometer in nur 2,6 Sekunden. Halten Sie sich gut fest!



▲ **FIESLING:** In dieser Zwischensequenz werden Sie von Ihrem Erzrivalen blöd gemacht, weil Sie ihn abgezogen haben.



▲ **NOSTALGISCH:** Die Silberpfeile haben trotz ihres Alters einiges unter der Haube, liegen aber recht unsicher in der Spur.

Wagen an, wenn Sie mit großer Wucht aufprallen. Suchen Sie die ultimative fahrerische Herausforderung, dann aktivieren Sie im Optionsmenü unter Pro-Simulation die Punkte Kiesbett, Handling und Schaden. Jetzt sind die Autos deutlich schwerer zu handhaben. Beim Start und beim Kurvenaustritt müssen Sie den Druck aufs Gaspedal sanft erhöhen, um die Traktion nicht zu verlieren. Das Gleiche gilt für Bremsvorgänge: Steigen Sie zu heftig in die Eisen, blockieren die Räder und Sie können den Wagen nicht mehr kontrollieren. Schäden an Reifen, Fahrwerk, Motor oder Getriebe können nun auch bei kleinen Remplern oder bei unvorsichtiger Fahrweise zu Stande kommen und nach einiger Zeit sogar zu einem Totalausfall führen. Und wenn Sie im Kiesbett landen, werden sie sehr stark abgebremst und gelangen nur unter großer Anstrengung wieder zurück auf die Strecke.

Technisch ist "DTM Race Driver" vor allem auf den Konsolen ein echtes Glanzstück. Auf der Strecke tummeln sich bis zu 21 computergesteuerte Autos, die nicht nur mit unzähligen Details, spiegelndem Lack und erkennbarem Innenraum protzen, sondern auch noch recht klug agieren: Sie versuchen, Ihnen auszuweichen, rechtzeitig zu bremsen, fair zu überholen und bekämpfen sich

auch untereinander – wie man es eben von der Serie gewohnt ist. Störendes Ruckeln konnten wir während unserer Testfahrten zu keinem Zeitpunkt ausmachen.

Die Umgebungsgrafik haut uns zwar nicht vom Hocker, doch das liegt in erster Linie daran, dass die Strecken auch in der Realität landschaftlich wenig zu bieten haben. Optisch aufwändige Kurse wie beispielsweise Spa Francorchamps sorgen dank dichter Bewaldung, Zuschauertribünen, Randobjekten und Schattenwürfen schließlich doch noch für ein Aha-Erlebnis.

FAZIT: Die "DTM Race Driver"-Serie ist wie ein Diamant, der mit jedem neuen Teil ein wenig mehr geschliffen wird. Mit den beiden Steuerungsvarianten dürften sowohl Amateure als auch Profis sehr zufrieden sein. Mit dem Ausbau des Simulationsaspekts – sprich Schaden, Physik und Regelwerk – werden die Wünsche eines jeden Rennsport-Fanatikers erfüllt. Und wer nicht nur auf Klasse, sondern auch auf Masse Wert legt, kommt dank der gut 50 Strecken und 70 Autos ebenfalls auf seine Kosten. Einzig die Tatsache, dass einige Disziplinen etwas langweilig sind, trübt den Gesamteindruck. Aber das ist ebenfalls von den individuellen Vorlieben abhängig. **CG**

TESTERGEBNIS			
DTM RACE DRIVER 3			
System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	24.02.	24.02.	24.02.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Beim Online-Modus auf PC und Xbox können zwölf Spieler mitmachen, bei dem der PS2-Fassung nur acht.		
Spiele-Infos	Genre Rennspiel Entwickler/Herst. Codemasters PC-Anforderung Standard 3 (S. 53) Spieranzahl 1-2 (8-12 online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe frei www.codemasters.de/dtm3		
Pro & Contra	▲ Abwechslungsreiche Spielmodi ▲ Korrekte Regeln ▲ Sehr viele Strecken und Fahrzeuge ▲ Ordentliche Gegerintelligenz ▼ Einige Rennen sind recht langweilig		
Grafik	Detaillierte Autos, schöne Lichtverhältnisse. Lauft schnell u. flüssig.		
Sound	Sehr authentische Effekte, Motorsounds etwas dünn. Dolby PL II.		
Steuerung	Dynamisch und direkt. Optionaler Simulations-Modus.		
Fazit	Anspruchsvolle Rennsimulation mit schöner Grafik, nachvollziehbarer Steuerung sowie extrem großem Strecken- und Fahrzeugangebot.		
GAMES ANTRUM TOP-HIT			1 GRAFIK 2+ SOUND 1 STEUERUNG WERTUNG 1-

FIFA STREET 2

Egal wie umfangreich ein Fußballspiel ist, egal wie viele freispielbare Goodies es gibt – am Ende entscheidet doch nur der Kick auf dem Platz.



▲ **ZIEL:** Der große rote Kreis ist der Auslöser für den Gamebreaker. Einfach mit dem Ball drüberlaufen, und der Spaß beginnt.



▲ **HEIM:** Im zweiten Teil kann man nicht nur seinen Spieler basteln, sondern auch einen eigenen Platz entwerfen.



▲ **FEIN:** Die Animationen von Riquelme und den anderen Superstars sind geschmeidig.



▲ **DUELL:** Ronaldo gegen Ronaldinho – auf der Straße gibt's mehr Tricks zu sehen als in jedem echten Fußballstadion.



▲ **GRANATE:** Der italienische Stürmerstar Del Piero bolzt innerhalb des Gamebreaker-Limits brutal hart auf den gegnerischen Kasten. Sollte dieser Schuss in die richtige Richtung gehen, ist für den Goalkeeper mit Sicherheit nichts mehr zu halten.

Straßenkulturen gewinnen in unserer Gesellschaft immer mehr an Bedeutung und Anerkennung. Vom Untergrund aus sind schon so manche in den Mainstream gesprungen und verdienen dort richtig Asche. Graffiti-Künstler toben sich bei Auftragsarbeiten aus, Breakdancer geben Tanzkurse und mit Skateboard-Equipment verdient so manches Sport-Label richtig großes Geld. Nicht anders in der Videospieldwelt: "Tony Hawk"-Games sind schon seit der ersten PlayStation der Renner und EAs Big-Serie ist für den Software-Riesen ein echter Erfolgsgarant. Allen voran der Straßenkick "FIFA Street", der nun zum zweiten Mal die Gassenbuben an die PS2 lockt.

UMFANG: Bevor Sie eine Karriere starten, basteln Sie sich einen Charakter. Egal ob Aussehen oder Equipment – EA lässt keine Wünsche offen und dem Spieler freie Hand. Im Zuge Ihrer fußballerischen Welttournee schalten Sie neue Tricks frei, verdienen Kohle und verbessern Ihre Fähigkeiten. Insgesamt gibt's von allem ein wenig mehr als noch im ersten Teil: mehr lizenzierte Klammotten, mehr Turniere, eine umfassendere Karriere mit vielfältigeren Zielen in den einzelnen Matches, mehr Spielfelder in allen Größen und so weiter. Die richtigen Stars holen Sie sich nach und nach ins Team. Erstmals sind auch Legenden

am Start: Zum Beispiel Franz Beckenbauer, der mit seinem individuellen Signature-Move "Der Kaiser" den Nachwuchs schwindelig spielt.

SPIEL: Sofort nach dem Einlegen der Testversion waren wir begeistert vom Jonglier-Minispiel: Man drückt eine Schultertaste, und schon hält der Spieler den Ball mit dem Fuß in der Luft. Am oberen Bildschirmrand erscheinen Symbole, die Ihnen zeigen, wie Sie den rechten Stick bewegen müssen, um beim Jonglieren zu tricksen. Entscheidend ist dabei, dass Sie während der Trickkette einen Rhythmus beibehalten – sonst wird das nichts. Das Ganze erinnert ein wenig an Tanzspiele wie "Dance Dance Revolution", ist nicht ganz einfach und stellt eine gelungene Abwechslung zum Kicker-Alltag dar.

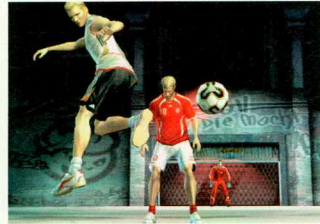
Nun aber aufs Spielfeld. Was hat sich da getan? Zum einen ist die Kameraperspektive nun anders als im ersten Teil – man spielt nicht von links nach rechts, sondern von oben nach unten. Eine durchaus gute Entscheidung. Wer diese Meinung nicht teilen kann, wechselt eben die Perspektive. Davon abgesehen gibt es viele Ähnlichkeiten mit dem Vorgänger: Die Ballphysik ist immer noch unrealistisch und somit vor allem für "PES"-Fanatiker gewöhnungsbedürftig. Die Animationen der Kicker-Profis sind erste Sahne,



▲ **HELDEN:** Vor einem Gamebreaker muss die Leiste oben mit Tricks gefüllt werden.



▲ **SCHIEBUNG:** Ein Trick mit anschließendem Tor, und Sie haben gewonnen.



▲ **EINZIGARTIG:** Die Stars haben individuelle Signature-Moves drauf.



▲ **MINISPIEL:** In diesem Spielmodus dreht sich alles ums Jonglieren. Sie müssen die verschiedenen Bewegungen nachspielen, die in der Leiste oben vorgegeben werden. Ganz wichtig ist dabei das Timing. Sie müssen den richtigen Rhythmus finden.



▲ **ABWEHR:** In der Defensive können Sie jetzt mit dem rechten Stick auf die Finten Ihres Gegners reagieren und kontern.



▲ **DREI STREIFEN:** Markenklamotten von Adidas (siehe Schuhe), Puma und Nike gibt's im Shop von FIFA Street 2.

allerdings nicht frei von Zittereinlagen. Aus unerklärlichen Gründen ruckelt die Optik stellenweise heftig. Weiterer Minuspunkt: Die Grafik flimmert manchmal unübersehbar. Schade.

Im Spiel dreht sich wie gehabt alles um Tricks. Mit einem normalen Angriff und einem abschließenden Torschuss gewinnt man hier keinen Blumentopf. Schnelle Täuschungsmanöver, Hakenricks, verblüffende Finten und akrobatische Einlagen mit dem Trick-Stick (dem rechten Analog-Stick) müssen her. Vermal so viele Spaßchen wie im letzten Teil haben die Gassen-Kicker mittlerweile auf Lager.

Neu: Der Defensiv-Spieler kann die Tricks eines Angreifers jetzt durch einen Konter-Move stoppen, den er mit dem rechten Stick auslöst. In der Praxis entpuppt sich das aber als recht kompliziert. Ebenfalls neu: Sie beherrschen die Jonglierkunst, was Sie hervorragend in Ihre Trick-Stick-Orgien einbauen können. Einfach eine Schultertaste drücken, und schon legt Ihr Spieler los. Bei einem Singleplayer-Match zoomt die Kamera sogar auf den jonglierenden Spieler. Und wozu die ganze Zauberei? Nun, erstens bietet sich dem Spieler ein netter Anblick, und zweitens füllt sich dadurch die Gamebreaker-Anzeige. Ist diese voll, müssen Sie über einen eingeblendeten

Kreis laufen, um Ihren Turbo auszulösen. Ist dieser aktiviert, kann der Gamebreaker ein ganzes Match herumreißen. Umspielen Sie innerhalb des nun tickenden Zeitlimits drei Spieler und erzielen ein Tor, entscheiden Sie die Partie vorzeitig zu Ihren Gunsten. Und das völlig unabhängig vom aktuellen Spielstand.

Dieses Gamebreaker-K.O. hebt die Spannung ungemein. Allgemein gilt: Für jeden ausgetricksten Kicker innerhalb dieser Zeit wird dem Gegner ein bereits erzielt Tor abgezogen.

FAZIT: Besser als der erste Teil – und dann doch irgendwie wieder nicht. Die Ausstattung von "FIFA Street 2" ist gigantisch: ein umfangreicher Karriere-Modus, ein motivierendes Jonglier-Spiel, unzählige Möglichkeiten, die Kicker auszustatten oder einen eigenen Bolzplatz zu bauen, bedeutend mehr Tricks als im Vorgänger und massig Boni, die freigespielt werden wollen.

Aber trotz aller Verbesserungen (auch in der Verteidigung) kann das Spiel auf dem Platz nicht wirklich punkten. Zu sehr bestimmt noch immer der Zufall das Geschehen, zu unrealistisch ist noch immer die Ballphysik. Technische Mängel versauen "FIFA Street 2" endgültig das angestrebte VGA-Prädikat. **PR**

TESTERGEBNIS				
FIFA STREET 2	PS2	Xbox	GC	
System	02.03.	02.03.	02.03.	
Erscheinung	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Preis	Für den PC ist keine Umsetzung geplant. PSP- und DS-Besitzer spielen auch bald auf der Straße mit.			
Zu beachten	Genre Fußball Entwickler/Herst. EA Sports Big/EA PC-Anforderung 1-4 Spielerranzahl einstellbar Speichern automatisch Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe frei www.fifastreet2.com			
Pro & Contra	▲ Jonglier-Spiel und massig Tricks ▲ Riesenumfang, alle Bereiche getunt ▲ Unzählige freispielfähige Boni ▼ Einige technische Mängel ▼ Extrem unrealistische Ballphysik			
Grafik	Tolle Spieler, nette Animationen. Aber: Grafik ruckelt und flimmert.			2-
Sound	47 Musik-Tracks auf verschiedenen Radiosendern. Kaum Kommentar!			1
Steuerung	Für einen Arcade-Kick fast schon zu umfangreiche Steuerung.			2+
Fazit	Das beste Straßenfußballspiel überzeugt mit neuem Tricks und mehr Inhalt, enttäuscht aber in technischen Belangen und bei der Spielbarkeit.			WERTUNG 2+

BLACK



Jeder Schuss ein Genuss: Electronic Arts dirigiert die Shooter-Sinfonie der Zerstörung – und alle Action-Liebhaber musizieren fröhlich mit!



▲ **DEGRADIERT:** Nur sehr selten verhalten sich Ihre KI-Kumpans so clever wie der ballerende Soldner links im Bild.



▲ **MALTRÄTIERT:** Rückt Ihnen ein Gegner mal zu sehr auf die Pelle, verpassen Sie ihm eine Gewehrkolben-Behandlung.



▲ **HYPNOTISIERT:** Wird die Lebensenergie knapp, verliert der Bildschirm Farbe.



▲ **DETAILLIERT:** Die Akribie der Entwickler geht so weit, dass bei jedem Schuss eine Patrone durchs Bild fliegt.



▲ **PRIVILEGIERT:** Wer ein Scharfschützengewehr im Gepäck hat, muss nur noch nach einer erhöhten Position suchen. Schöner Nebeneffekt: Sie können die grandiose Weitsicht des Spiels unbeschwert genießen – zumindest bis zur nächsten Gegnerwelle.

Wo Criterion draufsteht, da ist Grandioses drin: Spätestens seit dem Rennspiel-Irrsinn "Burnout Revenge" gilt das englische Studio als Inbegriff positiven Größenwahns. Andere kleckern, Criterion klotzt. Deshalb überrascht es nicht, dass auch die erste Ego-Schießerei aus dem Hause der Destruktionsmeister keine Gefangenen macht. "Black" will nichts weiter sein als die bombastischste Ballerorgie aller Zeiten – kompromiss- und rücksichtslos!

STORY: Obwohl die Hintergrundgeschichte des Spiels nur als Aufhänger für jede Menge rabiate Reibereien dient, werden Spionagefreunde gut unterhalten. In Rückblenden erzählt, dreht sich die Story um den Agenten Jack Kellar, der im Ostblock auf Terroristenjagd geht. Klingt klischeebeladen, ist es auch. Die banale Bösebenjagd wird jedoch äußerst hochwertig präsentiert. Professionelle Schauspielerei und atmosphärische Bildfilter machen die Zwischensequenzen zu unterhaltsamen Bindegliedern.

SPIEL: Der Ringelpiez mit Abballern erstreckt sich über insgesamt acht ellenlange Missionen. Ob Grenzübergang oder Irrenanstalt, Stahlhof oder Friedhof, jedes Areal bürgt für eine volle Stunde Shooter-Spaß. Unverständlich: Die Rücksetzpunkte innerhalb der Levels liegen

teilweise 20 Minuten voneinander entfernt. Ein Frustbeschleuniger, der vor allem Einsteiger unnötig piesackt. Aber keine Bange: Wer geduldig vorgeht, meistert "Black" in jedem Fall. Moment mal, was hat das Wort "geduldig" hier verloren? Sie haben schon richtig gehört! Entgegen aller Vermutungen setzt "Black" zwar auf bedingungslose Offensive, verlangt aber auch taktisches Geschick. Alleine die Anzahl der Schurken (pro Mission hüpfen Ihnen locker 250 kreuzgefährliche Terrorbrüder vor die Flinte!) macht blindes Anstürmen Ihrerseits unnötig.

Was tut ein ordentlicher Shooter-Söldner in solchen Härtefällen? Richtig, er verlässt sich auf seine Knarren! Und die sind hier nicht bloß seelenlose Bleispritzen, sondern die wahren Hauptdarsteller des Spiels. Details ohne Ende, neckische Nachladeanimationen, verheerende Wirkung: Es ist fast schon obszön, wie offensichtlich "Black" sein umfangreiches Waffenarsenal feiert.

So richtig in Fahrt kommen Schrotflinte, Maschinengewehr und Raketenwerfer aber erst, wenn Sie den Abzug betätigen. Dann bricht ein Orkan los, der sich – speziell im Zusammenspiel mit einer Surround-Anlage – nahe am Tatbestand der Ruhestörung bewegt. Doch vom puren Krwall lässt sich kein noch so feiger Bösewicht ver-



▲ **RUINIERT:** Die Explosion unserer Granate hat sämtliche Säulen beschädigt.



▲ **ANVISIERT:** Mit dem Sniper-Gewehr schalten Sie entfernte Fieslinge aus.



▲ **MASKIERT:** Diese netten Kerle gehören zu den härtesten Gegnern im Spiel.



▲ **PERFORIERT:** Sie wollen wissen, warum der Raketenwerfer die coolste Waffe in Black ist? Ein kurzer Blick auf unser Bild sollte genügen, um Ihre Frage zu beantworten! Oder haben Sie schon mal eine schickere Digi-Explosion gesehen? Eben!



▲ **FOKUSSIERT:** Wenn Sie Munition nachladen, verschwimmt das Bild – nur Ihre Wumme bleibt knackig scharf.



▲ **BLOCKIERT:** Diese umkämpfte Brücke gehört zu den besten Levels im Spiel. Schaffen Sie es auf die andere Seite?

jagen, die Feuerkraft muss ebenfalls stimmen. Auch in diesem Punkt können wir Entwarnung geben. Jede einzelne abgefeuerte Kugel hat mächtig Wumms. Entweder reißt sie einen herumstehenden Finsterling in den virtuellen Tod oder sie knutscht die wunderhübsche Levelumgebung.

Kollateralschaden am Inventar ist übrigens ausdrücklich erwünscht, denn einstürzende Polygonbauten lassen sich prima als Offensivwerkzeug gebrauchen. So müssen Sie nicht mühsam auf Scharfschützen zielen, die sich in einem Haus verstecken, sondern jagen einfach gleich die ganze Bude hoch. Aber Vorsicht: Auch Ihre KI-Kontrahenten wissen um die Zerstörbarkeit der Landschaft! Sich hinter Holzkisten zu verstecken ist also keine besonders brillante Idee. Schließlich ist die Deckung schneller Geschichte als die Karriere von Daniel Küblböck.

Nun noch ein kurzer Appell an alle Rätsel- und Schleichfreunde: Suchen Sie sich ein anderes Spiel! "Black" schert sich nicht die Bohne um derartigen Schnickschnack. Das höchste der Gefühle sind Geheimdokumente, die Sie im Laufe des Shooter-Infernos einsammeln sollen. Fans der Multiplayer-Geselligkeit werden ebenso sträflich vernachlässigt. Das Spiel enthält nämlich weder Splitscreen noch Online-Gedöns, sondern nur die

beschriebene Storykampagne. Als kleine Entschädigung erhalten fleißige Zocker nach dem Durchspielen so genannte Silberwaffen, die unendlich viel Munition ausspucken. Außerdem wartet der bombenschwere Black-Ops-Modus auf ganz hartgesottene Action-Experten.

FAZIT: Hier ist er, der erste Hollywood-Shooter! Genau wie die Filme aus der amerikanischen Traumfabrik will auch "Black" nichts von leisen Zwischentönen wissen. Die Ruhe vor dem Sturm endet quasi mit dem Einlegen der Spiel-DVD. Was dann entbrennt, setzt in technischer Hinsicht neue Maßstäbe: Unzählige Explosionen, noch mehr Effekte, null Rückler – da sage noch einer, PlayStation2 und Xbox hätten bereits ausgedient!

Kratzt man an der schillernden Fassade, kommen allerdings auch kleine Macken zum Vorschein. Nahezu nutzlose KI-Kameraden und teils absurde Levelgrenzen (warum kann Supersoldat Kellar eigentlich nicht mal über hüfthohe Mauern hüpfen?) mildern den Ballerspaß. Dennoch gilt: Wer gerne mal virtuell die Sau rauslässt und keine Shooter-Allergie hat, MUSS "Black" einfach haben. Sie wollen sich dieses wahnwitzige Spektakel doch nicht entgehen lassen, oder?

TK

TESTERGEBNIS

BLACK		PS2	Xbox
System		23.02	23.02
Erschein		60 Euro	60 Euro
Preis			
Zu beachten	Umsetzungen sind nicht angekündigt, aber Gerüchte besagen, dass es eine Xbox360-Version geben wird.		
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter	
 	Entwickler/Herst.	Criterion/EA	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 18	
	www.black.ea.com		
Pro & Contra	▲ Unheimlich spannende Schießereien ▲ Mustergültige Inszenierung ▲ Nahezu komplett zerstörbare Levels ▼ Arg magerer Umfang ▼ Rücksetzpunkte schlecht verteilt		
Grafik	Famose Effekte, gigantische Polygonbauten – und es ruckelt nicht!	1 	
Sound	Mit Surround-Anlage absolut genial. Auch die Musik ist klasse.	1 	
Steuerung	Präzise und intuitiv, einzig das Fehlen einer Sprungfunktion nervt.	1 	
Fazit	Bombardement der Sinne: Spiel gewordene Zerstörungsfantasie mit sagenhafter Technik. Nur Minimaack stören den Ballertraum.		WERTUNG 1 
			



DEAD OR ALIVE 4

Der neueste Ableger der bewährten Prügelserie erscheint auf der Xbox360. Wir sagen Ihnen, was der Next-Gen-Titel wirklich taugt.



▲ DRUCKVOLL: Bei diesem Gekloppe gelten die Gesetze der Natur nicht – Schläge und Tritte lassen die Gegner teils meterweit durch die Luft segeln. Das sieht zwar ganz gut aus, wird aber nicht jedem gefallen. Außerdem ist es oft möglich, den Kontrahenten durch geschickte Schlagserien, die durch einen druckvollen Punch oder Kick eingeleitet werden, in der Luft zu halten und weiter zu bearbeiten.



▲ KRITISCH: Autsch – dieser harte Treffer hat so richtig weh getan.



▲ NERVIG: Ewig lange Griffsequenzen wie beispielsweise die des Bossgegners werden schnell zur Geduldprobe.

Gute Starttitel sind wichtig für neue Konsolen – bestimmen sie doch mit über den Verkauf der Geräte. Mit "Dead or Alive" hat sich Microsoft eine besonders zugkräftige Marke ins Boot geholt. Trotz zahlreicher Vorschusslorbeeren haben wir das erste Beat'em-Up auf der Xbox360 unvoreingenommen getestet.

SPIEL: Das japanophile Prügel-Spektakel wartet mit über zwanzig spielbaren Charakteren auf, von denen Sie sechs allerdings erst freispielen müssen. Vom muskelbepackten Kraftprotz bis zur graziösen Capoeira-Kämpferin ist für jeden Spieler-Typen eine passende Figur dabei. Wir wählen eins von zwei Kostümen aus – weitere Klamotten werden ebenfalls erst freigespielt – und stürzen uns in die Prügelschlacht.

Nach kaum nennenswerter Ladezeit finden wir uns auf einer morschen Hängebrücke wieder, Auge in Auge mit dem Gegner. Da wir noch nicht so recht wissen, wie die komplexeren Moves ausgelöst werden, hämmern wir mal ein bisschen auf den Schlag- und Trittknöpfen herum. Und siehe da: Wenn man seine Schläge variiert und den Gegner ordentlich unter Druck setzt, kommt man zum Erfolg. Intuitives Gameplay nennen das die Fans der Serie, Buttonsmashing die Kritiker. Mit einem heftigen Punch kloppen wir Bruce-Lee-

Verschnitt Jann Lee von der Hängebrücke und springen hinterher. Im Fluss, der sich seinen Weg durch eine malerische Landschaft bahnt, geht das Geprügel weiter. Viele Arenen sind in mehrere Bereiche unterteilt – so ist es möglich, den Gegner eine Treppe hinunterzustoßen oder in einen anderen Teil der Arena zu werfen, wo der Kampf dann weitergeht. Viele Objekte sind zerstörbar, was die Prügel-Atmosphäre noch weiter steigert. Sie können Ihren Gegner auch gegen eine Wand oder über einen abgebrochenen Baumstamm schleudern – die Interaktion mit der Umgebung ist eine große Stärke des Titels.

Die Qualität der Hintergründe reicht von steril und langweilig bis hervorragend. Leider hat man versucht, möglichst viele Details einzubauen, und dabei den Blick fürs Wesentliche verloren: In einer Arena beispielsweise sind hinten zahlreiche riesige Dinos zu sehen, während vorne die Post abgeht. Man hätte aber besser ein wenig mehr an den Akteuren gearbeitet, deren Texturen eher durchwachsen sind: Besitzt man keinen HD-Fernseher, ist die Entwicklung seit den Xbox- und PS2-Varianten von "Dead or Alive" manchmal kaum zu erkennen. Zudem passen die Figuren nicht immer zu den Kulissen, und bei manchen Kostümen gibt es merkwürdige Clipping-Probleme.



▲ **ANSEHNLICH:** Die kurzen Rendersequenzen sind fast schon filmreif.



▲ **VIelfALTIG:** Sie können Ihre Gegner auch in andere Arena-Bereiche stoßen.



▲ **KOMPLEX:** Die zahlreichen Konter-Möglichkeiten vertiefen das Gameplay.



▲ **HEFTIG:** Die Umgebung kann genutzt werden, um dem Gegner noch mehr Schaden zuzufügen. Ob es nun Treppen, Tischkanten oder elektrisch geladene Wände sind: Die Auswahl an Schmerzverstärkern ist groß. Zusammen mit massig zerstörbaren Objekten in der Umgebung und interaktiven Teilen der Arenen kommt gute Prügelatmosphäre auf.

Die Animationen sind hingegen durchwegs gelungen, wirken nur manchmal etwas eckig.

Das Kampfsystem bietet massig Moves und wurde seit "Dead or Alive 3" um viele Konter-Optionen ergänzt. Konter werden Ihnen sehr viel schwerer fallen als früher, da Sie Höhe (oben, Mitte, unten) und Art des Angriffs (Tritt, Schlag) jetzt mit jeweils unterschiedlichen Tastenkombos auslösen müssen. Eine echte Herausforderung in Anbetracht der extremen Kampfgeschwindigkeit des Titels! Im Versus-Mode gegen einen menschlichen Spieler ist diese Neuerung nicht schlecht, beim Kampf gegen die CPU nerven die ständigen Konter des KI-gesteuerten Gegners jedoch.

Besonders störend ist, dass die Partner Sie sekundenlang durch die Luft prügeln können. Sie sind dann unfähig, sich zu wehren und werden so zum zerbeulten Zuschauer degradiert. Ebenso überflüssig sind zu lange Griffsequenzen, die Sie handlungsunfähig machen und unnötig das Tempo aus dem Fight nehmen.

Die größten Probleme von "Dead or Alive 4" sind die unklare Kollisionsabfrage und das Clipping-Fehler bei Griffen und Schlägen. Besonders das Nachtreten auf Gegner, die bereits am Boden liegen, scheint nur nach dem Zufallsprinzip Schaden anzurichten – oder eben nicht.

Dann gleiten die Polygon-Beine durch den Kopf des Gegenübers und Konsequenzen bleiben aus.

UMFANG: 23 Charaktere und 14 Arenen mit verschiedenen Kampfschauplätzen lassen nicht so schnell Langeweile aufkommen. Bei den Modi wird ebenfalls nicht gekleckert, sondern geklotzt: Neben Story-, Time Attack- und Survival-Modus, die für einen Spieler geeignet sind, gibt es noch den Versus-Modus, Tag- und Team-Matches sowie einen umfangreichen Online-Modus, der über den Xbox-Live-Service angewählt wird. Für Einsteiger bietet sich zunächst der Trainings-Modus an, in dem man sämtliche Moves üben und sich einen passenden Kampfstil zurechtlegen kann.

FAZIT: Wenn Sie einen HD-Fernseher Ihr Eigen nennen, ist die Anschaffung dieses Titels besonders wegen des gelungenen Online-Modus empfehlenswert. Allerdings sollten Sie ein Faible haben für die japanophile, fast schon Anime-artige Präsentation und die extrem unrealistische, aber effektreiche Physik. Wenn Sie der Online-Modus nicht interessiert und Sie noch ein TV-Gerät mit Standardauflösung besitzen, genießen Sie vielleicht lieber ein paar Stunden "Dead or Alive Ultimate" auf der guten alten Xbox.

AB

TESTERGEBNIS

DEAD OR ALIVE 4	
System	Xbox360
Erscheint	erhältlich
Preis	70 Euro
Zu beachten	Es gibt auch Match-Varianten für mehr als zwei Spieler. Allerdings kämpfen nie mehr als zwei Figuren gleichzeitig.
Spiele-Infos	Genre Beat'em-Up Entwickler/Herst. Tecmo/Microsoft PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-2 (2 online) Schwierigkeit mittel Speichern automatisch Texte/Stimmen deutsch/japanisch Altersfreigabe ab 16
Pro & Contra	www.xbox.de ▲ Ansehnliche Hintergrundgrafiken ▲ Hervorragender Online-Modus ▲ Umfangreiches Konter-System ▼ Zu lange Prügel- und Griffsequenzen ▼ Clipping und nicht gezählte Treffer
Grafik	Schon anzusehen, aber ohne HD nicht die erwartete Weiterentwicklung. 2+
Sound	Wuchtige Soundeffekte, aber recht unauffällige Musikuntertermalung. 2
Steuerung	Intuitive Spielbarkeit, komplexe Moves gehen leicht von der Hand. 1-
Fazit	Die Innovationen dieses ordentlichen Titels täuschen nicht über seine Schwächen hinweg. Mit Einschränkungen, die noch empfehlenswert. WERTUNG 2+

MARC ECKO'S GETTING UP

CONTENTS UNDER PRESSURE

Wer schicke Pullover entwirft, muss noch lang kein guter Videospiel-Vordenker sein! Hier ist der Software gewordene Beweis.

PC

PS

X

X

X



▲ **WACKELIG:** Ob Bosskampf oder Standardgefecht – sämtliche Klopereien kommen arg chaotisch daher. Zwar gibt es unzählige Schlagkombinationen, aber in der Praxis führt meist blindes Knöpfchendrücken zum Sieg. Ebenfalls doof: Die Kamera eiert wie wild herum.



▲ **SCHWINDELIG:** Wer seine Sprüh-Kunstwerke an höher gelegenen Plätzen anbringt, erntet mehr Respekt in der Szene.



▲ **AUSKUNFTSWILLIG:** Auf Knopfdruck aktivieren Sie bunte Lichtstrahlen, die alle aktuell relevanten Graffiti-Stellen markieren.

Spiele zu Filmen? Kennen wir. Spiele zu Büchern? Längst gang und gäbe. Aber ein Spiel zu einer Kleidermarke? Das ist neu! Wie der Name bereits deutlich macht, wurde "Getting Up" vom New Yorker Klamottendesigner Marc Ecko erdacht. Der selbst ernannte Popkulturpapst wollte mit seinem Softwaredebüt vormachen, wie man das perfekte Videospiel für die jugendliche Zielgruppe produziert. Aber da hat Herr Ecko den Mund leider zu voll genommen.

STORY: Im Mittelpunkt des Geschehens steht ein Bursche namens Trane. Der dunkelhäutige Held palavert mit der (schon nach wenigen Minuten nervenden) Stimme von Deutschraper Afrob, zankt sich mit konkurrierenden Gangs und ärgert sich mit der Ordnungsmacht herum. Kein Wunder, schließlich herrscht in New Radius (so heißt die Spielstadt) ein totalitäres Regime: Wer aufmuckt, wird von Soldaten niedergeknüpelt.

SPIEL: Während andere Bildschirmrecken mit der Knarre losziehen, hat Trane lediglich eine Sprühdose dabei. Der Zerstäuber enthält allerdings kein Haarspray, sondern Lackfarbe. Und die macht sich besonders gut an virtuellen Hauswänden! Ein Knopfdruck genügt, schon schwingt Trane den Treibgas-Pinsel und zaubert ein Graffiti-gemälde ans nächstbeste Mauerwerk. Kindi-

scher Vandalismus? Mitnichten. Vielmehr bringt die Jugend von New Radius so ihre Abscheu gegen die brutale Regierung zum Ausdruck. So wird Trane schon bald zum Hoffnungsträger einer ganzen Generation! Vor dem Finale steht allerdings ein wahrer Kletterpassagen-Marathon, der in seiner Machart frapierend an "Prince of Persia" erinnert – ohne aber jemals dessen überragende spielerische Klasse zu erreichen.

Wenn Trane gerade nicht an oder auf Häusern rumkaxelt, haut er bösen Buben aufs Dach: Kinnhaken, Fußtritt, Schulterwurf – der Ghetto-Picasso kennt im Zweikampf kein Pardon. Außerdem lassen sich herumliegende Eisenrohre, Mülltonnen und Holzbretter prima als Klopwerkzeug missbrauchen. Das haut rein!

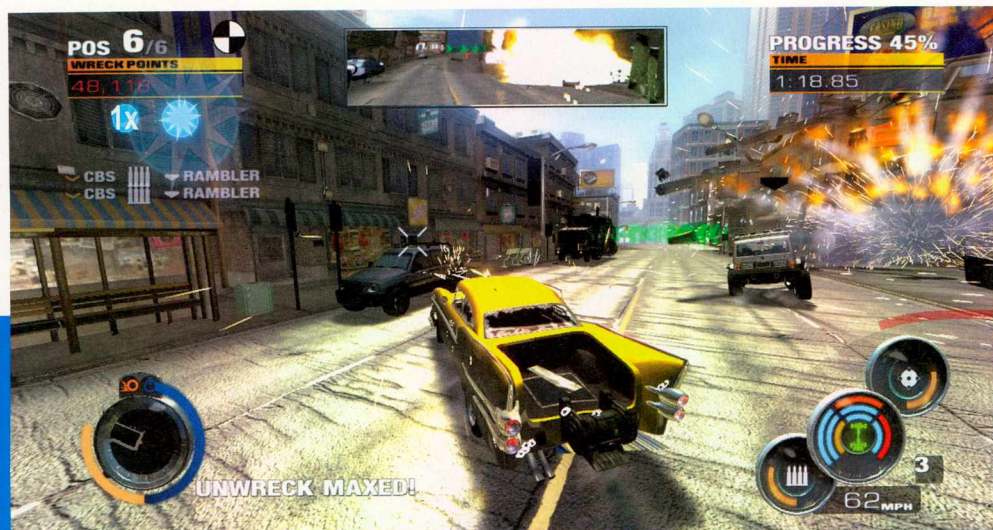
FAZIT: Wirklich schade, aber "Getting Up" erreicht die selbst gesteckten Ziele ganz eindeutig nicht. Das neuartige Graffiti-Konzept wurde allzu schlampig umgesetzt: Chaotische Prügeleien und wildes Kamerageschlingern verderben den Spaß am Sprayer-Dasein. Einzig die Präsentation kann wirklich überzeugen, vom monotonen Gebrabbel des Helden mal abgesehen. Deshalb unser Rat an Herrn Ecko: Machen Sie lieber wieder ein paar schöne Shirts, Videospiele sind nicht Ihre Stärke! TK

TESTERGEBNIS

MARC ECKO'S GETTING UP	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	16.02. 16.02. 16.02.
Preis	50 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Unser Test bezieht sich auf die Xbox- und PS2-Versionen. Die PC-Fassung soll laut Atari mit ihnen identisch sein.
	Genre Action-Adventure
	Entwickler/Herst. The Collect./Atari
	PC-Anforderung Standard (S. 53)
	Spieleranzahl 1
	Schwierigkeit mittel
	Speichern nach Level
	Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.atari.com/gettingup
Pro & Contra	▲ Innovative Spielidee ▲ Atmosphärische Präsentation ▲ Auf Dauer ödes Graffiti-Gesprühe ▼ Holprige OB-/LS-Klopereien ▼ Nervtötende Kamerafahrten
Grafik	Ordentliche Charaktere, zappelige Animationen. Dafür ruckelt's nicht. 2-
Sound	Bemüht coole deutsche Sprachausgabe, recht stimmiger Soundtrack. 2-
Steuerung	In Ordnung, aber sowohl bei Kämpfen als auch beim Klettern unpräzise. 3+
Fazit	Teil gedächtnis, müßig gemacht: Die Sprühdose-Soap will innovativ und cool sein, krankt aber an zu vielen Designböcken. Nur für Graffiti-fans toll. WERTUNG 3+

FULL AUTO

Burnout mit Waffen? Jein. Full Auto ist nicht ganz so Adrenalin fördernd wie der EA-Racer, bietet aber Shotgun, MG und Rückspulfunktion!



▲ **VOLLE ZERSTÖRUNG:** Da wollte wohl jemand sehen, was wir im Kofferraum haben. Auch die Bildschirmanzeige rechts unten offenbart, dass wir wohl ein Problem mit unserem hinteren "Schutzschild" haben. Aber unsere Rache ist kompromisslos! Mit MG und Raketenwerfer visieren wir alles an, was vier Räder hat – und die Zerstörung der Innenstadt nehmen wir billigend in Kauf.

Für notorische Lichtthrupen-Drängler wird ein Traum wahr: Wenn die Schnarrnase vor Ihnen nicht sofort die Fahrbahn räumt, wird sie dafür mit MG-Salven bestraft!

UMFANG: Im Karriere-Modus warten 60 Events. Wie bei "Burnout" müssen für Gold-, Silber- und Bronze-Medaillen unterschiedliche Ziele erreicht werden. Meistens sollen Sie das Rennen gewinnen und gleichzeitig möglichst viel zerstören. Vereinzelt gibt es andere Aufgaben wie zum Beispiel das Plätten eines bestimmten Gegners.

Manchmal dürfen Sie sich Ihr Fahrzeug aussuchen, meistens ist es vorgegeben. Die Karosserien sind nicht lizenziert, erinnern das geübte Auge aber an Ami-Schlitten der Gattung Cadillac, Mustang und Co. Auch robustere Kaliber wie ein Abschleppwagen oder ein Hummer-ähnlicher "Straßenpanzer" stehen bereit. Im Handbuch findet sich zwar eine (nicht weiter erwähnenswerte) Hintergrundgeschichte, das Spiel selbst ist aber frei von Story, Handlung oder Filmsequenzen.

SPIEL: Auffälligster Unterschied zu gängigen Action-Rasereien wie "Burnout Revenge" ist das bereits erwähnte Waffen-Feature. Die sieben Kontrahenten können zwar auch mit Schmackes weggerammt werden, mit Schrotflinte, MG oder Raketenwerfer auf der Motorhaube ist die Zerstö-

rungssorgie aber gleich doppelt so stilvoll. Meistens befindet sich zudem eine Sekundärwaffe an Bord, die entweder zusätzlich auf die Haube montiert wird oder die nachfolgenden Gegner vom Heck aus auf Distanz halten soll.

Das Stadtbild, das dem Spektakel als Kulisse dient, wird von der Schießwut des Spielers in Mitleidenschaft gezogen. So gehen etwa Fensterscheiben zu Bruch und Tankstellen fliegen in die Luft. Je größer die Zerstörung, desto schneller lädt sich der so genannte Wreck-Balken auf. Dieses innovative Feature erlaubt es Ihnen, das Spiel ein paar Sekunden zurückzuspielen und anschließend (hoffentlich) besser durch die Kurve zu fahren. Mit coolen Drifts und weiten Sprüngen laden Sie einen Boost auf, um anschließend eine Zeit lang richtig loszuheizen.

FAZIT: Klarer Fall, in den ersten 30 Minuten ist "Full Auto" ein Brett! Gas geben, ballern, zerstören – was will der Adrenalin-Junkie mehr? Abwechslung und Spieltiefe zum Beispiel. Und daran mangelt es diesem Action-Rennspiel gewaltig. Die meisten Events laufen identisch ab und es gibt nur mickrige sechs Strecken. Die Grafik ist schick, ruckelt aber auch regelmäßig. In solchen Situationen steuert sich "Full Auto" zäh wie Kaugummi. SZ

TESTERGEBNIS

FULL AUTO

System	PC	PC	Xbox360
Erscheint	2006	erhältlich	erhältlich
Preis	45 Euro	70 Euro	70 Euro
Zu beachten	Wir haben die Xbox360-Version getestet. Wann die angekündigte PC-Umsetzung erscheint, steht noch nicht fest.		
	Genre	Action-Rennspiel	
	Entwickler/Herst.	Pseudo/Sega	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-2 (2-8 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach dem Rennen	
	Texte/Stimmen	deutsch/–	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.sega-europe.com/de		
	Pro & Contra	▲ Cooles Waffen-Feature ▲ Umgebung und Gegner zerstörbar ▲ Tolle Rückspulfunktion ▼ Sechs Strecken, wenig Abwechslung ▼ "Burnout" ist viel, viel schneller	
Grafik	Schick, hätte aber noch effektiver sein dürfen. Häufige Ruckler!	2	
Sound	Wuchtige Waffen- und Explosions-Sounds, ganz nette Elektro-Musik	2	
Steuerung	Niegt zum Übersteuern. Träge, wenn die Grafik ruckelt.	2	
Fazit	Waffen-Rennspiel für den Zerstörungshunger zwischendurch. Mit nur sechs Strecken und überschaubarer Vielfalt, nichts Langfristiges.	2	

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

Vom Actionhelden zum Prügelknaben: In Red Hot Rumble entfesseln Viewtiful Joe und seine Kumpels ein heilloses Comic-Chaos.



▲ **HEISS:** Der Titelheld jagt hinter dem kleinen Captain Blue Jr. her. Dank der Spezialfähigkeit Mach Speed steht Joes Anzug gerade in Flammen. So ist er kurze Zeit besonders flink unterwegs, immun gegen Angriffe und mächtig stark.



▲ **HOPSER:** Springen Sie hier stets zu dem grünen Kreis. Ansonsten donnert ein dicker Felsen auf Sie herab.



▲ **HEKTIK:** Vier Zocker treten in einem Minispiel an. Sie müssen so schnell wie möglich die angezeigte Taste drücken.

Viewtiful Joe hat das Fach gewechselt: Zwar lässt der rote Recke auch in seinem neuesten Auftritt die Fäuste fliegen, anders als die beiden Vorgänger ist "Red Hot Rumble" aber kein klassisches Actionspiel, sondern eine wilde Prügelorgie. Wir haben getestet, wie gut sich Joe auf ungewohntem Genre-Terrain schlägt.

STORY: Der frühere Actionheld Captain Blue will einen fetzigen Blockbuster drehen und sucht nach einem geeigneten Hauptdarsteller. Filmfan Joe wittert seine große Chance! Dummerweise ist er aber nicht der Einzige, der von einer Leinwand-Karriere träumt. Und so hauen sich Joe und andere Möchtegern-Stars wie Alastor, Silvia und Captain Blue Jr. die Knubbelnasen ein, um den ultimativen Superhelden zu ermitteln.

SPIEL: Der Comic-Clinch erinnert an Nintendo's Cube-Klassiker "Super Smash Bros. Melee". In hübschen 2D-Arenen vertrimmen sich bis zu vier Streithähne gleichzeitig mit brachialen Attacken. Verschiedene Items beschern Ihnen "Viewtiful Joe"-typische Spezialfähigkeiten: So können Sie Ihre Widersacher kurzzeitig auf Schnecken-tempo abbremsen, während Sie selber in gewohnter Geschwindigkeit austreten. Oder Sie rennen vorübergehend so absurd schnell, dass Ihr Dress Feuer fängt und Sie die Konkurrenz einfach

aus dem Weg rammen. Gelegentlich aktivieren Sie durch das Einsammeln bestimmter Kapseln eines von fünf Minispielen, in denen gute Reflexe mit Extrapunkten belohnt werden.

Lobenswerterweise bleibt die Grafik selbst in turbulenten Momenten stets ruckelfrei. Der sympathische Stil ist zwar aus den Vorgängern bekannt, wirkt aber auch im Jahre 2006 noch erfrischend unkonventionell. Die Musik und die witzigen Sprüche der einzelnen Figuren können ebenfalls überzeugen.

FAZIT: Der knallbunte Klamauk-Klopser bietet alles, was die "Viewtiful Joe"-Serie so beliebt gemacht hat: coole Charaktere, eine charmante Aufmachung und abgefahrene Moves im Überfluss.

Allerdings haben die Entwickler es diesmal übertrieben. Spätestens ab drei Duellanten auf dem Bildschirm verzweifeln selbst Prügel-spiel-Experten. Es knallt und blitzt an jeder Ecke und die Schlägereien verkommen zur unübersichtlichen Knöpfchendrückerei. Kontrolliertes Kämpfen ist dann nahezu unmöglich. Im Solo-Modus hält sich dieses Problem zwar in Grenzen, aber ein Spiel wie "Red Hot Rumble" macht eben erst mit menschlichen Mitzockern richtig Laune. **FK**

TESTERGEBNIS			
VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE			
System			GC
Erscheint			10.03.
Preis			60 Euro
Zu beachten	Noch im ersten Quartal soll das Spiel auch für die PSP erscheinen.		
	Genre	Beat'em-Up	
	Entwickler/Herst.	Clover St./Capcom	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-4	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
Pro & Contra:	Altersfreigabe	ab 6	
	www.viewtifuljoe.co.uk		
	▲ Liebenswerte Figuren		
	▲ Außergewöhnlicher Stil		
	▲ Flotter und lustiger Spielablauf		
	▼ Viel zu chaotisch		
	▼ Charaktere unausgewogen		
Grafik	Greller, überdrehter Comic-Look mit (zu) vielen Effekten.		2 GRAFIK
Sound	Treibende Musikstücke und passende Sprach-Samples.		2 SOUND
Steuerung	Betont einfach gehalten: Selbst Spezialattacken klappt sehr gut.		2 STEUERUNG
Fazit	Fröhlich, flott und doch entzückend: "Red Hot Rumble" geht im Mehrspieler-Modus, seiner wichtigsten Disziplin, schnell die Luft aus.		WERTUNG 3+

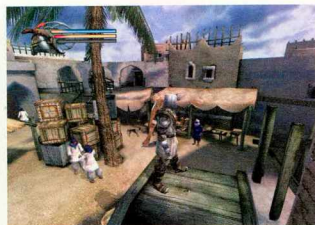
KNIGHTS OF THE TEMPLE II

Im Namen des Herrn: Mit Schild und Schwert ziehen Sie als Tempelritter Paul de Raque in den Kampf gegen die Armeen der Hölle.



Experience added: 150

▲ **DURCHEINANDER:** Stehen Sie mit mehreren Gegnern Auge in Auge, ist es nahezu unmöglich, einen von ihnen gezielt anzugreifen. Das automatische Aufschalt-System entscheidet, wen Sie attackieren. Ohne diese Funktion wären die Kämpfe bequemer.



▲ **SHOPPING-TOUR:** In den Städten bekommen Sie Informationen, Nebenjobs und jede Menge Waffen oder Hilfsmittel.



▲ **HÜBSCH:** Grafisch gibt's nichts zu meckern. Umso bedauerlicher, dass Kamera und Leveldesign vernurkt wurden.

Das erste "Knights of the Temple" war zwar kein Meilenstein, doch wer ein lineares und einfach gestricktes Mittelalter-Hack'n'Slay mit einem guten Kampfsystem suchte, war zufrieden. Der Nachfolger will alles besser machen, versagt dabei aber in vielerlei Hinsicht:

STORY: Machen wir's kurz: Paul de Raque ist inzwischen Großmeister des Tempelordens und zieht erneut aus, um Dämonen davon abzuhalten, das Tor zur Hölle aufzustoßen. Dazu benötigt er drei uralte Artefakte, die über die ganze Welt verstreut sind.

SPIEL: Mit dem Schiff machen Sie sich also auf die Artefakten-Suche und bereisen dabei unter anderem eine römische Stadt, eine Pirateninsel oder eine Unterwasserfestung. Bevor Sie jedoch die Klinge zücken und Unholde niederstrecken, unterhalten Sie sich mit den friedlichen Einwohnern der jeweiligen Orte. Die verkaufen Ihnen Waffen und Hilfsmittel, liefern wertvolle Hinweise für Ihre Hauptmission oder bieten kleine Nebenjobs an. Ob Sie die Zusatzaufträge annehmen oder lieber Ihrer Kernaufgabe nachgehen, bleibt ganz Ihnen überlassen. Sobald Sie die nötigen Informationen haben, machen Sie sich auf ins Feindgebiet und metzeln sich den Weg zum Artefakt frei. Laufen Sie auf einen Gegner zu, wird die-

ser automatisch markiert und Ihre Schwerthiebe können nicht mehr ins Leere gehen. Leider gibt es keine Möglichkeit, einen anderen Gegner manuell anzuvisieren. Für Fernangriffe nutzen Sie Ihre Armbrust, und wenn's hart auf hart kommt, machen Sie Gebrauch von Ihren Spezialfähigkeiten. Sie heilen sich selbst, machen sich vorübergehend unbesiegt, lähmen Gegner oder grillen sie mit einem gewaltigen Gewitter. Jeder erledigte Widersacher bringt Erfahrungspunkte, mit denen Sie neue Angriffe und Fähigkeiten erlernen und alte verbessern.

FAZIT: Das ist so ärgerlich!! Technisch ist "Knights of the Temple II" tadellos. Es ruckelt nix, die Animationen des Helden sind geschmeidig und realistisch, aufwändige Licht- und Schatteneffekte verleihen der detaillierten Mittelalter-Szenerie einen authentischen Look und die Texturen sind auch schön abwechslungsreich. Spielerisch aber ist die Ritter-Parade ein Schuss in den Ofen. Die Steuerung ist träge, das Leveldesign unnötig verworren, die Gegner saublöd und die störrische Kamera kann dem agilen Helden nicht folgen. Man muss schon ein dickes Fell haben und sehr scharf auf die Thematik sein, um über diese Patzer hinwegzusehen. **CG**

TESTERGEBNIS

KNIGHTS OF THE TEMPLE II

System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	20 Euro	30 Euro	30 Euro

Zu beachten: Die PC-Version beinhaltet als einzige einen Mehrspieler-Modus.

Genre	Action-Adventure
Entwickler/Herst.	Cauldron/Playlogic
PC-Anforderung	Einsteiger (S.53)
Spieleranzahl	1 (2-8 online, PC)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16

www.playlogicgames.com/games/kotii.php

Pro & Contra

- ▲ Tolle Mittelalter-Atmosphäre
- ▲ Erlernbare Kombos und Fähigkeiten
- ▲ Unglaublich nervige Kameraführung
- ▼ Lasse die Gegnerintelligenz
- ▼ Unübersichtliche Levels

Grafik	Paul ist schön animiert, die Levels sehr detailliert gestaltet.	2+
Sound	Stimmungsvolle Orchestermusik, authentische Soundeffekte.	2+
Steuerung	Schwammige Kontrolle, lange Verzögerungen, störrische Kamera.	4+
Fazit	Die Metzelerei schaut gut aus, und die vielen Waffen und Kombos motivieren. Doch Mängel bei Steuerung und Spieldesign bremsen den Spaß.	3-

PROJECT ZERO 3

THE TORMENTED

Schon zum dritten Mal gehen Sie in einem alten japanischen Anwesen auf Geisterjagd. Können Sie das Geheimnis um den Fluch lüften?



▲ **HOME, SWEET HOME:** Zwischen den aufreibenden Traumsequenzen spielen Sie Rei in deren Wohnung. Hier entwickeln Sie die Fotos, die Sie mit der Kamera Obskura geschossen haben, und geben die Bilder Ihrer Assistentin Miku. Sie hilft ihnen bei der Recherche.



▲ **HEY, EIN KERL!** Erstmals können Sie auch einen Mann steuern. Nur mit Kei sind Sie in der Lage, Schränke zu verschieben.



▲ **BITTE LÄCHELN:** Leuchtet der Kreis des Suchers rot auf, können Sie einem Geist den maximalen Schaden zufügen.

Es war die skurrile Idee, mit einem modifizierten Fotoapparat rastlose Seelen zu jagen und dabei schreckliche Ritualmorde aufzudecken, die die ersten beiden Teile der "Project Zero"-Reihe zu einem echten Geheimtipp für Horrorfans machte. Bei Part drei hat sich am Grundkonzept nicht viel geändert, es wurden lediglich ein paar neue Elemente hinzugefügt.

STORY: Seitdem ihr Verlobter Yuu bei einem Autounfall – bei dem sie am Steuer saß – ums Leben gekommen ist, plagen die junge Fotografin Rei Kurosawa Albträume. In einem dieser Träume streift sie durch ein verfallenes Anwesen und fotografiert dort den verstorbenen Yuu. Überdies sieht sie eine tätowierte, bedrohlich wirkende Frauengestalt. Als Rei aufwacht, bemerkt sie unter Schmerzen, dass sich ein seltsames Tattoo auf ihrer Schulter ausbreitet. Ein Fluch hat von ihr Besitz ergriffen!

SPIEL: Anders als bei den beiden Vorgängern, in denen Sie die Gänge und Räume des Geisterhauses in wachem Zustand erforschten, befinden Sie sich in "Project Zero 3" nur in Ihren Träumen an diesem unheilvollen Ort. Anfangs steuern Sie Rei, später erleben Sie die Visionen auch in den Rollen von Reis Assistentin Miku Hinasaki und Kei Amakura, einem Journalisten

und Freund der beiden Mädchen. Nach einem Traum wachen Sie als Rei in der kleinen Wohnung auf, die Rei mit Miku teilt. Doch Traum und Realität sind miteinander verschmolzen: Rei findet in Yuus Zimmer die geheimnisvolle Kamera Obskura, die Einblicke in eine "andere Welt" ermöglichen soll. Eben diese Kamera besitzt Rei auch in ihren Träumen. Sie macht damit Aufnahmen von plötzlich auftauchenden Phantomen und verfluchten Orten, die sich kurioserweise auch in der Realität auf dem Film befinden. Dank der Bilder kann Miku Nachforschungen anstellen.

Viel wichtiger ist jedoch die Eigenschaft der Kamera, feindselige Geister zu vernichten. Mit jedem Foto, das Sie von einem Geist machen, entziehen Sie ihm Energie. Das tun Sie so lange, bis er abdankt. Auf diese Weise sammeln Sie Punkte, mit denen sich Reichweite oder Blendstärke der Kamera verbessern lassen.

FAZIT: Abgesehen von den Szenen in Reis Wohnung und den drei spielbaren Charakteren ist alles beim Alten geblieben. Erwarten Sie also keine großen Innovationen. Nichtsdestotrotz ist auch das dritte "Project Zero" ein echtes Schmankerl für Freunde intensiver Gruselabenteuer, die Wert auf Atmosphäre und Story legen. **CG**

TESTERGEBNIS

PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED

System	PS2	
Erscheint	24.02.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Nett: Wenn ein Geist in der Nähe ist, vibriert der Controller. Umsetzungen sind aktuell nicht geplant.	
Spieler-Infos	Genre	Horror-Adventure
	Entwickler/Herst.	Teemo/Take 2
	PC-Anforderung	
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.take2.de	
Pro & Contra	▲ Intensive Gruselstimmung ▲ Spannende Handlung ▲ Motivierende Kamera-Upgrades ▼ Suche nach Items nervt manchmal ▼ Blätter Kaum Neues	
Grafik	Sehr düster, tolle Licht- und Schatteneffekte, Progressive Scan.	1-
Sound	Nervenzufordernde Geräuschkulisse, englische Synchro, kein Surround.	2+
Steuerung	Leider etwas träge, die Tastenbelegung ist gewöhnungsbedürftig.	2-
Fazit	Stilistisch angelehnt an Horrorstrahlen wie "The Grudge", wird Sie dieser Titel das Fürchten lehren – und das nahezu ohne Blut und Gewalt.	WERTUNG 2+

CASTLEVANIA

CURSE OF DARKNESS

Die Fans sehnen sich nach einem neuen 2D-Castlevania.

Konami aber besteht auf 3D. Und das kommt dann dabei raus:



▲ **KAWUMM:** Hectors Unschuldsteufel setzt eine Spezialattacke ein und trifft alle Gegner auf einmal. Die Spezialeffekte im Spiel sind ganz nett, auf PS2 und Xbox hat man aber schon deutlich Besseres gesehen.



▲ **GRAFISCHES HIGHLIGHT:** Im Garibaldi-Tempel fällt Licht durch buntes Glas. Woher der dichte Nebel in den Gängen kommt?



▲ **DICK UND DOOF:** Hector passt mit seinem bleichen Teint voll ins Castlevania-Heldenschema.

Schon seit den 80ern schickt Konami die Spieler auf Vampirjagd – leider markiert die neue Episode den Tiefpunkt einer eigentlich großartigen Serie. Das kommt davon, wenn man jedem Klassiker auf Teufel kommt raus die dritte Dimension aufzwingen muss!

STORY: In Transsylvanien hängt der Haussegen schief. Haben Held Hector und sein Kumpel Isaac gerade noch für ihren Chef Dracula malocht, kommt auf einmal so ein Belmont mit zwei Freunden daher und murkst den Boss ab. Und das, obwohl Isaac und Hector endlich mal ihre Überstunden abfeiern wollten. Klar, dass da mindestens einer von beiden durchdreht. Während sich Hector mit seiner besseren Hälfte in irgend-einem Kaff in der Wallachei zur Ruhe setzt, knobelt Isaac einen fieslen Plan aus und lässt Hectors Frau als Hexe verbrennen. Treulose Ex-Kumpel müssen bestraft werden, wie er findet. Der Plan geht natürlich prompt auf: Hector reist gleich mal zu Draculas Schloss, um sich Isaac zu stellen.

SPIEL: Dort wetzt er dann durch unendlich langweilige Gänge, haut Monster und freut sich gelegentlich mal über ein Level-up. Damit er nicht so alleine ist, besorgt er sich diverse Unschuldsteufel, die ihm im Kampf beistehen, ihn heilen oder ihm helfen, breite Schluchten zu

überqueren. Sehr aufregend ist das alles nicht – die Grafik ist ziemlich langweilig, passt damit aber gut zum Spielablauf. Monster hauen, weiterlaufen, Monster hauen... gähnen.

FAZIT: Meine Güte, hier ist wirklich Hopfen und Malz verloren. War "Symphony of the Night" ein Feuerwerk aus Ideen und Spielwitz, ist die Langeweile hier allgegenwärtig. Das tumb Feinde-Hauen langweilt trotz ordentlicher Waffenauswahl. Plattform-Elemente, eigentlich das Markenzeichen der "Castlevania"-Serie, gibt's gleich gar nicht. Die Musik kommt ganz nett, aber wenn Konami dem Spieler eine Stunde lang ein und dieselbe Melodie ins Ohr donnert, nutzt auch die sich ab. Das Schlimmste aber ist der uninspirierte Levelaufbau: Sie setzen durch kilometerlange Gänge voller Nebel oder schlauchartige Waldstücke und hoffen vergeblich auf Abwechslung. Auch Abzweigungen führen lediglich auf Umwegen zum ursprünglichen Ziel. "Castlevania"-Neulinge wenden sich mit Grausen ab und greifen zu Besserem, Fans der ersten Stunde sind entsetzt darüber, was man mit der ehemals großartigen Serie angestellt hat. Also, bitte keine 3D-"Castlevanias" mehr! Es funktioniert einfach nicht. **TN**

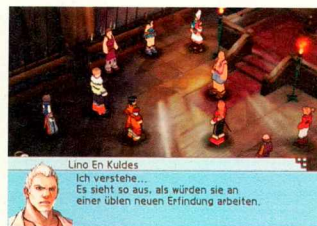
TESTERGEBNIS

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS

System	PS2	Xbox
Erscheint	16.2.06	16.2.06
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Wer die alten Teile gespielt hat, wendet sich nach einer Stunde entsetzt ab. Alle anderen noch eher:	
Spieler-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Konami PC-Anforderung – Spieleranzahl 1 Schwierigkeit leicht Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 12 www.konami.de	
Pro & Contra	▲ Schönes Covermotiv ▲ Spielelemente der Vorgänger ▲ Netze Musik... ▼ ... die bald nervt ▼ Grausige Grafik	
Grafik	Miese Texturen, Nebelbänke und eine hektische Kamera.	4+
Sound	Die Musik ist im Grunde nicht schlecht, wird aber zu oft wiederholt.	2
Steuerung	Oft reicht es aus, nur auf den Angriffsknopf zu hauen.	2-
Fazit	Konami trägt ein ehemaliges Aushängeschild zu Grabe und zeigt den treuen Fans abermals die kalte Schulter. Wir sind enttäuscht!	
		WERTUNG 4+

SUIKODEN TACTICS

Konami hat ein Herz für hiesige Rollenspieler: Kurz nach der vierten Suikoden-Episode erscheint auch der Strategie-Ableger in Deutschland.



▲ **STRATEGIESITZUNG:** Held Kyril und König Lino En Kuldes halten gemeinsam mit den anderen Protagonisten Kriegsrat.



▲ **KEILEREI:** Die Truppe legt sich auf den Dächern mit fieseln Soldaten an und nutzt das enge Schlachtfeld zum eigenen Vorteil.

▲ **BRENZLIGE SITUATION:** Kyril steht alleine einer dicken Übermacht feuriger Unholde gegenüber. In dieser Lage hilft ihm nur noch die richtige Taktik weiter. Außerdem muss er die Elementareigenschaften sinnvoll nutzen.

Wiedersehen macht Freude! Wer nach dem Ende von "Suikoden 4" dachte, er habe das letzte Abenteuer auf dem weiten Ozean und seinen Inseln durchgespielt, wird mit "Suikoden Tactics" eines Besseren belehrt: In diesem Game besuchen Sie nicht nur jede Menge Orte, die Sie schon aus der vierten Episode kennen, Sie treffen auch zahlreiche alte Bekannte.

STORY: Der Held ist allerdings neu: Der junge Kyril reist mit seinem Vater Walter über das weite Meer, um dem Geheimnis der Runenkanonen auf die Spur zu kommen. Die haben nämlich kraft ihrer magischen Natur ein paar ganz eigenartige Nebenfiguren, denen Walter auf den Grund gehen will. Doch bei einem dramatischen Kampf bekommt er diese selbst zu spüren – und Kyril ist plötzlich auf sich allein gestellt.

SPIEL: Im Gegensatz zu den Vorgängern erleben Sie hier kein Rollenspiel-Abenteuer, sondern kämpfen sich durch jede Menge strategische Schlachten. Sie bewegen Ihre Kämpfer im Wechsel mit den zahlreichen Gegnern. Ist einer der Widersacher in Reichweite, greifen Sie an. Dabei ist entscheidend, von welcher Seite Sie attackieren und welche Elementareigenschaft der Boden hat, auf dem Sie stehen. Ist das Element mit dem Ihres Kämpfers identisch, freuen Sie sich

über diverse Boni. Andernfalls schlägt Ihr Held im schlimmsten Fall nur mit halber Kraft zu. Zum Glück hilft Ihnen das Spiel jederzeit mit diversen Icons über den Köpfen der Figuren auf die Sprünge, damit Sie die zahlreichen wichtigen Faktoren in Ihre Strategie mit einbeziehen können.

FAZIT: "Suikoden Tactics" kann (fast) gänzlich überzeugen: Dank des eingängigen Spielsystems und der nützlichen Hilfestellungen ist es für Einsteiger ebenso geeignet wie für erfahrene Strategen. Im Gegensatz zu "Disgaea" und Konsorten kommt es hier tatsächlich auf die Taktik an. Zudem werden Sie nicht zu endlosen Auflevel-Orgien gezwungen. Positiv fallen vor allem die zahlreichen Figuren auf: Etwa 60 Helden würden gerne von Ihnen entdeckt und rekrutiert werden. Die Präsentation ist stimmig, könnte aber hier und da durchaus etwas liebevoller daherkommen. Besonders die relativ detaillierten Figuren machen die zahlreichen Zwischensequenzen unnötig hässlich. Aber das sind Kleinigkeiten! Wenn Sie nach einem gelungenen Strategie-Game im Stil des PSOne-Klassikers "Vandal Hearts" suchen, sind Sie beim spielerisch überraschend ähnlichen "Suikoden Tactics" genau richtig. **TN**

TESTERGEBNIS

SUIKODEN TACTICS		
System	PS2	
Erscheint	23.02.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Haben Sie "Suikoden 4" durchgespielt, dürfen Sie den Spielstand importieren und sich über Bonuskämpfer freuen.	
	Genre	Strategie
	Entwickler/Herst.	Konami/Konami
	PC-Anforderung	-
	PC-Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 6
www.konami.de		
Pro & Contra	▲ Sehr einsteigerfreundlich	
	▲ Sympathische Figuren	
	▲ Spielerisch angenehmer komplex	
	▼ Grafisch eher unspektakulär	
	▼ Keine deutschen Sprecher	
Grafik	Die Levels sehen mittelmäßig, die Figuren zweckmäßig. 60-Hz-Modus.	3+ GRADE
Sound	Ordentliche Effekte, brauchbare Sprecher, melodische Musik.	2 SOUND
Steuerung	Die Menüs sind übersichtlich und wirken angenehm aufgeräumt.	2 STEUERUNG
Fazit	Sehr zugängliches Strategiespiel ohne Aufbläse-Wahn und mit sympathischer Heldentruppe. Nicht nur "Suikoden"-Fans zu empfehlen!	WERTUNG 2+

ATV OFFROAD FURY 3

Die volle Schlampackung: Climax lässt die ATVs aus dem Rennstall.



▲ **DUO:** Ein hartnäckiger Verfolger sitzt im Nacken und lässt sich nicht abschütteln.



▲ **QUARTETT:** Der Multiplayer-Modus bietet viele abwechslungsreiche Spielmodi für bis zu vier Rennfahrer.

Viel PS für wenig Geld: Das dritte "ATV Offroad Fury" düst für nur 30 Euro über die Ladentheke. Im Spiel bügeln Sie auf Quad-Bikes durch schlammige Stadten und über Outdoor-Strecken. Die Steuerung der Vehikel ist griffig und selbst Lenk-Laien driften schon nach wenigen Runden lässig um die Kurven. Zwischen den Rennen schrauben Sie an Ihrem Fahrzeug herum oder verpassen ihm einen neuen Anstrich.

Während sich Solisten mit den guten Computergegnern messen können, werden gesellige Bleiübe mit Splitscreen-Modus und Online-Option bedient. Neben "normalen" Rennen machen vor allem die Minispiele wie etwa eine Fußball-variante richtig Laune.

Leider trüben grafische Schwächen das Vieradrennvergnügen: Die Bildwiederholungsrate schwankt zwischen flüssig und recht ruckelig. Klasse ist aber der Soundtrack! Die harte Mucke von Bands wie Slipknot und Chevelle passt astrein zu den actionreichen Querfeldein-Trips.

FAZIT: Genrefans sehen über die grafischen Schwächen hinweg und freuen sich über das gute Fahrgefühl und den großen Umfang. Gegen "MX vs. ATV Unleashed" und "MTX Mototrax" kommt das Spiel zwar nicht an, seine 30 Euro ist es aber dennoch wert. **FK**

TESTERGEBNIS

ATV OFFROAD FURY 3

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Parallel zu "ATV Offroad Fury 3" ist ein PSP-Ablager der Serie mit dem Untertitel "Blazin' Trails" erschienen.
Spieler-Infos	Genre: Offroad-Rennspiel Entwickler/Herst.: Climax/Southpeak I. PC-Anforderung: - Spieleranzahl: 1-4 (6 online) Schwierigkeit: mittel Speichern: automatisch Texte/Stimmen: deutsch/englisch Altersfreigabe: frei www.codemasters.de

Pro & Contra

- ▲ Gute Fahrphysik und Steuerung
- ▲ Fetter Soundtrack
- ▲ Kurzweilige Mehrspieler-Modi
- ▼ Grafische Schwächen
- ▼ Ladezeiten teilweise zu lang

Grafik	Solide Grafik, die aber hin und wieder etwas ins Stottern kommt.	3+
Sound	Ausgezeichneter Soundtrack, durchschnittliche Motorensounds.	2
Steuerung	Einsteigerfreundliche Steuerung, nur die Stunts erfordern Übung.	2
Fazit	Preiswerte und sehr ordentliche Offroad-Action, die sich gegen ihre starken Genre-Konkurrenten aber nicht behaupten kann.	WERTUNG 2-

METAL SLUG 5

Der Comic-Krieg ist neu entbrannt. Auf geht's ins Action-Inferno!



▲ **AM BODEN:** Marco weicht den Salven mit einem coolen Slide-Manöver aus.



▲ **AM STEUER:** Die resolute Eri hat sich ins Cockpit eines Slugs geschwungen und stapft nun krachend durch das Feindesland.

Zum fünften Mal begleiten Sie den Söldner Marco und seine Kollegen auf einen chaotischen Feldzug. Dabei verfolgen Sie stets nach dem Motto: Erst schießen, gar nicht fragen! Mit dicken Wunden und "Slug"-Vehikeln wie Kettenfahrzeug und Helikopter plätten Sie zahllose Standard-Bösewichter und mächtige Gegner.

Auf Wunsch gehen Sie die fünf Missionen gemeinsam mit einem menschlichen Mitstreiter an. Egal ob alleine oder im Team: Nach einer guten halben Stunde haben Sie Ihren Auftrag aber erfüllt – wie seine Vorgänger fällt "Metal Slug 5" sehr kurz aus. Der Schwierigkeitsgrad ist hoch, doch unendlich viele Leben bringen auch Baller-Beginner sicher durch das Spiel.

Die seriientypische 2D-Grafik reißt niemanden vom Hocker, läuft aber stets flüssig und bietet viele hübsche Animationen. Leider gab's viele der Schauplätze und feindlichen Einheiten in gleicher Machart schon in den Vorgängern zu sehen.

FAZIT: Selten war Kriegsspielen unterhaltsamer als in der "Metal Slug"-Serie. Auch Teil fünf macht viel Spaß, wärmt aber nur das altbekannte Konzept aus schnörkellosem Dauerfeuer und guten Gags auf. Für den Nachfolger wünschen wir uns ein paar frische Ideen für den Fronteinsatz. **FK**

TESTERGEBNIS

METAL SLUG 5

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	25 Euro
Zu beachten	Xbox-Besitzer können ihre erzielten Punktzahlen per Xbox Live in eine Rangliste eintragen.
Spieler-Infos	Genre: Action Entwickler/Herst.: SNK/Ignition PC-Anforderung: - Spieleranzahl: 1-2 Schwierigkeit: mittel Speichern: nur Highscores Texte/Stimmen: deutsch/englisch Altersfreigabe: ab 12 www.ignition.com

Pro & Contra

- ▲ Zeitloses Spielprinzip
- ▲ Zweispieler-Modus
- ▲ Klasse Humor
- ▼ Wenige Levels
- ▼ Aufguss bekannter Elemente

Grafik	Stets flüssige, aber altmodische Grafik. 50/60-Hz-Modus.	3
Sound	Fetzig Musik, die gut zum Geschehen passt. Mittelmäßige Effekte.	3
Steuerung	Hüpfen, Feuern und Bombenwerfen – die Steuerung kopiert jeden.	2+
Fazit	Die sehr amüsante Blopitzerei ist immer wieder für eine Runde. Fans der alten Videospiel-Schule werden sich an der Front.	WERTUNG 2-

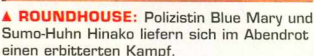
Hacken, bis der Daumen kracht: Mehr bietet Devil Kings nicht!



▲ **BLAUER HELD:** Jede Figur weist individuelle Eigenschaften auf – spielerische Unterschiede macht das aber nicht.

FAZIT: Auch wenn ganz Japan auf die tumulen "Dynasty Warriors"-Keilereien steht – wir erwarten uns von einem renommierten Entwickler wie Capcom deutlich mehr als den lieblosen Abklatsch eines von vorneherein unspannenden Spielkonzepts. Den Angriffsknopf bis zum Gehtnietmehr malträtieren, und das begleitet von wenig preisverdächtiger Grafik und Akustik – müde! Wir raten Ihnen daher, zu "Onimusha" oder zu "Devil May Cry" zu greifen. Da erwartet Sie nicht nur eine deutlich bessere Präsentation, sondern auch weitaus mehr Abwechslung. **TN**

Ring frei: SNK strebt unübersehbar nach der 2D-Prügelkrone.



Die traditionsreiche "King of Fighters"-Serie geht weiter: Im 2003er-Update gibt's – typisch SNK – wieder viele Veränderungen gegenüber dem Vorjahr. So radikal sind sie abhiesher noch nie ausgefallen. Statt die drei Helden nacheinander in die Arena zu schicken, dürfen Sie nun frei auswechseln: Sie können fast jederzeit einen Ihrer beiden Teampartner in den Ring schicken, nur der Anführer jedoch beherrscht die mächtigsten Special-Moves. Ansonsten gibt es wieder viele alte Bekannte, teilweise aber in neuen Klammotten: Terry Bogard kommt nun in seinem weitaus geschmackvolleren "Mark of the Wolves"-Outfit daher. Auch ein paar Neulinge sind mit von der Partie: Leider sind diese etwas überpöwert und haben insbesondere in Multiplayer-Matches fast unfaire Vorteile.

FAZIT: SNK kann's noch – auch die 2003er-Episode bietet hochklassigen 2D-Prügelspaß. Die Matches sind schnell, dynamisch und taktisch. Und sie würden in 3D niemals funktionieren! Nicht zuletzt die Tag-Aktionen bringen frischen Wind in die Serie. Die Backgrounds sind unaufdringlich und geschmackvoll, da zeigt sich SNKs jahrelange Genre-Erfahrung. Nur die neuen Figuren sind zu stark – das ist etwas bedauerlich! **TN**

DEVIL KINGS		PS2	
System		erhältlich	
Erscheinung		50 Euro	
Preis			
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant – was bei diesem mauen Spiel freilich kein großer Verlust ist.		
Spieler-Infos	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	Capcom/Capcom	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.capcom-europe.com		
Pro & Contra	▲ Mehrere Figuren zur Auswahl ▲ Jede Menge Gegner auf einmal ▼ Lahme Grafik ▼ Ödes Dauergehacke ▼ Langweilige Szenarios		
Grafik	Die vielen Gegner gleichzeitig werden durch karge Levels erkauft.		3- GRAFIK 2- SOUND 2- STEUERUNG
Sound	Der Sound erfüllt seinen Zweck, mehr allerdings auch nicht.		
Steuerung	Der gelangweilte Spieler hämmert unablässig auf den Schlagknopf.		
Fazit	Dauergedreche ohne besondere Qualitäten oder nennenswerte Spielidee. Wir raten in diesem Fall ganz klar von einem Kauf ab!		WERTUNG 4-

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	25 Euro
Zu beachten	Bei dem Spiel handelt es sich um die Neuauflage eines Neo-Geo- und Spielhallenklassikers.
Spieler-Infos	Genre Beat'em-Up Entwickler/Herst. SNK/Ignition PC-Anforderung - Spieleranzahl 1-2 Schwierigkeit mittel Speichern automatisch Texte/Stimmen englisch/japanisch Altersfreigabe ab 12 www.ignition.com
Pro & Contra	▲ Ansprechvolles Gameplay ▲ Viele Figuren ▲ Endlich echte Tag-Action ▼ Balance-Probleme ▼ Mit Pad nur bedingt gut spielbar
Grafik	Die Animationen sind elegant, allerdings wirkt 'das Ganze altbacken'. 2- GRAFIK
Sound	Die Musik geht gut ins Ohr, die Schläge knachen ordentlich. 2+ KLANG
Steuerung	Besonders mit einem Arcade-Stick ganz erstklassige Steuerung. 2+ STEUERUNG
Fazit	Astreine Fortsetzung mit riesigem Kämpferfeld und Auswechsel-Aktion. Die Balance könnte besser sein. Trotzdem ein Muss für 2D-Prügelfans. 2 WERTUNG

DIE SIMS 2: OPEN FOR BUSINESS

Geschäftstüchtige Sims!



A DU BIST GEFEUERT! Das unfreundliche Personal in unserer Spielhalle geht uns gehörig auf den Zeiger.

Es waren "Wilde Campus-Jahre", die wir vor zwölf Monaten mit den Sims verbracht haben, und auch das "Nightlife" vor einem halben Jahr erwies sich als spaßig. Jetzt beginnt der Ernst des Lebens! Anfangs ist das Geld knapp, also eröffnen wir im Wohnzimmer einen kleinen Laden. Doch Vorsicht: Damit ein paar Scheine hängen bleiben, muss die Kalkulation stimmen. Unser Ziel ist ein eigenes Autohaus. Bis zur Eröffnung sollten wir unser Verkaufstalent tunen. Personal entlastet, ist aber schwer zufrieden zu stellen. Schlecht, denn die Kunden sind anspruchsvoll – und wer kauft schon gerne in der Servicewüste ein? Zweischneidig: Einige Lokalitäten wie ein Café oder eine Bowlingbahn können Sie nur eröffnen, wenn Sie neben dem Hauptspiel das Add-on "Nightlife" installiert haben.

FAZIT: Es ist nicht so einfach, ein erfolgreicher Ladenbesitzer zu sein. Viel Zeit für persönliche Bedürfnisse und Freizeit bleibt nicht, soll das Geschäft brummen. "Open for Business" ist stressiger als die beiden Add-on-Vorgänger, bringt aber auch neuen Schwung in die Sims-Welt.

SZ

TESTERGEBNIS

DIE SIMS 2: OPEN FOR BUSINESS

System	PC	PC
Erscheint	02.03.	
Preis	30 Euro	
Zu beachten	Das Add-on läuft nur in Verbindung mit dem Hauptspiel "Die Sims 2".	

Spiel-Info	Genre	Lebenssimulation
	Entwickler/Herst.	Maxis/EA
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/simsisch
	Altersfreigabe	frei
	www.diesims.de	

Pro & Contra

- ▲ Unternehmer sein ohne Risiko
- ▲ Das bisher anspruchsvollste Add-on
- ▲ Erweiterungen im Bau-Modus
- ▼ Oft stressig und hektisch
- ▼ Personal kündigt zu schnell

Grafik	2+
Gewohnt, lebenswerte Sims-Welt mit coolen Boutiquen u.v.m.	

Sound	2+
Überall läuft gute Musik, überall wird simsisch geredet.	

Steuerung	1-
Steuert sich gewohnt intuitiv und erklärt Einsteigern alles Mögliche.	

Fazit	WERTUNG
Herausfordernde, oft auch hektische Erweiterung, bei der Sie ohne finanzielles Risiko Ihre Geschäftsideen in die Tat umsetzen können.	2+

ADD-ON



PC

DEINE HANDY KRACHER

HANDY-VIDEOS

DIE TOP-KRACHER

Für Handys mit Video Support (H263)



WALLPAPER

DIE TOP-KRACHER



FUN-SOUNDS

- DIE TOP-KRACHER**
- 36001 Klospülung
 - 36002 Ein Lachsack
 - 36003 Ein Gong
 - 36004 Frau stöhnt
 - 36005 Wiehern
 - 36006 Geisterfische Huuaahhh
 - 36007 Schrei eines Esels
 - 36008 Kirchenglocken
 - 36009 Sirene mit Explosion
 - 36010 Geister
 - 36012 USA Hymne
 - 36014 Folter Schreie
 - 36016 Krankes Lachen
 - 36021 Lustiges Lachen
 - 36019 Total irres Lachen
 - 36020 geile Nymphomaninnen
 - 36022 Orgie mit 2 Frauen
 - 36022 Ein alter Wecker
 - 36023 Türklingel
 - 36024 Eine Kirchturmglocke
 - 36026 Kukukschrei
 - 36077 Fetter Rülps
 - 36078 Frankenstein
 - 36079 Game Over
 - 36080 Die Glocken

PERSONAL-PICS nur noch: 1.99 Euro



Bei Bestellungen für Personal-PIX mit 2 Namen, bitte deine Wunschnamen durch KOMMA trennen!
(z.B. VVZ 44149 Tanja, Axel)



SMS mit: VVZ + Bestellnummer und einem Namen an 84242*
(z.B.: VVZ 44118 Helke) Pics an deine Freunde schicken?
Hinter die Bestellung die Zielrufnummer eingeben!

DISPLAY-CLIPS

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY



So geht's

Sende VVZ + Bestell-Nr. an: **86688***
z.B. VVZ 42819

Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag
Sende START VVZ + Best.Nr. an: **87555****
z.B. Start VVZ 42819

Sende VVZ und Bestell-Nr. an die: 0900 560330	Sende VVZ und Bestell-Nr. an die: 914
€2/SMS max 2 SMS/Produkt	SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt

12 (18) ct. VdZ Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VVZ + urspr. Abname zum Beenden.
max 1.99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2.98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5.98). ** max 1.86/min

BESTELLE ONLINE:
WWW.GIGAHANDY.DE

THE REGIMENT

Vorsichtige Schleicheinsätze sind passé. Hier wird gesprintet!

PC



▲ **GETROFFEN:** Auf dem Bauernhof haben Terroristen eine Bombenfabrik errichtet.



▲ **BETROFFEN:** Die Geisel trägt einen Sprengstoffgürtel. Zum Glück dauert es nicht lange, die Bombe zu entschärfen.

Tiefe Falten durchziehen das Gesicht des SAS-Veteranen John McAleese. Er hat die Einsätze aus "The Regiment" selbst miterlebt.

Unter anderem führen Sie Ihr Viereckteam in die iranische Botschaft, zu einem abgelegenen Bauernhof oder einer U-Bahn-Station. Stets befreien Sie dabei Geiseln und schalten Terroristen aus. So einfach und banal wie die Missionsziele ist auch die Vorgehensweise: Nach kurzer Einweisung dringen Sie in das Einsatzgebiet vor und durchkämmen in Sekundenschnelle Raum für Raum. Mit einfachen Befehlen schicken Sie Kameraden voran oder lassen sie warten, bis Sie eine Granate geworfen haben. Leider können Sie sich auf Ihre Begleiter nicht wirklich verlassen. Bei der gebotenen Eile wäre gerade das jedoch wichtig! Beispielsweise müsste Ihr Team in drei Minuten alle Gebäude des Bauernhofs durchkämmen, Beweismaterial sichern und – möglichst unbeschadet – sämtliche Terroristen eliminieren.

FAZIT: Irgendwie blöd: Die begrenzten und simplen Aktionsmöglichkeiten machen "The Regiment" zwar für Genre-Einsteiger interessant. Andererseits richtet sich der enorme Schwierigkeitsgrad eher an Profis, die auch nach dem zwanzigsten Fehlversuch noch Ehrgeiz verspüren. **AZ**

TESTERGEBNIS

THE REGIMENT			
System	PC	PC	
Erscheint	18.02.		
Preis	45 Euro		
Zu beachten	Die Zeitlimits werden eventuell mit einem Patch nachträglich entschärft.		
	Genre	Taktik-Shooter	
	Entwickler/Herst.	Kuji/Konami	
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)	
	Spieleranzahl	1 (2-20 online)	
	Schwierigkeit	schwer	
Pro & Contra	Speichern	nach Mission	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 18	
www.konami-regiment.com			
Grafik	▲ Authentische Einsatzgebiete		
	▲ Einfache Steuerung		
	▲ Koop-Modus über Netzwerk		
Sound	▼ Zeitlimits zu eng gesteckt		
	▼ Kollegen helfen zu wenig mit		
Steuerung	Mittelmäßige Umgebungsgrafik, keine Kantenglättung.		
Fazit	Unausgewogener Taktik-Shooter für frustrierte Tempofans. Genre-Konkurrenten wie "S.W.A.T. 4" in allen Belangen unterlegen.		
			3 GRADE
			2 SOUND
			2 STEUERUNG
			WERTUNG
			2

SCRATCHES

Netter Nerventerror: Dieses Adventure schockt auf angenehme Weise!

PC



▲ **FLEISSAUFGABE:** Mit dem Cursor in Handform suchen Sie nach Gegenständen.



▲ **KOMBINATIONSGABE:** Selbst das Ausgraben einer Leiche steht auf dem Programm. Nicht gerade appetitlich...

Scratches" zeigt, dass es auch spannender und unterhaltsamer geht als beim spielerisch ähnlichen Genre-Vorreiter "Myst". In dem Render-Adventure übernehmen Sie die Kontrolle über Horror-Schriftsteller Michael Arthate. Dieser zieht sich in die Abgeschiedenheit einer alten Villa zurück, um sein nächstes Buch zu beenden. Doch die Bude ist verflucht!

Spielerisch bietet "Scratches" Hausmannskost: Sie spazieren in der Ego-Perspektive durch detaillierte Räume und suchen genretypisch nach Objekten zum Mitnehmen. Das Gerümpel landet dann in Ihrem Inventar, das Sie mit der rechten Maustaste öffnen. Die meisten Rätsel sind keine komplizierten Kopfnüsse, sondern lassen sich durch einfaches Kombinieren lösen. Die Herausforderung bei diesem Adventure ist also eher die Suche nach den benötigten Objekten.

FAZIT: Sie mögen 3D-Adventures mit sterilen Hintergründen und Diashow-Animationen nicht? Trotzdem könnte Ihnen "Scratches" gefallen! Und zwar weil die Rätsel klasse sind und weil Story und Sound siegen, wo die Grafik versagt: beim Erzeugen einer spannenden Atmosphäre. Falls Sie also Krimis lieben, sollten Sie sich diesen Geheimtipp nicht entgehen lassen! **TK**

TESTERGEBNIS

SCRATCHES			
System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Auf der unten angegebenen Website können Sie sich eine Demoversion des Spiels herunterladen.		
	Genre	Adventure	
	Entwickler/Herst.	Nucleosys/Randommedia	
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
Pro & Contra	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 16	
www.scratchesmystery.com			
Grafik	▲ Schaurige Atmosphäre		
	▲ Packende Handlung		
	▲ Viele knifflige Rätsel		
Sound	▼ Teils lahmendes Dauergeklacke		
	▼ Sparliche Dialoge		
Steuerung	Sterile Render-Kulissen, abgehackte Animationen – nicht sehr prickelnd.		
Fazit	Spartanische Musik und seltene, aber dafür stimmungsvolle Effekte.		
Pro & Contra	Mit der Maus haben Sie alles im Griff. Nur pixelgenaues Suchen nervt.		
	Spannende Gruselwelt in unspektakulärem Gewand: Trotz technischer Schwächen greifen Genre-Fans zu – Gänsehaut ist garantiert!		
			3 GRADE
			2+ SOUND
			2 STEUERUNG
			WERTUNG
			2

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

Zweiter Teil, gleicher Wortwitz. Was hat das Sequel noch zu bieten?



▲ **ASPHALT:** Eine Ladestation befindet sich in einer Glitzermetropole à la Las Vegas.



▲ **SILIKON:** In den Bars der Städte unterbreitet man Ihnen lukrative Angebote. Nein, nicht solche, an die Sie gerade denken!

Wer schon jeden Truckstopp unserer Dezember-Vollversion gesehen hat, bekommt hier neue Impressionen aus dem virtuellen Brummifahrer-Alltag. Erneut schwingen Sie sich hinter das Riesenlenkrad eines Trucks, bringen skurrile Ware von A nach B und kassieren je nachdem, wie Sie sich anstellen, mehr oder weniger Kohle dafür. Das Leben eines Truckers ist härter als man vermutet. So machen einem unter anderem diese Biker oder hartnäckige Streifenwagen das Leben schwer. Mehr Bares gibt's zum Beispiel für sauberes Einparken am Ende einer Fahrt. Neben Standardaufträgen warten auch Bonusmissionen oder Glücksspiele in den Casinos der Städte. "Big Mutha Truckers 2" steckt im Gewand eines Arcade-Racers, der ein wenig an "Crazy Taxi" erinnert. Während die schwere Physik der 18-Wheeler ganz gut überkommt, trüben Ruckler, Flimmeroptik und zu wenig Abwechslung die Redneck-Atmosphäre.

FAZIT: Alles in allem ist "Truck Me Harder" ein durchschnittliches Action-Rennspiel zu einem guten Preis – das aber leider nicht halb so lustig ist, wie es gerne wäre. Zudem bietet es außer einigen Spezialmanövern, in denen Sie auch PKWs lenken, nahezu nichts Neues gegenüber dem ersten Teil. **PR**

TESTERGEBNIS

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	20 Euro	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	In der VGA-Ausgabe Dezember 2005 war der erste Teil als Vollversion zu finden.		
Spiele-Infos	Genre Action-Rennspiel Entwickler/Herst. Eutechnyx/Xplosiv PC-Anforderung Standard (S. 53) Spieleranzahl 1 Schwierigkeit mittel Speichern automatisch Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 12 www.xplosiv.net		
Pro & Contra	▲ Echtes Brummifahrer-Feeling ▲ Skurrile Charaktere ▼ Wenig Neues im Vergleich zu Teil eins ▼ Nur wenig Abwechslung ▼ Recht geringer Umfang		
Grafik	Ruckelt und flimmert. Trotzdem besser als die Optik des Vorgängers.		
Sound	Radiostationen wie in "GTA". Einige lizenzierte Rock-Tracks.		
Steuerung	Die langen Sattelschlepper bieten eine realistischere, schwere Physik.		
Fazit	Hobby-Brummifahrer, die nicht viel Neues erwarten, greifen zu. Der Rest bekommt bei anderen Action-Racern mehr.		
			3 GUT 3+ SEHR GUT 2 BEEFRIEDIGEND 1 NUR BEFRIEDIGEND WERTUNG 3+

VIVISECTOR: BEAST WITHIN

Tierisch guter Shooter oder Mutanten-Müll? Vivisector ist endlich fertig.



▲ **ELEKTROSCHOCKER:** Diese Hyänen stehen unter Strom – also Abstand halten!



▲ **GROTESKER GESELLE:** Ein wilder Pumpgun-Widder. Solche absurden Gegner haben wir uns ja schon immer gewünscht...

Der Dschungeltrip kann losgehen: Nach etlichen Verzögerungen hat die USK dem Ego-Shooter "Vivisector" den Segen in Form einer Altersfreigabe erteilt. Aber was lange währt, wird nicht immer gut.

Als Klischeesoldat Kurt Robinson verschlägt es Sie in "Vivisector" auf ein abgeschiedenes Eiland, auf dem sich skurrile Mutanten-Tiere tumeln. Mit dem üblichen Shooter-Arsenal stützen Sie Elektrohyänen und Feuer spuckenden Großkatzen die Krallen. Dumm nur, dass sich das tierische Pack häufig ohne Vorwarnung in den wegen ansehnlichen Urwald beamt und Sie von hinten attackiert. So ist es fast unmöglich, eine Angriffswelle ohne Energieverlust zu überstehen. Mörser-Gorillas beharken Sie zudem gerne mal aus enormer Entfernung, ohne dass Sie die pelzigen Unsympathen vorher überhaupt entdeckt haben – nervig! Selbst solide Innenabschnitte und ein Punktesystem, mit dem Sie Ihren Helden und die Wunden amputieren, retten "Vivisector" nicht vor der Mittelmäßigkeit.

FAZIT: Story altbacken, Feinde doof, Grafik mao, Spielablauf lahm – Regenwald-Rowdy Robinson hechtelt prominenten Genre-großen wie Gordon Freeman aus "Half-Life 2" chancenlos hinterher. **FK**

TESTERGEBNIS

VIVISECTOR: BEAST WITHIN

System	PC	PS2
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Die deutsche Version wurde leicht geschnitten. Der Umfang hatte die USK die Freigabe verweigert.	
Spiele-Infos	Genre Ego-Shooter Entwickler/Herst. Action F./Frogster PC-Anforderung Standard (S. 53) Spieleranzahl 1 Schwierigkeit schwer Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 18 www.vivisector-game.com	
Pro & Contra	▲ Nettes Bonusystem ▲ Ordentliche Innenareale, aber... ▼ ...enttäuschende Dschungeloptik ▼ Langweiliger Spielablauf ▼ Gegner kommen aus dem Nichts	
Grafik	Die Charaktere und der Dschungel sind oke, die Innenareale o.k.	
Sound	Die Musik setzt passend in (den wenigen) spannenden Momenten ein.	
Steuerung	Hält sich an Shooter-Standard, allerdings agiert der Held träge.	
Fazit	Schade um das interessante Szenario: "Vivisector" ist uninspiriert, technisch ruckstündig und zersetzt den Spieler mit unfairer Stellen.	
		3- GUT 2 SEHR GUT 3 BEEFRIEDIGEND WERTUNG 3-

FIFA STREET

Beweisen Sie in EAs Sport-Hit als Straßenfußballer Ihr Können!



▲ **NO RULES:** Wenn Sie den gegnerischen Stürmer umharn, juckt das niemanden.



▲ **BEINARBEIT:** Mit dem rechten Analog-Stick entlocken Sie Ihrem Kicker wilde Tauschungsmanöver und Kunststücke.

In "FIFA Street" erleben die Anfänge des Fußballs ein Revival: Auf der Straße gelten nämlich andere Regeln als in prall gefüllten Stadien – wildes Gebolze statt taktischer Finesse lautet die Devise. Und selbst nach fiesem Fouls hört man hier keine Pfiffe, Schiedsrichter gibt's nicht. Das Spielsystem der actionreichen Trickfußballparade, die nur wenig hat von einer Simulation, ist ebenso einfach wie motivierend.

Im Karriere-Modus namens Absolut Street formen Sie zunächst Ihren eigenen Kicker, den Sie zusammen mit drei weiteren Ball-Artisten auf die Bolzplätze schicken. In insgesamt zehn Fussi-Weltmetropolen verdienen Sie sich bei Spielen gegen lokale Clubs und in Stadt-Turnieren Outfits, Knete und polieren Ihren Ruf auf. Die Kohle investieren Sie in bessere Fähigkeiten oder setzen sie beim Wetten auf sich selbst. Das machen Sie natürlich nicht nur, um noch mehr Bares zu scheffeln. Die Wettsiege bringen auch einen internationalen Star in den Kader.

FAZIT: EAs Straßendebut ist gelungen. Feine Animationen, freche Moves, Fußballstars und freispielfähige Belohnungen im Karriere-Modus halten den Spieler bei der Stange. Nur das Tricksystem kann nicht mit dem von "NBA Street V3" konkurrieren. **FE**

TESTERGEBNIS				
FIFA STREET				
System	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	30 Euro	30 Euro	
Zu beachten	Der Kommentator plappert in pseudo-cooler "Jugendsprache". Das passt zwar zum Szenario, nervt aber.			
	Genre	Fußball		
	Hersteller	EA/EA Canada		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1 (2-4 online)		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei		
	www.fifastreet.com			
	▲ Toll animierte, internationale Stars ▲ Viele Tricks möglich ▲ Massig Belohnungen freispielfähig ▼ Ballphysik zu unrealistisch ▼ Tricks laufen zu automatisch ab			
Grafik	Gut animierte Fußballstars, die ihren realen Vorbildern sehr ähneln.		1-	GRAFIK
Sound	Urbane Soundtrack mit Hip-Hop und südamerikanischen Klängen.		1-	SOUND
Steuerung	Tricks mit dem rechten Stick. Die Kontrolle ist aber nicht optimal.		2	STEUERUNG
Fazit	EAs erster Straßentrickglanz mit akrobatischen Tricksanlagen und brutalen Fouls. Ballphysik und Tricksystem mussten noch verbessert werden.		2+	WERTUNG

GTA: SAN ANDREAS

Ein Hit auf allen Systemen – jetzt auch als absolutes Schnäppchen.



▲ **FEUER FREI:** Sie können auf alles ballern, müssen dann aber mit Ärger rechnen.



▲ **TEAMWORK:** Während Gang-Kumpel Smoke das Fahren übernimmt, erledigen Sie mit der Uzi die aggressiven Verfolger.

Tauchen Sie ein in die fast grenzenlose Welt von "GTA: San Andreas". Im fünften Teil der Hit-Serie klären Sie als Kleinkrimineller CJ den Mord an Ihrer Mutter auf. Um an die Hintermänner ranzukommen, müssen Sie sich zuerst einen Namen in der Unterwelt machen. So verdienen Sie sich in San Andreas und den Nachbarorten als Laufbursche für korrupte Bullen, liefern Drogen aus für einen wirren Althippie und arbeiten als Schläger für die chinesische Mafia.

Auch abseits der Story-Missionen gibt's viel zu tun. Um bei Kräften zu bleiben, muss CJ regelmäßig futtern – etwa in einem Fastfood-Laden. Gegen unnötige Fettpolster hilft ein Besuch im Fitnessstudio – täglich zehn Minuten auf dem Laufband oder regelmäßiges Hanteltraining wirken Wunder bei CJs Äußerem. Sie sind unzufrieden mit dem Style Ihres Gangsters? Dann besuchen Sie doch mal die Boutiquen, Friseursalons und Tattoo-Shops in der Gegend.

FAZIT: Intelligentes Missionsdesign, unzählige Fortbewegungsmittel und eine riesige interaktive Spielumgebung machen "GTA: San Andreas" einzigartig. Die vielen witzigen Zwischensequenzen sowie der coole Soundtrack komplettieren den mehr als positiven Eindruck. Ein echter Pflichtkauf! **FE**

TESTERGEBNIS				
GTA: SAN ANDREAS				
System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	30 Euro	30 Euro	
Zu beachten	Bei der Xbox- und PC-Version können Sie Songs von CD auf Festplatte kopieren und in das Spiel einbinden.			
	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	Rockstar/Rockst.		
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	Speicherpunkte		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 16		
	www.rockstargames.com/sanandreas			
Pro & Contra	▲ Riesige, vielfältige Spielwelt: ▲ Über 100 Hauptmissionen ▲ Viele Vehikel (Autos, Bikes, Flieger) ▲ Humorvolle, spannende Story ▲ Stellenweise ziemlich schwer			
Grafik	Viele Objekte, hohe Sichtweite, für PC-Verhältnisse etwas simpel.		2+	GRAFIK
Sound	Erstklassige Syncho, toller 90er-Soundtrack und stimmige Effekte.		1	SOUND
Steuerung	Xbox und PS2 gut gelöst, auf PC gewöhnungsbedürftig.		1-	STEUERUNG
Fazit	 Mehr Abwechslung und Handlungsfreiheit bietet kein anderes Action-Game. Verpassen Sie ja nicht diesen Meilenstein der Spielgeschichte!		1	WERTUNG

S.W.A.T. 4

Gehen Sie mit Ihrem S.W.A.T.-Team auf realistische Gangsterjagd.



▲ WIE IM LEHRBUCH: Vor dem Stürmen schätzen Sie das Risiko ein.



▲ TEAMWORK: Auf die Verlässlichkeit jedes Einzelnen kommt es an. Zum Glück ist die KI Ihrer CPU-Partner ausgereift.

Erleben Sie in "S.W.A.T. 4" den rauen Alltag einer Spezialeinheit der U.S.-amerikanischen Polizei. Bevor Sie jedoch als Kommandant mit Ihrem vierköpfigen Team loslegen, werden Sie notdürftig gebrieft. Das ist jedoch schnell vergessen, sobald es zum ersten Einsatzort geht: Die einzelnen Areale sind nämlich an Glaubwürdigkeit und Spannung nicht zu übertreffen.

Die ersten der insgesamt 14 Einsätze sind noch relativ einfach zu bewältigen: Schlecht bewaffnete und hoffnungslos in der Unterzahl befindliche Verbrecher nehmen Sie schnell hops.

Mit der Zeit jedoch wird es immer schwieriger, dem virtuellen "S.W.A.T.-Taktikhandbuch" sklavisch zu folgen. Positiv: Befehle geben Sie nicht wie bisher umständlich über die Tastatur ein, sondern einfach und intuitiv mit der Maus. Dazu verhalten sich die Kameraden relativ intelligent. Online-Zocker freuen sich über vier verschiedene Modi für bis zu 16 Spieler.

FAZIT: Die stark verbesserte Steuerung trägt viel zum Spielspaß bei. Auch die realistischen Szenarien sowie das intelligente Vorgehen der Kameraden und der stetig ansteigende Schwierigkeitsgrad überzeugen voll und ganz. Nur das Fehlen einer richtigen Rahmenhandlung mindert das Vergnügen. **FE**

TESTERGEBNIS

S.W.A.T. 4

System	PC	PC
Erscheinung	erhältlich	
Preis	25 Euro	
Zu beachten	Mit dem Missions-Editor erstellen Sie für sich und Ihr Team auf einfache Weise neue Gefahrenszenarien.	
Spieler-Infos	Genre	Taktik-Shooter
	Entwickler/Herst.	Irrational/Vivendi
	PC-Anforderung	Standard (S. 53)
	Spieleranzahl	1 (2-16 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	nach Mission
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.swat4.com	
Pro & Contra	▲ Spannende Missionen ▲ Simple Steuerung der Kameraden ▲ Hervorragende Kollegen-KI ▼ Keine Rahmenhandlung ▼ Die Vorgehensweise wiederholt sich	
Grafik	Extrem stimmungsvolle Einsatzgebiete. Realistische Animationen.	1-
Sound	Passende Gefechts-Sounds. Die Musik ist etwas eintönig.	2+
Steuerung	Kameraden werden einfach mit Maustaste und Mausdrin角度iert.	1-
Fazit	Vortrefflicher Taktik-Shooter mit spannenden Missionen und stimmungsvoller Optik. Leider ohne atmosphärische Rahmenhandlung.	WERTUNG 2+

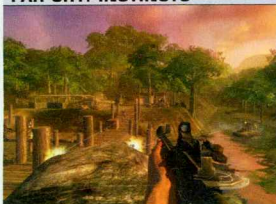
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD	PC P X	Taktik-Shooter	30 Euro	2
Fazit: Geben Sie den Nazis in diesem Weltkriegs-Shooter zusammen mit Ihrem Team Saures!				
BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	P X	Taktik-Shooter	20 Euro	2
Fazit: Teil eins des taktischen Weltkriegs-Shooters zum Vorzugspreis für die Konsolen.				
CONKER: LIVE & RELOADED	X	Action-Advent.	30 Euro	1-
Fazit: Rares anarchisches Eichhörnchen Conker macht die Xbox unsicher – zum Sparpreis.				
DEMON STONE	PC	Action-RPG	10 Euro	1-
Fazit: Ein extrem kurzweiliges Hack'n'Slay mit RPG-Elementen und toller Fantasy-Kulisse.				
DIE URBEZ – SIMS IN THE CITY	P	Simulation	20 Euro	2-
Fazit: Beweisen Sie sich als lebenslustiger Sim im wilden Großstadtdschungel – zum kleinen Preis.				
FAR CRY: INSTINCTS	X	Ego-Shooter	30 Euro	1
Fazit: Der technisch beste Ego-Shooter für die Xbox zu diesem Preis? Pflichtkauf!				
FREEDOM FIGHTERS	PC	Taktik-Shooter	10 Euro	1+
Fazit: Treten Sie als amerikanischer Widerständler der russischen Invasion entgegen.				
ICO	P	Action-Advent.	30 Euro	2+
Fazit: Einzigartiges Genre-Highlight für Ihre PS2. Als Neuauflage wieder zu haben.				
LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE	PC	Adventure	10 Euro	2-
Fazit: Zur Freude aller PC-Besitzer baggert Larry jetzt für schlappe zehn Euro.				
OBSCUR	P	Horror-Advent.	20 Euro	2
Fazit: Dass die Schule der absolute Horror ist, beweist dieser Schocker von Atari.				
SUDEKI	PC	Rollenspiel	10 Euro	2+
Fazit: Ein tolles Fantasy-Rollenspiel, das schon auf der Xbox überzeugte. Jetzt zum Sparpreis.				

HIGHLIGHTS

FAR CRY: INSTINCTS



▲ FEUERBEREIT: Jacks Abenteuer macht auf der Xbox eine gute Figur.

SUDEKI



▲ MALERISCH: Die Fantasywelt des Actionrollenspiels ist schön bunt.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

ROCKSTAR

STAR WARS: BATTLEFRONT II

ACTIVISION

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

SEGA

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI

BLACK

ELECTRONIC ARTS

PERFECT DARK ZERO

MICROSOFT

ACTION-ADVENTURE



KAMEO: ELEMENTS OF POWER

MICROSOFT

METAL GEAR SOLID 3

KONAMI

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM

SILENT HILL 3

KONAMI

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	PC	Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1-	8/2005
Battlefield 2: Modern Combat	PC	Ego-Shooter	1-	11/2005
Black	PC	Ego-Shooter	1	3/2006
Chronicles of Riddick	PC	Ego-Shooter	1	2/2005
Conflict: Global Storm	PC	Taktik-Shooter	1-	10/2005
Conker: Live & Reloaded	PC	Action	1-	8/2005
Doom 3	PC	Ego-Shooter	1-	9/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Far Cry: Instincts	PC	Ego-Shooter	1	10/2005
F.E.A.R.	PC	Ego-Shooter	1-	11/2005
Full Spectrum Warrior	PC	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas	PC	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1-	1/2006
Halo 2	PC	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	PC	Ego-Shooter	1-	11/2004
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries	PC	Action	1-	3/2005
Perfect Dark Zero	PC	Ego-Shooter	1-	1/2006
Peter Jackson's King Kong	PC	Action	1-	12/2005
Spartan: Total Warrior	PC	Action	1-	10/2005
Star Wars: Battlefront II	PC	Action	1-	11/2005
True Crime: New York City	PC	Action	1-	1/2006
Viewtiful Joe 2	PC	Action	1-	4/2005

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und häufig finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. In diesem Metier glänzen sowohl PC als auch Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ankh	PC	Adventure	1-	1/2006
Beyond Good & Evil	PC	Action-Adventure	1-	1/2004
Fahrenheit	PC	Adventure	1-	9/2005
Kameo: Elements of Power	PC	Action-Adventure	1	1/2006
Legacy of Kain: Defiance	PC	Horror-Adventure	1-	3/2004
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PC	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	PC	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	PC	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	PC	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: The Two Thrones	PC	Action-Adventure	1-	1/2006
Psychonauts	PC	Action-Adventure	1	12/2005
Resident Evil 4 (dt.)	PC	Horror-Adventure	1	12/2005
Shadow of the Colossus	PC	Action-Adventure	1-	2/2006
Silent Hill 3	PC	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC	Action-Adventure	1	4/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.



RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Burnout Revenge		Action-Rennspiel	1	10/2005
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
GT Legends		Rennsimulation	1	11/2005
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3		Motorrad-Rennspiel	1-	10/2005
MotoGP 4		Motorrad-Rennspiel	1-	7/2005
Project Gotham Racing 3		Rennsimulation	1-	1/2006
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
Ridge Racer 6		Rennsimulation	1-	12/2005
WRC Rally Evolved		Offroad-Rennspiel	1	12/2005

WERTUNG "GUT"

FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel	2	8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation	2+	6/2005
Juiced		Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Need for Speed: Most Wanted		Action-Rennspiel	2+	1/2006
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation	2+	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel	1-	5/2005
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Fire Emblem: Path of Radiance		Rollenspiel	1-	12/2005
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"

Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Dungeon Siege 2		Rollenspiel	2+	10/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire		Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT REVENGE

1 ELECTRONIC ARTS

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

1 TAKE 2

NFS: UNDERGROUND 2

1- ELECTRONIC ARTS

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1 SONY

GT LEGENDS

1 10TACLE

DTM RACE DRIVER 2

1 CODEMASTERS

OFFROAD



WRC RALLY EVOLVED

1 SONY

RALLISPORT CHALLENGE 2

1 MICROSOFT

COLIN MCRAE RALLY 2005

1- CODEMASTERS

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1 VIVENDI

FABLE

1 MICROSOFT

PAPER MARIO 2

1 NINTENDO

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



HERR DER RINGE: SCHLACHT UM MITTELERDE II

ELECTRONIC ARTS **PC** **1-**

PIKMIN 2

NINTENDO **G** **1**

BLACK & WHITE 2

ELECTRONIC ARTS **PC** **1-**

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS **PC** **1**

HEROES OF THE PACIFIC

CODEMASTERS **PC** **P** **X** **1-**

SILENT HUNTER 3

UBISOFT **PC** **2+**

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 3

SONY **P** **1**

TEKKEN 5

NAMCO **P** **1**

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY **P** **1-**

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 3

SONY **P** **1-**

SINGSTAR 80'S

SONY **P** **2+**

WE LOVE KATAMARI

ELECTRONIC ARTS **P** **2+**

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung und hochauflösender Grafik glänzt bei den beliebten Strategiespielen vorrangig der PC.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Age of Empires III	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2005
Black & White 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Blitzkrieg 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Civilization 4	PC	Runden-Strategie	1-	12/2005
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde II	PC	Echtzeit-Strategie	1-	3/2006
Die Sims 2	PC	Lebenssimulation	1	10/2004
Die Sims 2	P X G	Lebenssimulation	1-	11/2005
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Heroes of the Pacific	PC P X	Flugsimulation	1-	10/2005
Pikmin 2		Action-Strategie	1	11/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
The Movies	PC	Wirtschafts-Sim.	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"

Battalion Wars		Echtzeit-Strategie	2+	1/2006
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
La Pucelle: Tactics	P	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	P X G	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	P X	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 3	P	Beat'em-Up	1	12/2005
Tekken 5	P	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	P	Beat'em-Up	1-	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW 2006	P	Beat'em-Up	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate		Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	P	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning 2		Wrestling	2+	10/2005

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 3	P	Geschicklichkeit	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"

Buzz: Das Musik-Quiz	P	Quizspiel	2+	11/2005
Dancing Stage Mario Mix		Musikspiel	2+	11/2005
EyeToy: Kinetic	P	Geschicklichkeit	2+	10/2005
Singstar 80's	P	Musikspiel	2+	12/2005
We love Katamari	P	Geschicklichkeit	2+	2/2006

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5		American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2		Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 06		Fußball-Manager	1-	11/2005
Madden NFL 06		American Football	1	10/2005
NBA 2K6		Basketball	1-	12/2005
NBA Live 06		Basketball	1	10/2005
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 06		Eishockey	1-	10/2005
Pro Evolution Soccer 5		Fußball	1	11/2005
Tiger Woods PGA Tour 06		Golf	1-	10/2005
Top Spin		Tennis	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1-	10/2005
Torino 2006: Winter Olympics		Wintersport	1-	2/2006
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"

FIFA Street 2		Fußball	2+	3/2006
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
Mario Smash Football		Fußball	2+	12/2005
NHL 2K6		Eishockey	2+	12/2005

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX on Tour		Snowboard/Ski	1	11/2005
Tony Hawk's American Wasteland		Skateboard	1-	12/2005
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"

1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3		Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Ratchet: Gladiator		Jump'n'Run	1	12/2005
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 3: Honour among Thieves		Jump'n'Run	1	12/2005
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA LIVE 06
1 ELECTRONIC ARTS

NBA STREET V3
1 ELECTRONIC ARTS

NBA 2K6
1- 2K GAMES

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 5
1 KONAMI

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005
1- ELECTRONIC ARTS

MARIO SMASH FOOTBALL
2+ NINTENDO

TRENDSPORT

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
1 ACTIVISION

SSX ON TOUR
1 ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE
1- SEGA

JUMP'N'RUN

RATCHET & CLANK 3
1 SONY

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES
1 SONY

SUPER MARIO SUNSHINE
1- NINTENDO

HANDHELD-NEWS

HANDHELD-TICKER

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK - TAKEOVER

Die kernige Hip-Hop-Haue "Def Jam: Fight for NY" erscheint im Frühjahr auch auf PSP. Entwickelt wird das Spiel von AKI, die sich bereits vor einigen Jahren mit exzellenten Wrestling-Spielen einen guten Ruf erworben haben. Mit harten Hundstufen wie Snoop Dogg, Ludacris und Xzibit lassen Sie hier die Fauste fliegen. Natürlich wird es auch Multiplayer-Modi geben, in denen sich zwei Spieler über Wi-Fi die Hölle heiß machen. +++



▲ **BACKPFEIFE:** Beim Streetfight geht's ruppig zu.

WARIO WARE TWISTED

Langsam aber sicher wird "Wario Ware Twisted" (GBA) zu einer unendlichen Geschichte. In der VGA 02/2006 hatten wir berichtet, dass das Spiel nach mehreren Verzögerungen Ende Februar erscheinen soll. Mittlerweile ist aber auch dieser Termin hinfällig, denn Nintendo hat den Titel erneut verschoben. Er wird nun frühestens ab dem zweiten Quartal erhältlich sein. +++

ME & MY KATAMARI

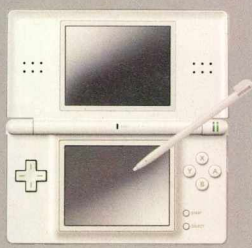
Ein Kultspiel kommt auf die PSP: In "Me & My Katamari" kullern Sie mit einer klebrigen Kugel umher, an der alles hängen bleibt, was Sie überrollen – Heftklammern, Giraffen, ganze Häuser! Die PS2-Vorgänger haben schon unzählige gute Kritiken eingeheimst, nicht zuletzt wegen der genialen Steuerung mit zwei Analog-Sticks. Wie gut sich die Rollerei auf der PSP steuern lässt, bleibt abzuwarten – schließlich verfügt die PSP ja nur über einen Analog-Stick. +++



▲ **KURIOS:** Die Katamari-Kugel rollt bald auf der PSP.

BRAIN TRAINING

Im Frühjahr kommt der in Japan extrem erfolgreiche DS-Titel "Brain Training" nach Deutschland. Es handelt sich dabei nicht um ein Spiel im eigentlichen Sinne. Vielmehr sollen Matheaufgaben, Logiktests und vieles mehr die Gehirnaktivitäten des Spielers steigern – faszinierend! +++



DS LITE

Am 2. März erscheint in Japan ein überarbeiteter DS, der um mehr als ein Drittel kleiner und über 20 Prozent leichter ist als sein Vorgänger. Die Bildschirme werden mit einer Helligkeitsregelung versehen. Außerdem wandern das Mikro, die Power, die Select- und die Start-Tasten an neue Stellen. Wann der DS Lite bei uns erscheint, ist offen.

NEWS

DS LITE	
System	DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 130 €



▲ **PSP-PERLE:** Lara sieht auch auf der PSP bezaubernd aus.

TOMB RAIDER LEGEND

Eidos hat erste Infos und Bilder zur PSP-Fassung vom Lara-Comeback "Tomb Raider: Legend" veröffentlicht. Das Spiel kommt im Frühjahr in die Läden. Miss Croft macht auch auf Sonys kleiner Konsole eine tolle Figur: Die Grafik scheint zwar insgesamt nicht ganz so detailliert zu sein wie beispielsweise auf der PlayStation2, für einen Handheld-Titel ist das Gezeigte aber voll und ganz überzeugend.

NEWS

TOMB RAIDER: LEGEND	
System	PSP
Hersteller	Eidos
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50 €

RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE

In Japan ist die DS-Neuaufgabe von "Resident Evil" erschienen. VGA hat sich ins gruselige Herrenhaus gewagt: Anfangs wählen Sie zwischen zwei Spielvarianten: Neben dem Classic-Modus erwartet Sie der so genannte Rebirth-Modus mit einigen Neuerungen. So schaltet das Spiel beim Betreten eines Raums gelegentlich in den Ego-Modus, wobei Sie dann per Stylus das Messer gegen anrückende Gegner zücken. Außerdem wollen einige zusätzliche Rätselchen geknackt werden. Die Zombies haben sich im Vergleich zur Urfassung deutlich vermehrt, dafür haben Sie aber mehr Munition und Heilkräuter zur Verfügung.



Technisch macht der Hosentaschen-Horror einen guten Eindruck, auch wenn man den Schauplatzen ansieht, dass sie vor zehn Jahren für ein PSone-Spiel gebaut worden sind. Serienfans merken sich das DS-"Resi" trotzdem unbedingt vor.



▲ **PANIK!** Faulige Kläffer und hungrige Zombies wollen dem armen Chris ans Leder.

NEWS

RESIDENT EVIL DS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	März 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 40 €

SPLINTER CELL ESSENTIALS

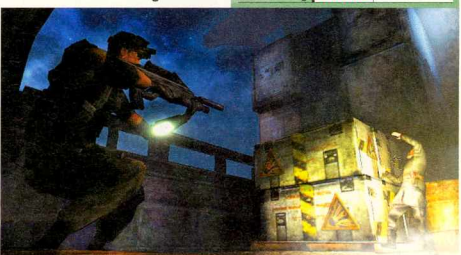
Exklusiv auf der PSP stiehlt sich das Nachtschattengewächs Sam Fisher im Frühjahr durch "Splinter Cell: Essentials". Das Spiel verbindet Missionen aus früheren Teilen der Serie mit brandneuen Aufträgen. Die bereits bekannten Levels werden etwas umgestrickt, um optimale Performance auf der PSP zu erreichen. Außerdem versprechen die Entwickler optimierte Ladezeiten und eine überarbeitete Benutzerführung.

Im Laufe des Spiels reisen Sie in die Vergangenheit: Sam verrichtet seinen Dienst noch bei den Navy Seals. Selbstverständlich hat er wie immer allerlei hippe Agentengimmicks und ein Arsenal an durchschlagungskräftigen Waffen dabei, mit denen er dem internationalen Terrorismus entgegentritt. Ein umfangreicher Multiplayer-Modus über Wi-Fi rundet die Stealth-Action ab. Die erste spielbare Version hat uns richtig gut gefallen. Sowohl spielerisch als auch technisch kann der PSP-Sam glänzen. Unser Test folgt in einer der nächsten Ausgaben.

NEWS

SPLINTER CELL ESSENTIALS	
System	PSP
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50 €

▼ **HAB ICH DICH!** Sam hat einen Terroristen kaltgestellt.



AKTUELLE DS-TESTS



SUPER MONKEY BALL TOUCH & ROLL



Am Anfang waren die Spielhallen. Inzwischen jedoch haben Segas rollende Äffchen viele Systeme bereist. Nun ist auch

der DS an der Reihe. "Touch & Roll" enthält neben Levels aus alten Episoden auch ganz neue Areale. Das simple Spielprinzip ist immer noch klasse, aber leider ist die Steuerung nicht optimal: Mit dem Steuerkreuz rollen Sie die Kugel zwar halbwegs flott, aber nicht so präzise wie mit einem Analog-Stick. Schlimmer ist die Touchscreen-Variante: Wenn Sie mit dem Stylus über den Bildschirm fahren, eiert Ihr putziger Affe völlig unkontrolliert umher. Die nervöse Kamera macht das Chaos perfekt.

Ärgerlich: Die sechs Minispiele können ihr Spielspaß-Potenzial nicht wirklich entfalten, da Sie hier auf die missratene Touchscreen-Steuerung angewiesen sind.



▲ **WACKLIG:** Ein Äffchen in schwindelnder Höhe.

DS-TEST	
SUPER MONKEY BALL	
Hersteller	Sega
Preis	40 Euro
Genre	Geschickl.
WERTUNG	
3+	

BATTLES OF PRINCE OF PERSIA

Neue Prinzenrolle: Statt einmal mehr den lässigen Actionhelden zu spielen, gibt der persische Blaublüter seinen Namen jetzt für einen DS-Strategietitel her. Mit verschiedenen Einheiten-Karten, dem so genannten Deck, taktie-

ren Sie die Gegner in Grund und Boden. Zumindest sieht so die Theorie aus. In der Praxis spielt sich die orientalisch Kriegstreiberei nämlich recht schleppend und ziemlich langweilig. Die wenig ansehnliche Grafik und die etwas umständliche Bedienung schieben "Battles of Prince of Persia" schließlich ins Wertungsmittelfeld ab.

Schade eigentlich, denn der DS-Prinz zeigt einige durchaus positive Ansätze. So überzeugt der große Umfang mit mehr als 200 Spielkarten, die Sie im Wi-Fi-Modus mit Freunden tauschen können. Echte Genrefans, die ganz viel Zeit investieren wollen, schauen dem Prinzen zumindest mal bei einem Probespiel in die Karten.



▲ **TAKTISCH:** Unten wird gezogen, oben gekämpft.

DS-TEST	
BATTLES OF PRINCE OF PERSIA	
Hersteller	Ubisoft
Preis	40 Euro
Genre	Strategie
WERTUNG	
3	

THE RUB RABBITS!

"Ununterbrochenes Streicheln, Pusten und Stupsen in der Öffentlichkeit könnte ungewolltes Aufsehen erregen!" So begrüßt Sie das Sonic Team – und das nicht ohne Grund. Ganz in der Tradition des Vorgängers "Project Rub" setzt Sega auf die besonderen Fähigkeiten von Nintendos

Doppeldecker. Sie rubbeln, tippen und ziehen auf dem Touchscreen und blasen kräftig ins Mikro. Und der ganze Aufwand, nur um eine Frau zu becirchen. Sie müssen Ihrer Angeboteten beim Betrachten eines Feuerwerks unbemerkt näher kommen, mit einem Luftstoß ins Mikro ein Blasrohr betätigen oder der Lady ein romantisches Ständchen auf einem digitalen Klavier spielen.

Außer dem ideenreichen Story-Modus bietet das Modul viel Multiplayer-Spaß. Etwa bei "Hullabaloo", einer Art Staffellauf, bei dem der DS herumgereicht wird. Oder machen Sie es sich doch mal mit Ihrem Schatz gemütlich und probieren dabei das Minigame "Babies machen" aus.



▲ **SCHICK:** Die Grafik ist im Comic-Stil gehalten.

DS-TEST	
THE RUB RABBITS!	
Hersteller	Sega
Preis	40 Euro
Genre	Geschickl.
WERTUNG	
1-	

SEGA CASINO

Ein Game für echte Zocker! Im "Sega Casino" warten gleich neun Spiele auf Sie. Von Black Jack über Poker, Würfeln, Baccarat und Roulette finden Sie fast alles, was das Glücksspieler-Herz begehrt. Allerdings ist nicht jede Variante von Anfang an verfügbar, vieles muss erst freigespielt bezie-

hungsweise gekauft werden. Das kann unter Umständen lange dauern, denn zu Beginn des Spiels dürfen Sie nur geringe Einsätze wagen und fahren dementsprechend auch nur kleine Gewinne ein.

Leider fehlen "Sega Casino" sowohl ein spannender Story-Modus als auch technischer Feinschliff. Grafik und Sound sind bestenfalls zweckmäßig und wären wohl auch auf dem betagten GBA problemlos machbar gewesen. Die Steuerung mit dem Stylus geht aber in Ordnung. Das Highlight in der insgesamt zu biederen virtuellen Spielhölle ist der Multiplayer-Modus. Mit nur einem Modul können bis zu fünf Zocker mitmischen.



▲ **DRAMATISCH:** Wo stoppt die Roulette-Kugel?

DS-TEST	
SEGA CASINO	
Hersteller	Sega
Preis	30 Euro
Genre	Denkspiel
WERTUNG	
3+	

AKTUELLE PSP-TESTS

KEY OF HEAVEN

Mit leichter Verspätung kommt das in den USA als "Kingdom of Paradise" erschienene Action-Rollenspiel auch bei uns in die Läden. Jüngling Shinbu sucht darin nicht nur nach sich selbst, sondern muss nebenbei auch noch die Fantasy-Welt Ohka retten. In den verschiedenen Ländern des Spiels erlernen Sie regelmäßig neue Kampfstile, um Feinde in flott inszenierten Gefechten zu vertrimmen. Grafik und Sound gehen in Ordnung, einzig kleine Übersichts- und Balanceprobleme trüben die Freude an der actionreichen Schwertschwingerei.



▲ **WIRBELWIND:** Held Shinbu zerlegt seine Feinde mit wilden Attacken.

PSP-TEST

KEY OF HEAVEN

Hersteller	Sony	WERTUNG 2
Preis	ca. 50 Euro	
Genre	Action-Rollenspiel	

Spätiger Mix aus Action- und Rollenspiel in hübscher Präsentation.

EXIT

Als Lebensretter Mr. ESC bewahren Sie in Not geratene Menschen vor dem Tod. Bei schlimmen Katastrophen wie Erdbeben und Überschwemmungen sind Sie umgehend zur Stelle. Sie hüpfen, kraxeln und kriechen durch mehr als 100 Levels und bringen Ihre Schutzbefohlenen unbeschadet in Sicherheit. Dabei helfen Ihnen nützliche Gegenstände und auch die Katastrophenopfer selbst, denen Sie ab und an konkrete Anweisungen geben können. Der individuelle Look von "Exit" ist gewöhnungsbedürftig, aber sehr stylish. Leider stört die träge Steuerung.



▲ **DRAUFGÄNGER:** Mit einer Spitzhacke zerbröckelt Mr. ESC den Felsen.

PSP-TEST

EXIT

Hersteller	Ubisoft	WERTUNG 2
Preis	ca. 50 Euro	
Genre	Strategie	

Optisch cooler Lifeguard-Einsatz mit kleinen Steuerungsmängeln.

TALES OF ETERNIA

Rollenspiel-Fans, aufgehorcht: Mit "Tales of Eternia" erscheint ein klassisches Rollenspiel für die PSP. Die Grafik des PSOne-Originals wurde hervorragend auf die Kleine übertragen und korrekt an das Breitbildformat angepasst. Erfahrenen Rollenspielern dürfte die Story vertraut vorkommen: Zwei grünschnäbelige Helden brechen zu einem harmlosen Trip auf, der unerwartet zu einer Weltreise wird. Die obligatorischen Kämpfe mit gemeinen Monstern laufen erfreulich actionreich ab – so macht das Erkunden weiträumiger Verliese jede Menge Spaß.



▲ **BLITZGEWITTER:** Bei den vielen Kämpfen geht's ordentlich zur Sache.

PSP-TEST

TALES OF ETERNIA

Hersteller	Ubisoft	WERTUNG 2+
Preis	ca. 50 Euro	
Genre	Rollenspiel	

Klassisches 2D-Rollenspiel mit stimmiger Optik und enormem Umfang.

PINBALL CLASSICS

"Gottlieb Pinball Classics" bietet zehn Flipper plus Bonusautomaten. Alle Maschinen sind Klassiker und wurden originalgetreu nachgebaut. Der volle Spielspaß entfaltet sich nach dem Lesen des komplexen Regelwerks. Dann weiß man, was man in welcher Reihenfolge tun muss, um den Highscore zu knacken. Dank Game-Sharing dürfen zwei Spieler mit nur einer UMD flippern.



▲ **HOCH-QUER:** Sie dürfen normal flippern oder die PSP hochkant halten.

PSP-TEST

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Hersteller	System 3	WERTUNG 2+
Preis	ca. 40 Euro	
Genre	Flipper	

Flipperspaß mit zehn komplexen Tischen und coolem Hochkant-Feature.

LEMMINGS

Bereits in unzähligen Spielen sind die grünhaarigen Dummbeutel in jede Todesfalle getappt, die ihnen vor die Füße kam. Nun müssen Sie die wuselnden Winzlinge auch auf der PSP unbeschadet durch zahlreiche Abschnitte voller Fallen, Abgründe und anderer Widrigkeiten lotsen.

Dazu weisen Sie den Lemmings verschiedene Jobs zu: So machen Sie eines der Wuschelchen beispielsweise zum Steilwandkletterer, zum Treppenhauer oder zum Tunnelgräber. Allerdings steht Ihnen in jedem Level nur ein

begrenztes Kontingent an Spezialfähigkeiten zur Verfügung. Die ursprünglich auf eine Maus ausgerichtete Steuerung wurde gut auf die PSP übertragen. Nachdem Sie alle Levels gelöst haben, können Sie sich aus dem Internet neue Areale herunterladen – klasse!



▲ **BAUARBEITER:** Ein Lemming gräbt der Wusel-Armada den Weg frei.

PSP-TEST

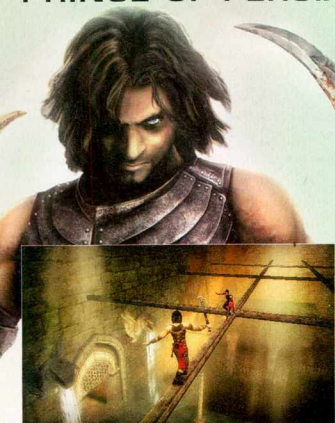
LEMMINGS

Hersteller	Sony	WERTUNG 2+
Preis	ca. 50 Euro	
Genre	Strategie	

Gelungenes PSP-Rivale eines Knobelklassikers mit Suchtpotenzial.



PRINCE OF PERSIA: REVELATIONS



▲ **AKROBATISCH:** Lassig tänzelt der Prinz über einen schmalen Holzbalken.

Ubisofts Prinzenrolle hüpfen nun auch über PSP-Bildschirme. Bei "Revelations" handelt es sich aber nicht um ein brandneues Perser-Abenteuer, sondern um eine aufgebohrte Variante der Episode "Warrior Within". Diese ist 2004 auf den großen Systemen erschienen. Bis auf vier frische Rätselaufgaben sind die beiden Titel identisch.

Leider wird der Prinz auf der PSP keinen Hit mehr landen, denn die Programmierer haben geschlumpt. Besonders die Macken beim Sound nerven: Mal laufen Dialoge asynchron ab, mal setzt die Musik für mehrere Sekunden aus. Darüber hinaus plagen Sie Ladepausen mitten in den Levels, die manchmal sogar während einer Aktion des Prinzen auftreten. Solche Mätzchen schmälern den Spaß am Orientmärchen spürbar.



▲ **MARTIALISCH:** Mit scharfer Klinge schnitzelt sich der orientalische Zeitpfuscher durch die Feindeshorden.

PSP-TEST		
PRINCE OF PERSIA: REVELATIONS		
Hersteller	Ubisoft	WERTUNG 2-
Preis	ca. 50 Euro	
Genre	Action-Adventure	
Grundsätzlich tolle Turnerei, die aber technische Unzulänglichkeiten plagen.		

ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

Mit "Blazin' Trails" düst der kleine Bruder des PS2-Titels "ATV Offroad Fury 3" in den PSP-Rennstall. Zunächst scheint es, als seien alle Elemente der großen Version mit an Bord. Schon bei den ersten Probefahrten bemerkt man jedoch Unterschiede. So ist die Lenkung behäbig und bereits bei leichten Kollisionen fliegen die Fahrer unfreiwillig in den digitalen Matsch.

Das auf der PS2 aus sechs Fahrern bestehende Feld wurde um zwei abgespeckt, was technische Schwächen leider nicht verhindert. Neben Ruckeleinlagen enttäuscht die geringe Weitsicht. Wenn Sie auf die Schlammwühler stehen, schauen Sie sich "Blazin' Trails" mal an. Ansonsten finden Racing-Fans bessere Alternativen auf der PSP.



▲ **ABFLUG!** Waghalsige Stunts gehören zu jedem ATV-Spektakel.

PSP-TEST		
ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS		
Hersteller	Southpeak Interactive	WERTUNG 3+
Preis	ca. 50 Euro	
Genre	Offroad-Rennspiel	
Spielerisch sehr solides Matsch-Gebretzer mit mäßiger Präsentation.		

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

So macht Oldie-Recycling Spaß: Mit "Street Fighter Alpha 3 Max" veröffentlicht Capcom einen der besten Teile der legendären Prügelsaga für die PSP. Der altherwürdige 2D-Klopfer hat zwar schon viele Jahre auf dem Buckel, ist aber noch immer hübsch anzusehen und spielt sich wunderbar flüssig. Hitverdächtig ist besonders der gewaltige Umfang: Es gibt unglaublich viele Modi und eine mächtige Kämpferriege.

Ein kleines Problem stellt die Steuerung mit dem Digikreuz der PSP dar. Das klappt bei Spielen dieses Genres nicht wirklich gut. In Japan hat Capcom der Startauflage des Spiels deshalb einen speziellen Aufsatz für das Steuerkreuz beigelegt, der bei uns leider fehlt.



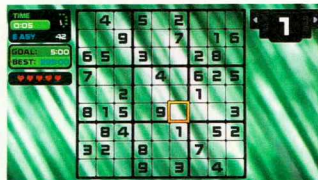
▲ **AUTSCH!** Vega verpasst dem Serienveteran Ken einen harten Kick.

PSP-TEST		
STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX		
Hersteller	Capcom	WERTUNG 2+
Preis	ca. 45 Euro	
Genre	Beat'em-Up	
PSP-Einstand der Straßenkämpfer-Serie mit umwerfendem Umfang.		

GO! SUDOKU

Sony hat die Zeichen der Zeit erkannt und bringt ein Spiel zur aktuell so beliebten "Sudoku"-Rätseli heraus. Prinzipiell klingen die Regeln sehr einfach: Das Spielfeld besteht aus neun aneinander grenzenden Quadraten, die jeweils in neun kleine Felder unterteilt sind. Am Anfang sind einige einstellbare Ziffern vorgegeben. Ihre Aufgabe besteht darin, die leeren Felder ebenfalls mit Zahlen zwischen eins und neun zu füllen.

Der Haken: Pro Spalte und pro Zeile darf jede Zahl nur einmal vorkommen – das ist gar nicht so einfach. Gerade in den späteren Levels der motivierenden Knochelei wird Ihnen ganz gehörig der Kopf rauchen. Die Präsentation ist mit Minimalgrafik zwar nur zweckmäßig, dafür erwarten Sie satte 1.000 Levels und einige Mehrspieler-Varianten.



▲ **AUSWAHL:** Oben rechts bestimmen Sie die Zahl, die Sie eintragen wollen.

PSP-TEST		
GO! SUDOKU		
Hersteller	Sony	WERTUNG 2+
Preis	ca. 30 Euro	
Genre	Denkspiel	
Preiswertes Spielchen für alle Fans der beliebten japanischen Zahlenrätsel.		

AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-NEWS

NVIDIA GRAFIKGRANATE

Im März wird Nvidia offiziell seine GeForce-7900-Karten vorstellen. Je nach Ausführung sollen diese kommenden Grafikkarten über 256 oder 512 MB Speicherplatz verfügen. Einmal mehr verspricht Nvidia, mit seinen Chips neue Maßstäbe zu setzen. Bei den angepeilten technischen Eckdaten könnte dies auch gelingen. Allerdings dürften auch die Preise wieder in extrem hohen Regionen angesiedelt sein. +++



RGB-KABEL FÜR XBOX360

Mad Catz hat nun ebenfalls ein RGB-Kabel für die Xbox360 im Angebot. Es ist solide verarbeitet, großzügige drei Meter lang und liefert ein rundum gutes Bild. Allerdings hat es keinen optischen Digitalausgang. An Ihre 5.1-Anlage können Sie die Xbox360 mit diesem Kabel also nicht anschließen. Dafür liegt der Preis bei fairen 15 Euro, also sparen Sie im Vergleich zu den Konkurrenzmodellen fünf bis zehn Euro. +++

QUAD-CORE-CPUS

Zukunftsmusik: Während sich Dual-Core-Prozessoren bei den Spielern langsam durchsetzen, hat AMD für 2007 bereits die ersten Quad-Core-CPUs angekündigt. Zudem verspricht AMD, aktuelle Mainboards mit Sockel M2 durch ein



Bios-Update fit zu machen für Quad-Core-CPUs. So soll vermieden werden, dass sich die Benutzer neue Mainboards kaufen müssen. Wir sind gespannt, ob dieses Vorhaben wirklich umgesetzt wird. +++

NEUE PS2- UND XBOX-CONTROLLER

Speed-Link hat zwei seiner bereits seit längerer Zeit erhältlichen Controller in einer samtigen Silver Touch Edition veröffentlicht. Die preiswerte PS2-Variante hört auf den Namen StormTrooper Silver Touch Edition und kostet 13 Euro. Die Xbox-Version hingegen heißt X-Trooper Silver Touch Edition und wechselt für 15 Euro den Besitzer. +++



▲ **KOMPAKT:** Speed-Links neues PS2-Pad.

PS2 PERIPHERAL DOUBLE PACK



Seit Anfang Februar ist Sonys Peripheral Double Pack für die PS2 erhältlich. Hinter dem Namen verbirgt sich ein Set aus einem DualShock2-Controller und einer Memory Card mit acht MB Speicherplatz.

Der Preis für das in den Farben Schwarz und Silber erhältliche Bundle liegt bei circa 50 Euro. Somit ist es zwar kein echtes Schnäppchen, gegenüber dem Einzelkauf sparen Sie aber zumindest zehn Euro. Wenn Sie auf Original-Zubehör schwören, liegen Sie mit dem Peripheral Double Pack goldrichtig.

HARDWARE PERIPHERAL DOUBLE PACK	
System	PS2
Hersteller	Sony
Preis	50 Euro
Zwei PS2-Klassiker im Bundle zu einem angemessenen Preis.	

DRIVING FORCE EX

Logitechs 'Ur-Lenkrad' für die PS2 hat bereits zum zweiten Mal eine Produkt-Kur durchgemacht und hört nun auf den Namen Driving Force EX. An den Grundfunktionen und an der Ausstattung hat sich kaum etwas geändert. Auf der rechten Seite des Lenkradkreuzes sitzen die vier Symboltasten, links das Steuerkreuz für die Menü-Navigation. Darüber hinaus finden Sie auch die Tasten L2, R2, L3 und R3 sowie Start und Select. Die Schaltwippen des vorigen Driving-Force-Lenkrads wurden gegen Mikroschalter ausgetauscht, die jenen des Driving Force Pro entsprechen. Unserer Meinung nach ein Vorteil: Zwar fühlen sich die Schalter nicht so authentisch an wie die Wippen, dafür reagieren sie schneller und sind zuverlässiger.

Die auffälligste Änderung betrifft die Form des Lenkradkranzes. Er ist nun etwas dünner, hat einen größeren Durchmesser und ist dank neuer Gummierung griffiger. Verarbeitung, Design und Anordnung der Tasten geben wenig Anlass zur Kritik. Allerdings hätte der Force-Feedback-Effekt etwas stärker ausfallen können, und die Pedaleinheit wirkt nach wie vor etwas billig. Trotzdem ist das Driving Force EX als Lenkrad der mittleren Preisklasse uneingeschränkt zu empfehlen.



▲ **AUFGEÖBELT:** Logitech hat seinem sehr beliebten Lenkradklassiker für die PS2 ein Facelifting verpasst.

HARDWARE DRIVING FORCE EX	
System	PS2
Hersteller	Logitech
Preis	70 Euro
Praxistext	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Solide, funktionell und griffig. Mit diesem Lenker machen Sie nichts falsch.	



▲ **HANDLICH:** Datels zierlicher WiFi MAX in der Docking-Station.

WIFI MAX

Bekanntlich können Sie mit der PSP im Internet surfen. Möchten Sie das auch von zu Hause aus tun, benötigen Sie WLAN. Haben Sie nicht? Dann kann Datels WiFi MAX dieses Problem lösen. Voraussetzung ist ein Windows-PC mit Internet-Verbindung. Sie installieren einfach die mitgelieferte Software und stöpseln WiFi Max in einen freien USB-Port Ihres PCs. Die anschließende Konfiguration gelingt schnell und unkompliziert. Die Verwendungsmöglichkeiten sind vielfältig.

So können Sie entsprechende PSP-Games online zocken und auf Webseiten surfen. Mit dem mitgelieferten Media Manager können Sie sogar Bilder, Musik und Videos drahtlos vom PC auf Ihre PSP schicken. Falls erforderlich, konvertiert die Software auch selbstständig Daten in ein PSP-kompatibles Format. Spielstände aus der Action-Reply-Datenbank bringen Sie ebenfalls mit dem WiFi Max auf Ihre PSP. Insgesamt eine praktische Ergänzung für die PSP, die mit dickem Funktionsumfang punkten kann.

HARDWARE WIFI MAX	
System	PSP
Hersteller	Datel
Preis	45 Euro
Praxistext	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Cleveres PSP-Zubehör, das sich sehr vielseitig einsetzen lässt.	

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes:
Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

MANTIS MAT

Mit der neuen Mantis Mat fährt Razer mächtiges Geschütz auf. Der Mäusetepich ist riesig 45 cm x 35 cm groß und wirkt im ersten Moment mehr wie eine Fußmatte. Die hochwertige Fibertek-Textiloberfläche wurde in Zusammenarbeit mit Everglide entwickelt.

Die Mantis Mat kostet 25 Euro und wird in zwei Varianten vertreiben, die sich in ihrer Oberflächenstruktur unterscheiden. Die Mantis Speed ist glatt und für Geschwindigkeitsfanatiker konzipiert. Wer möchte, dass seine Maus nicht ganz so empfindlich reagiert, wird mit der raueren Mantis Control glücklich. Egal für welche Variante Sie sich entscheiden, Sie erhalten ein exzellentes Mauspad. Geräuschos huschen die im Test verwendeten Mäuse blitzschnell über die Matte. Bevor Sie sich die Mantis Mat kaufen, messen Sie aber unbedingt aus, ob Sie ausreichend Platz auf dem Schreibtisch haben.

▼ **MAUSEPARADIES:** Die giftgrün-schwarze Mantis Mat.



HARDWARE	
MANTIS MAT	
System	PC
Hersteller	Razer
Preis	je 25 Euro
Praxistext	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Gigantische Mausmatte mit rundum überzeugender Fibertek-Oberfläche.	
1- GESAMT	

UMD CLEANING KIT

Ein interessantes Gerät für PSP-Besitzer hat Mad Catz nun im Programm. Mit dem motorisierten Cleaner können Sie von Staub, Fusseln und anderem Schmutz verunreinigte UMDs wieder auf Hochglanz bringen, was sich sonst auf Grund der Plastikummantelung der UMDs als schwierig erweist. Sie tragen einige Tropfen der mitgelieferten Reinigungsflüssigkeit auf ein Filzrad im Inneren des Geräts auf. Dann legen Sie die verschmutzte UMD ein und schließen den Deckel. Den nötigen Strom liefern zwei AA-Batterien oder das reguläre PSP-Netzteil. Ein eigenes Netzteil liegt nicht bei – bedauerlich bei einem Preis von 30 Euro.

Seinen Dienst verrichtet der UMD Cleaner ganz gut: Nach dem Drücken der Starttaste läuft die Reinigung automatisch ab und dauert etwa 90 Sekunden. Die UMDs kamen bei unseren Tests durchwegs sauber aus dem Cleaner, nur bei allzu groben Verschmutzungen konnte er nichts mehr retten. Für PSP-Zocker, die ihre Spiele und Filme gerne mal lose rumliegen lassen, ist das UMD Cleaning Kit eine Überlegung wert.



◀ **SAUBERMACHER:** Das UMD Cleaning Kit für die PSP.

HARDWARE	
UMD CLEANING KIT	
System	PSP
Hersteller	Mad Catz
Preis	30 Euro
Praxistext	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Kein Allheilmittel, aber ein solider Reiniger für die PSP-Scheiben.	
2- GESAMT	

EA SPORTS CONTROLLER

Pebbles PS2-Controller schmückt sich mit einem EA-Sports-Logo und zielt auf Sportspiel-Fans ab. Dank seiner konischen Haltehörnerchen mit weichen Rillen liegt er gut in der Hand. Die Druckpunkte der Tasten sind sauber. Steuerkreuz und Analog-Sticks reagieren prompt, könnten aber etwas mehr Widerstand bieten.



HARDWARE	
EA SPORTS CONTROLLER	
System	PS2
Hersteller	Pebble
Preis	20 Euro
Praxistext	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Überdurchschnittliches PS2-Gamepad zu einem vertretbaren Preis.	
2- GESAMT	

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.



KARTEN BIS 150 EURO

Im Einsteiger-Bereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce-6600-GT-Chip aus Herz. Diese bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten auch bei neuen Spielen (noch) mit.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVEN
Chip	Nvidia GeForce 6600 GT	ATI Radeon X1600 Pro
Schnittstelle	PCI Express, AGP	PCI Express
Videospeicher	128 bis 256 MB	256 bis 512 MB
Preis	ca. 120 bis 180 Euro	ca. 130 bis 180 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X800-GTO, der auf dem früheren Topmodell X850 XT basiert.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVEN
Chip	ATI Radeon X800 GTO	Nvidia GeForce 6800 GS
Schnittstelle	PCI Express, AGP	PCI Express, AGP
Videospeicher	128 bis 256 MB	256 MB
Preis	ca. 170 bis 250 Euro	ca. 190 bis 250 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse finden Sie enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Leistungsreserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 7800 GT.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVEN
Chip	Nvidia GeForce 7800 GT	ATI X1800 XL
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	ca. 280 bis 380 Euro	ca. 340 bis 400 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN ÜBER 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisklasse finden Sie enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist eine GeForce 7800 GTX mit 256 MB.

	UNSERE EMPFEHLUNG	ALTERNATIVEN
Chip	Nvidia GeForce 7800 GTX	ATI Radeon X1900 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	512 MB
Preis	ca. 450 bis 550 Euro	ca. 550 bis 600 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT

STECKER SUCHT BUCHSE

Sind Sie kontaktfreudig und suchen Anschluss? Gute Voraussetzungen, um Ihre Bildqualität zu steigern!

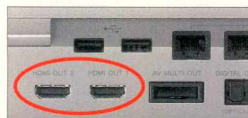
Sicher kennen Sie das: Kaum ist die neue Konsole ausgepackt, werden hastig die Anschlusskabel an den Fernseher gestöpselt und die Kanäle im Schnelldurchlauf durchforstet, bis endlich das eingelegte Spiel über den Bildschirm flimmert. Doch schon bald erkennen Sie, dass die beiliegenden Kabel und Adapter nicht gerade durch eine gute Bildqualität bestehen – sie stellen schlicht und ergreifend meistens die kostengünstigste Lösung für die nach Gewinn strebenden Hardware-Hersteller dar.

Dementsprechend existiert für alle Systeme ein kaum zu überblickendes Angebot an Kabeln, Steckern und Zusatzgeräten. Videogames Aktuell lichtet den Strippen-Dschungel und gibt Ihnen praktische Tipps, wie Sie einfach und möglichst preiswert ein hochwertiges Bild auf Ihren Fernseher zaubern können. In diesem Artikel beschäftigen wir uns ausschließlich mit dem Videosignal. Alles Wissenswerte rund um den guten Ton folgt in der nächsten VGA.

AUSGANGSLAGE

Es gibt nicht DAS optimale Bild – schließlich ist jede Anlage anders. In erster Linie hängt die maximale Qualität stark davon ab, welche Konsole Sie besitzen und welche Anschlüsse Ihr Fernseher aufweist. Die weit verbreiteten Röhrenfernseher haben im Allgemeinen Cinch-, S-Video- und/oder Scart-Anschlüsse (**Übersicht siehe Kasten unten**). Moderne TVs verfügen

darüber hinaus über einen Komponenten-Anschluss und gelegentlich über eine VGA-Buchse. Geräte der neuesten Generation (Flachbildschirme oder Beamer) ziert gar ein digitaler DVI- bzw. HDMI-Anschluss. Dieses hochwertige Format wird aber nur von der kommenden PlayStation3 (**siehe Bild PS3**) und PC-Grafikkarten sowie aktuellen DVD-Playern und TV-Receivern unter-



▲ **PS3:** Die PS3 wird als erste Konsole überhaupt digitale HDMI-Ausgänge bieten. Zusätzlich bleibt der analoge Ausgang (kompatibel zu PSone/PS2) erhalten.

stützt. Der folgende Kasten gibt Ihnen einen Überblick über die qualitative "Rangfolge" der gebräuchlichen Videosignal-Stecker.

Für Besitzer von PS2, Xbox oder GameCube gilt folgende Faustregel: Hat der Fernseher einen Scart-Anschluss (**siehe Bild Scart**), sollte dieser auch genutzt werden! Alle unterhalb von "RGB-Scart" aufgeführten Varianten sind nur absolute Notlösungen und zum Teil deutlich schlechter.

Xbox360-Spieler mit einem HD-Fernseher sollten hingegen ausschließlich über den VGA- (insofern vorhanden) oder den Komponenten-Eingang spielen (**siehe Bild Komponente**). Denn nur dann entfalten die hochauflösenden Bilder ihre volle Pracht.

ÜBRIGENS: Oft liegen den Konsolen so genannte AV-Scart-Adapter bei (**siehe Bild Adapter**). Sie erlauben es, ein Composite-Kabel an einer Scart-Buchse zu betreiben. Allerdings wird dabei das RGB-Signal nicht übertragen! Sie sind also nur ein billiger Notbehelf und kein Ersatz für ein richtiges RGB-Kabel.

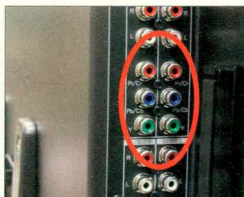


▲ **SCART:** Mit einem RGB-tauglichen Scart-Kabel können Sie aus Ihrer Konsole ein ziemlich gutes Bild herauskitzeln – und das für wenig Geld.

WEITERE GERÄTE ANSCHLIESSEN

Wissen Sie, welcher der bestmögliche Anschluss an Ihrem Fernseher ist, stellt sich natürlich die Frage, welche weiteren Geräte Sie an ihm betreiben möchten. Denn was für die Bildqualität Ihrer Konsole gut ist, kann für Ihren Videorecorder, DVD-Player oder TV-Receiver nicht schlecht sein!

An Ihrem TV herrscht akute Buchsenknappheit und Sie können nicht alle Videoquellen an hochwertige Scart-Buchsen anschließen? Erliegen Sie nicht der Versuchung, einige Geräte an den Composite-Eingang oder gar über das terrestrische



▲ **KOMPONENTE:** Die unscheinbaren Cinch-Eingänge des Komponenten-Anschlusses sind mit den Farben Rot, Blau und Grün markiert.



▲ **ADAPTER:** Solche AV-Adapter liegen den meisten Konsolen bei. Ersetzen Sie diese qualitativ mangelhaften Konverter durch ein RGB-Scart-Kabel!

VIDEO-ANSCHLÜSSE IM RANKING

BEZEICHNUNG	BILDQUALITÄT	
HDMI	hervorragend	digital, perfektes Bild, keine Farbfehler
DVI	hervorragend	digital, perfektes Bild, keine Farbfehler
VGA (15-pol. D-Sub-Stecker)	sehr gut	analog, minimales Rauschen, sehr gute Farbtrennung
Komponenten (YUV, 3 x Cinch)	sehr gut	analog, minimales Rauschen, sehr gute Farbtrennung
RGB-Scart (Euro AV)	gut	analog, kaum Rauschen, gute Farbtrennung
S-Video	mittel	analog, geringes Rauschen, kaum Farbfehler
Composite (AV, 1 x Cinch)	schlecht	analog, Rauschen, Farbfehler
Terrestrische Antenne (FBAS)	mies	analog, Konturschatten, Rauschen, Farbfehler

Antennenkabel anzustöpseln! Auch ständiges Umstecken der Geräte sollten Sie unbedingt vermeiden. Das ist nicht nur lästig, sondern auch schädlich: Irgendwann leeren die Buchsen aus und der Kontakt ist nicht mehr einwandfrei. Bildstörungen sind die Folge.

Es gibt noch ein Problem: Viele Fernseher haben zwar zwei oder gar drei Scart-Buchsen, doch oft unterstützt nur eine davon das RGB-Signal. Die anderen sind qualitativ wesentlich schlechter (vergleichbar mit einem Composite-Anschluss). Welche die RGB-Buchse ist, sollte in der Betriebsanleitung zu finden sein. Steht dort nichts Genaues, überprüfen Sie die Qualität der Buchsen einfach selbst: Schließen Sie Ihre Konsole an und starten Sie ein farbenfrohes Spiel. Achten Sie auf Farbrauschen innerhalb von roten und blauen Flächen oder Doppelkonturen bei weißer Schrift. Stecken Sie den Scart-Stecker nun nacheinander in alle zur Verfügung stehenden Buchsen und achten Sie darauf, wann das Bild sauber und ruhig erscheint.

Die Lösung bei Buchsenmangel ist eine Scart-Umschaltbox (siehe Bild Umschaltbox). Mit ihr lassen sich mehrere Geräte an nur einer Scart-Buchse betreiben. Je nach Ausführung und Qualität zahlen Sie zwischen 20 und 80 Euro für so einen technischen Helfer.

MEHRERE KONSOLAN AN EINEM TV

Sie sind glücklicher Besitzer mehrerer Konsolen? Dann stellt sich natürlich die Frage, wie Sie alle gleichzeitig an einem Fernseher betreiben können – ohne Umstecken. Zum Glück hält der Fachhandel eine elegante und kostengünstige Lösung für dieses Problem bereit: Universalkabel (siehe Bild Universal). Dabei handelt es sich um ein Kabel mit einem Scart-Stecker und Anschlüssen für alle gängigen Konsolen (PSone, PS2, Xbox und GameCube – manchmal sogar für Dreamcast und Saturn). Sie können also die Hardware der bekannten Hersteller über nur eine RGB-taugliche Scart-Buchse an Ihren Fernseher anschließen. Außerdem vermeidet eine solche Lösung unnötigen Kabelsalat und ist mit 10 Euro wesentlich günstiger als eigene RGB-Strippen für jede Konsole. Universalkabel mit Xbox360-Stecker gibt es bislang nicht.

AUGEN AUF BEIM TV-KAUF!

Haben Sie aktuell die Absicht, sich einen neuen Fernseher zu kaufen, sollten Sie in die Zukunft investieren! Geben Sie in jedem Fall einem 16:9-Gerät (Breitbild) den Vorzug. Günstige Röhrengeräte mit 76 cm Bildschirmdiagonale sind bereits ab 400 Euro erhältlich.

Wollen Sie einen modernen Flachbildschirm mit hochauflösendem Bild, können wir nur raten: Warten Sie den richtigen Zeitpunkt ab! Kaufen Sie erst dann einen HD-Fernseher, wenn Sie auch über Geräte verfügen, mit denen Sie die hohe Bildqualität richtig genießen können. Bislang liefern nämlich nur die Xbox360 und einige wenige HD-TV-Receiver ein hochauflösendes Bild. Aber spätestens mit der Fußball-Weltmeisterschaft Mitte des Jahres und dem Erscheinen der PlayStation3 Ende 2006/Anfang 2007 wird das HD-Zeitalter anbrechen!

DER BLICK IN DIE ZUKUNFT

Spielen Sie also mit dem Gedanken, sich einen Flachbildschirm anzuschaffen, sollten Sie besonders im Hinblick auf die von der Xbox360 eingeläutete neue Konsolengeneration auf einige Punkte achten. Auf jeden Fall sollte das Gerät mit dem "HD ready"-Logo versehen sein. Dieses Qualitätssiegel wird nur an Hersteller vergeben, die bestimmte Richtlinien erfüllen (siehe Kasten rechts).



▲ UMSCHALTBOX: Mit einer Umschaltbox ersparen Sie sich nerviges und schädliches Umstecken am Fernseher.



▲ UNIVERSAL: Mit einem Universalkabel lassen sich mehrere Konsolen an nur einer Scart-Buchse anschließen.



▲ HDTV: Der LCD-Bildschirm LC-45 GD1E von Sharp bietet eine enorme Auflösung von 1920 x 1080 Pixeln. Kostenpunkt: knapp 6.000 Euro.



▲ TOP-KABEL: Für Spieler, die sowohl eine PS2 als auch eine Xbox ihr Eigen nennen, gibt es sogar ein Universalkabel mit Komponenten-Anschluss.

Unabhängig davon muss das Gerät über mindestens eine RGB-taugliche Scart-Buchse verfügen. Darüber hinaus wären zwei digitale Andockstellen (DVI- oder HDMI-Ports) sicher eine sinnvolle Zukunftsinvestition.

Schließlich werden künftige HDTV-Geräte wie beispielsweise TV-Receiver, DVD-Player der nächsten Generation oder auch die PlayStation3 ihre Bildsignale bevorzugt digital weiterleiten.

HD IST NICHT GLEICH HD

Fragen Sie beim Kauf eines HDTV-Geräts daher unbedingt nach der nativen oder physikalischen Auflösung des Bildschirms. Oft werden in Werbeprospekten nur die darstellbaren Auflösungen angegeben. Beim Umwandeln auf die niedrigere "echte" Auflösung des Bildschirms gehen dann Details verloren und unschöne Treppeneffekte verunstalten das Bild. Deshalb gilt: 1280 x 720 Bildpunkte sind das Minimum für ungestörten HDTV-Genuss. Darunter sollten Sie sich kein Gerät aufschwätzen lassen! Absolut zukunftsicher (aber auch einige Tausend Euro ärmer) sind Sie mit einem Full-HD-Gerät (1920 x 1080 Bildpunkte). So eine enorme Auflösung lohnt sich aber erst ab einer Bildschirmdiagonalen von mehr als einem Meter (siehe Bild HDTV). **SH**

DAS MÜSSEN HDTVs KÖNNEN

■ **Signalverarbeitung:** Die Fernsehgeräte müssen 1080i (1920 x 1080 Bildpunkte) und 720p (1280 x 720) darstellen können. Außerdem müssen sie die europäische Fernsehnorm PAL (50 Hz) und die amerikanische Norm NTSC (60 Hz) unterstützen.

HD ready

■ **Auflösung:** Die native Auflösung des jeweiligen Panels muss mindestens 1280 x 720 Bildpunkte betragen.

■ **Anschluss:** Es muss mindestens ein digitaler DVI- bzw. HDMI-Anschluss zur Verfügung stehen, wobei der Kopierschutz HDCP vorausgesetzt wird. Außerdem sind analoge Cinch-YUV-Anschlüsse Pflicht.

TIPPS FÜR DEN KABELKAUF

Im Allgemeinen sollten Sie darauf achten, Kabel mit vergoldeten Kontakten zu kaufen. Diese korrodieren nicht und sorgen selbst nach Jahren noch für ungestörten Stromfluss. Außerdem sollten die Kabel über eine ausreichende und flexible Isolierung verfügen. Gerade das empfindliche analoge Videosignal sollte nicht von einer billigen, dünnen Strippe übertragen werden.

EINFACHE PC-WELT

PC-Besitzer haben es leichter als Konsolenspieler: Alle aktuellen Grafikkarten verfügen über einen digitalen DVI-Ausgang, über den Sie sämtliche Monitore, Fernseher und Beamer mit entsprechendem Eingang ansteuern können, ohne irgendwas umstellen zu müssen. Hat Ihr TV-Gerät nur einen HDMI-, aber keinen DVI-Eingang – auch kein Problem! Geeignete Adapter oder Kabel kosten rund 20 Euro. Befindet sich an Ihrem Fernseher kein digitaler Eingang, können Sie trotzdem PC-Games auf ihm spielen. Voraussetzung ist ein analoger Composite- oder S-Video-Ausgang an der Grafikkarte. Besitzt Ihre Karte diesen Ausgang nicht, benötigen Sie eine zusätzliche TV-Karte (ab ca. 40 Euro). Optisch ist das Spielen über ein analoges TV-Signal aber meistens eine visuelle Zumutung: Das PC-Bild wirkt auf einem Fernseher verworren und grob.

VGA-AWARDS 2005

WÄHLEN SIE IHRE SPIELE DES JAHRES!*

In diesem Jahr vergeben wir den VGA-Award an die besten Spiele für PC, Konsole und Handheld. Stimmen Sie ab und gewinnen Sie tolle Preise!

DIE PREISE

Microsoft®

- 5x "Halo 2" (Xbox)
- 5x "Jade Empire" (Xbox)



SEGA

3x



- 3x "Virtua Tennis World Tour" (PSP) inkl. SEGA-UMD-Case und Shirt
- 5x "Shadow the Hedgehog" (PS2)
- 10x "Spartan: Total Warrior" (PS2)



THQ

- 1x Quasselfreund SpongeBob
- 1x "Fire Warrior"-Polystone-Statue
- 3x "Warhammer 40.000: Dawn of War"-Roman (engl.)
- 3x "Warhammer 40.000: Dawn of War"-T-Shirt
- 1x "Destroy All Humans!"-Zeroblaster plus "Treibstoff"
- 3x "Juiced"-T-Shirts
- 20x "Juiced"-Schlüsselanhänger

1x



3x



1x



1x



3x

1x

20x



SONY



COMPUTER ENTERTAINMENT

- 5x "Genji" (PS2)
- 5x "Genji"-T-Shirts (rosa)
- 5x "Genji"-T-Shirts (beige)
- 10x "Genji"-Mini-Artbooks

5x



5x



10x



KONAMI

- 3x "MGS3"-Soundtrack
- 1x Solid Snake lebensgroß

3x



ACTION

- ☐ GTA: San Andreas Rockstar     
☐ Peter Jackson's King Kong Ubisoft     
☐ Splinter Cell: Chaos Theory Ubisoft     
☐ Star Wars: Battlefront 2 Activision     
☐ True Crime: New York City Activision     



JUMP'N'RUN/ACTION-ADVENTURE

- ☐ Kameo: Elements of Power Microsoft  
☐ Metal Gear Solid 3: Snake Eater Konami     
☐ Psychonauts THQ     
☐ Prince of Persia: The Two Thrones Ubisoft     
☐ Sly 3: Honour Among Thieves Sony     



SPORT

- ☐ ESPN NHL 2K5 Sega     
☐ FIFA 06 EA     
☐ Mario Smash Football Nintendo     
☐ Pro Evolution Soccer 5 Konami     
☐ Tony Hawk's American Wasteland Activision     



EGO-SHOOTER

- ☐ Battlefield 2 EA     
☐ Call of Duty 2 Activision     
☐ F.E.A.R Vivendi     
☐ Far Cry: Instincts Ubisoft     
☐ Perfekt Dark Zero Microsoft    



BEAT'EM-UP

- ☐ Beat Down: Fists of Vengeance Capcom     
☐ Dead or Alive Ultimate Tecmo     
☐ Shrek Superslam Activision     
☐ Soul Calibur 3 Sony     
☐ Tekken 5 Sony     



STRATEGIE/SIMULATION

- ☐ Age of Empires 3 Microsoft     
☐ Black & White 2 EA     
☐ Civilization 4 2K Games     
☐ Die Sims 2 EA     
☐ The Movies Activision     



(ONLINE-)ROLLENSPIEL/ADVENTURE

- ☐ Dungeon Siege II Microsoft     
☐ Fahrenheit Atari     
☐ Star Wars: Knights of the Old Republic II - The Sith Lords Activision     
☐ The Bard's Tale Ubisoft     
☐ World of Warcraft Vivendi     



RENNSPIEL/RENNSIMULATION

- ☐ Burnout Revenge Electronic Arts     
☐ Gran Turismo 4 Sony     
☐ Jak X Sony     
☐ Need for Speed: Most Wanted EA     
☐ Project Gotham Racing 3 Microsoft     



★ Bei den nominierten Spielen handelt es sich ausschließlich um Titel, die auch tatsächlich im Jahr 2005 erschienen sind.

PARTYSPIEL

- | | | |
|--|----------|--|
| ☐ Buzz: Das Musik-Quiz | Sony | |
| ☐ Dancing Stage Mario Mix | Nintendo | |
| ☐ Donkey Konga 2 | Nintendo | |
| ☐ EyeToy: Play 3 | Sony | |
| ☐ Singstar: The Dome | Sony | |



HANDHELD

- | | | |
|--|----------|--|
| ☐ Mario Power Tennis | Nintendo | |
| ☐ Mario Kart DS | Nintendo | |
| ☐ Nintendogs | Nintendo | |
| ☐ GTA: Liberty City Stories | Rockstar | |
| ☐ Ridge Racer | Sony | |



UND SO FUNKTIONIERT'S:

Schicken Sie einen Brief mit dem ausgefüllten Coupon an:

CyPress GmbH, Redaktion VGA

Stichwort: VGA-Awards 2005

Max-Planck-Straße 13, 97204 Höchberg

Einreichschluss ist der 22.03.2006. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von CyPress sowie den beteiligten Firmen sind von der Teilnahme am Gewinnspiel ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben Sie uns das Einverständnis zur Veröffentlichung Ihres Namens im Gewinnfall. Viel Glück!

Preise
im Wert von
über
**2.000
Euro!**

Ja, ich will gewinnen!

SCHICKEN SIE EINEN BRIEF MIT DEM AUSGEFÜLLTEN COUPON AN:

CyPress GmbH
Redaktion VGA
Stichwort: VGA-Awards 2005
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

ABSENDER

Name

Straße/Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

E-Mail

Alter

MEIN TOP-SPIEL DES JAHRES 2005:

Tragen Sie hier Ihr persönliches Lieblingsspiel ein.

WELCHE SPIELE GEFAHLEN IHNEN AM BESTEN? KREUZEN SIE JE EINEN TITEL PRO KATEGORIE AN UND GEWINNEN SIE TOLLE PREISE!

ACTION

- | | |
|--|------------|
| ☐ GTA: San Andreas | Rockstar |
| ☐ Peter Jackson's King Kong | Ubisoft |
| ☐ Splinter Cell: Chaos Theory | Ubisoft |
| ☐ Star Wars: Battlefront 2 | Activision |
| ☐ True Crime: New York City | Activision |

JUMP'N'RUN/ACTION-ADVENT.

- | | |
|--|-----------|
| ☐ Kameo: Elements of Power | Microsoft |
| ☐ Metal Gear Solid 3: Snake Eater | Konami |
| ☐ Psychonauts | THQ |
| ☐ Prince of Persia: The Two Thrones | Ubisoft |
| ☐ Sly 3: Honour Among Thieves | Sony |

SPORT

- | | |
|---|-----------------|
| ☐ ESPN NHL 2K5 | Sega |
| ☐ FIFA 06 | Electronic Arts |
| ☐ Mario Smash Football | Nintendo |
| ☐ Pro Evolution Soccer 5 | Konami |
| ☐ Tony Hawk's American Wasteland | Activision |

EGO-SHOOTER

- | | |
|---|-----------------|
| ☐ Battlefield 2 | Electronic Arts |
| ☐ Call of Duty 2 | Activision |
| ☐ FEAR | Vivendi |
| ☐ Far Cry: Instincts | Ubisoft |
| ☐ Perfect Dark Zero | Microsoft |

BEAT'EM-UP

- | | |
|--|------------|
| ☐ Best Down: Fists of Vengeance | Capcom |
| ☐ Dead or Alive Ultimate | Tecmo |
| ☐ Shrek Superslam | Activision |
| ☐ Soul Calibur 3 | Sony |
| ☐ Tekken 5 | Sony |

STRATEGIE/SIMULATION

- | | |
|---|-----------------|
| ☐ Age of Empires 3 | Microsoft |
| ☐ Black & White 2 | Electronic Arts |
| ☐ Civilization 4 | 2K Games |
| ☐ Die Sims 2 | Electronic Arts |
| ☐ The Movies | Activision |

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

- | | |
|--|------------|
| ☐ Dungeon Siege II | Microsoft |
| ☐ Fahrenheit | Atari |
| ☐ Star Wars: Knights of the Old Republic II | Activision |
| ☐ The Bard's Tale | Ubisoft |
| ☐ World of Warcraft | Vivendi |

RENNSPIEL/RENNSIMULATION

- | | |
|--|-----------------|
| ☐ Burnout Revenge | Electronic Arts |
| ☐ Gran Turismo 4 | Sony |
| ☐ Jak X | Sony |
| ☐ Need for Speed: Most Wanted | Electronic Arts |
| ☐ Project Gotham Racing 3 | Microsoft |

PARTYSPIEL

- | | |
|--|----------|
| ☐ Buzz: Das Musik-Quiz | Sony |
| ☐ Dancing Stage Mario Mix | Nintendo |
| ☐ Donkey Konga 2 | Nintendo |
| ☐ EyeToy: Play 3 | Sony |
| ☐ Singstar: The Dome | Sony |

HANDHELD

- | | |
|--|----------|
| ☐ Mario Power Tennis | Nintendo |
| ☐ Mario Kart DS | Nintendo |
| ☐ Nintendogs | Nintendo |
| ☐ GTA: Liberty City Stories | Rockstar |
| ☐ Ridge Racer | Sony |

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**
(Mo.-Do. 8-18 Uhr; Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin die neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Widerrufrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit dem Absenden dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

☐ Ja, ich will Videogames Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sfr 62,40, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM036

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe

☐ Videogames-Aktuell-Schlüsselband

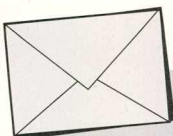
Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Nachschub in Sicht

Hey VGA-Redaktion, ich bin zwar kein PC-Spieler, aber ich lese als Multiformat-Zocker (habe Xbox, PS2, Game-Cube) Ihr Heft trotzdem gern. In Japan hat Square Enix jetzt "Kingdom Hearts 2" herausgebracht und "Dragon Quest VIII: Journey of the Cursed King" gibt's ja auch schon länger in Amerika. Wie sieht's denn mit einem Europa-Release beziehungsweise einem Erscheinen der Titel in Deutschland aus? Falls sie kommen, gibt es denn schon Infos zu den Spielen? Werden sie lokalisiert, gibt's einen 50/60Hz-Modus usw.?

MACHT WEITER SO!!! PETER



▲ **DRAGON QUEST VIII:** Das hoch gelobte Rollenspiel-Highlight auf der PS2 kommt bereits im April bei uns in den Handel.

Hallo Peter, wir haben gute Nachrichten für Sie. Der achte "Dragon Quest"-Teil wird schon im April auch bei uns veröffentlicht. Die exzellente englische Sprachausgabe (die japanische Fassung lieferte nur Textwüsten) wird übernommen. Bildschirmtexte und Dialoge werden aber eingedeutscht bzw. deutsch untertitelt. Vorab dürfen wir in London bereits einen Blick auf die deutsche Fassung werfen und die Qualität der Übersetzung hat uns positiv überrascht. Ob und wann "Kingdom Hearts 2" in Deutschland erscheinen wird, steht noch in den Sternen. Wir denken aber, dass Herbst 2006 ein realistischer Termin sein könnte. Wenn Sie mehr über das Action-RPG wissen wollen, dann werfen Sie doch mal einen Blick in unseren Special-Bereich. Neben unserem zweiseitigen Preview finden Sie auf unserer DVD auch noch ein kleines Video zu "Kingdom Hearts 2".

GRUSS, FRANK

Klassiker gesucht

Hallo VGA, einer meiner Lieblingsklassiker auf dem Super Nintendo ist "Out of this World". Ich hole es heute immer wieder mal heraus, um in der Rolle von Lester Chaykin die bizarre wie fantastische Welt dieses Klassikers zu erforschen.

Ich habe gehört, dass es damals tatsächlich eine Fortsetzung gegeben hat. Ich bin sicher, dass es niemals für das Super Nintendo erschienen ist – das wüsste ich. Wissen Sie mehr darüber?

GRUSS, DANIEL

Hallo Daniel, die Fortsetzung hieß "Out of this World 2: Heart of the Alien". Im Nachfolger ist man nicht mehr als Lester unterwegs, sondern als einer von seinen Alien-Kumpels. Lester selbst taucht als Nebendarsteller aber immer wieder auf. Das Spiel erschien 1994 in den USA – und zwar nur für Segas Mega CD. Sie bräuchten also nicht nur das Spiel, sondern auch Segas uralte CD-Daddelkiste. Diese müsste zudem umgebaut sein, damit sie Importe abspielen kann. Wir raten zu einem Besuch bei ebay.

GRUSS, FRANK

Lösungshilfe online

Sehr geehrte VGA-Redaktion, als Mittvierziger gehöre ich sicherlich nicht nur zu Ihren ältesten Lesern, sondern auch zu den langjährigsten: Seit Ende 2003 lese ich die VGA. Ich muss sagen, Ihre Tipps waren mir schon bei vielen Spielen eine Hilfe. Momentan spiele ich wieder ältere Spiele wie beispielsweise "Metal Gear Solid" auf der PSone oder "Super Mario 64" auf dem guten alten Nintendo 64. Leider habe ich das Problem, dass ich in beiden Spielen nicht weiterkomme. Ich weiß, dass Sie nicht jedem Leser spezielle Tipps geben können. Vielleicht können Sie mir aber sagen, wo ich für die beiden Spiele ein Lösungsbuch bekomme? Noch besser wäre eine Tipps-Seite im Internet, auf der ich schmökern kann. Ich werde in Zukunft sicherlich noch mehr Klassiker spielen und ich kann Sie ja nicht jedes Mal um Hilfe bitten.

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, HERBERT



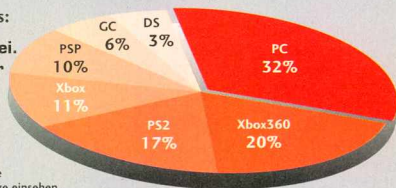
Hallo Herbert, für diese beiden Spiele sollten Sie im Onlineauktionshaus www.ebay.de noch Lösungsbücher finden. Für Tipps empfehlen wir Ihnen generell www.gamefaqs.com. Die Seite bietet Lösungshilfen und Cheats für alle Systeme und nahezu alle Spiele. Dafür müssen Sie allerdings des Englischen mächtig sein. **GRUSS, THORSTEN**

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Die Weihnachtszeit ist vorbei. Für welches System hat der Geschenkebringer Ihnen denn nun wirklich Spiele unter den Baum gelegt?

Auf unserer Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Die Xbox360 ist nun erhältlich, Sony und Nintendo werden in naher Zukunft ihre Konsolen nachschieben. Wie sehen Sie das Ganze?

- ☐ Ich kauf mir alle Systeme – egal was sie können!!!
- ☐ Ich hab meine Xbox360 und bin voll zufrieden. Die anderen brauch ich echt nicht.
- ☐ Xbox360 interessiert mich nicht! Ich warte ab, was PS3 und/oder Revolution drauf haben, dann entscheide ich mich.
- ☐ Ehrlich gesagt interessiert mich das Ganze herzlich wenig. Ich bin mit den aktuellen Konsolen/Handhelds vollauf zu frieden. Ich brauch' nix Neues.
- ☐ Xbox360? PS3? Revolution? Als PC-User bin ich doch technisch immer einen Schritt voraus.

Wir sind gespannt auf Ihre Antworten!

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnadovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szeklik (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Günther Hruby (gh, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Szeklik (az), Frank Emmerling (fe), Markus Hübelier (mh), Carsten Graul (cg), Sven Harder (sh), Patric Ross (pr), Alexander Bidel (ab).

AUTOREN: Colin Gabel (cg), Olaf Bischof (ob), Thomas Nickel (tn)

GRAFISCHE LEITUNG:

Michael Stark

TITEL: Frank Pfänder

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfänder, Julia Brüssig, Ute Pfeiffer, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl, Barbara Schäfer

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENVERKAUF: Ina Mais

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

DISPONENTIN: Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Matthias Schwegler, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 01.11.2005

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnent € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz € 42,00 SFR, Abonnementspreise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen in te und Ausland entgegen. Abbildungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingetragene Markenzeichen ist keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungssystemen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Alteisenweg 11, 53095 Bonn, Tel. 0228 9191-0, Fax 0228 9191-20, www.vgwort.de. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung genannt.

Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW
IVW IV/2005 – verkaufte Auflage: 66.204 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN **POWERPLAY**

DVD VISION **DVD aktuell** **play**

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Gewusst wie

Hallo VGA-Redaktion, ich hätte da ein Problem: Ich habe mir zu Weihnachten eine Xbox360 gekauft. Und ich muss sagen, bis jetzt bin ich voll zufrieden. Leider habe ich nur einen alten Vollbildfernseher daheim, wodurch mir die Nutzung von HD verwehrt bleibt. Aber ich möchte zu gerne "Kameo" in hoher Auflösung spielen. Ich habe von Freunden gehört, man könne die Konsole auch an einen TFT-Monitor anschließen. Stimmt das? Wenn ja, wie geht das? Ich hoffe, Sie können mir weiterhelfen, auch wenn sich mein Anliegen für Sie sicher doof anhört.

GRUSS, STEFAN

Kampf der Systeme

Hallo VGA, schon lange warte ich darauf, dass die neuen Konsolengenerationen erscheinen. Doch was ich bis jetzt von der Xbox360 so gesehen habe, hat mich nicht sonderlich beeindruckt. Das meiste sind ja gerade mal PC- oder Xbox-Umsetzungen mit hochgerechneten Texturen. Das ist doch nichts. Werden da mal vernünftige Titel kommen, oder soll ich doch lieber auf die PS3 warten? Ich denke ja, dass Sony am Ende das Rennen machen wird. Immerhin kommt deren Konsole später – und hat damit eine leistungsfähigere Hardware.

VIELE GRÜSSE, MATZE

Hallo Stefan, wir denken ganz und gar nicht, dass ein Spieler doof ist, nur weil er nicht weiß, wie er aus seiner Konsole das beste Bild herauskitzelt. Vielmehr ist es so, dass nur wenige User da draußen wissen, dass es mehr als eine Methode gibt, eine Konsole vernünftig an TV, Monitor oder Beamer anzuschließen. Die Anschlussart entscheidet nämlich maßgeblich über die ausgegebene Bildqualität. Deshalb haben wir für unsere Leser in dieser Ausgabe einen kleinen Ratgeber erstellt, der die Anschlussmöglichkeiten aller gängigen Konsolensysteme – natürlich auch die der Xbox360 – erklärt.

BESTE GRÜSSE, ALEX

Hallo Matze, es stimmt, nicht alle Xbox360-Spiele sehen super toll aus. Aber das war bis jetzt bei allen Konsolen zu Beginn so. Die erste Spiegeleration zeigt nie das wahre Potenzial der Hardware. Geben Sie dem Xbox-Nachfolger einfach noch mehr Zeit. In einigen Monaten wird sich das Angebot verbessert haben. Was den Kampf zwischen PS3 und Xbox360 angeht, so lässt sich noch gar nichts sagen. Wir lassen uns auch nur ungern schon im Vorfeld auf Diskussionen ohne Fakten-Grundlage ein. Von der PS3 hat man bis jetzt nun wirklich noch nicht viel gesehen. Dass technische Überlegenheit kein Garant für die Marktführerschaft ist, zeigt uns die aktuelle Generation. Auch die Xbox kam nach der PS2, dennoch musste sich die leistungsfähigere Konsole dem Sony-Konkurrenten geschlagen geben. Am Ende entscheiden immer Qualität und Quantität der Spiele über den Erfolg.

GRUSS, THOMAS

Strafenkatalog

Hallo Herr Chefredakteur, gerade habe ich das aktuelle Heft verschlungen und beim Lesen habe ich mich Folgendes gefragt: Wie wird entschieden, welcher arme Redakteur ein bestimmtes Spiel testen muss, von dem man vorher schon weiß, dass es der letzte Mist ist? Ziehen Sie Strohhalm oder bestimmen Sie als Chefredakteur, wer solche ungeliebte Arbeit erledigen muss? Als Anregung (vielleicht zum Relaunch) mache ich Ihnen folgenden Vorschlag:

Wie wäre es mit einem Strafenkatalog?
- Kaffee alle machen und keinen neuen aufsetzen: "Verliebt in Berlin" testen
- Einen Rechtschreibfehler im letzten Artikel: "Crazy Frog Racer" testen
- Den Chef beim Zocken besiegen: Das nächste "Sims"-Add-on testen etc.
O.k., diese Strafen sind hart, aber Ihre Mit-

arbeiter werden sich anstrengen wie noch nie!

MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN,
HEIKO FRANZ

Hallo Herr Franz, Sie werden es vielleicht nicht glauben, aber der Test eines richtig schlechten Spiels macht viel mehr Spaß als der eines durchschnittlichen Titels. In Wirklichkeit sind wir nämlich alle frustrierte Alles-schlecht-Reader, die nur darauf warten, bis ein Spiel kommt, bei dem man so richtig abblättern kann. Gerade der "Verrückte Ring-Diddling-Frosch" hat bei uns für heftige Lachanfälle gesorgt. Spielspaß: Note 5 – Testspaß: Note 1!

Ihren Strafenkatalog greife ich trotzdem gerne auf, allerdings für die 08/15-Langweiler-Spiele, die nichts richtig schlecht, aber auch nichts richtig gut machen – gähn ...

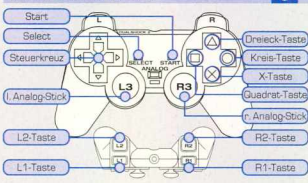
ZYNISCHE GRÜSSE, THOMAS

VGA TIPPS & TRICKS

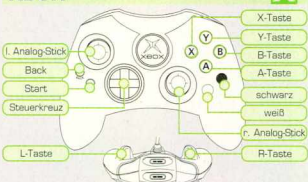
INHALT

SPIELITITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
ATV OFFROAD FURY 3	105	PS
BATTLEFIELD 2:		
MODERN COMBAT	103	PS, X, PC
BIG MUTHA TRUCKERS 2:		
TRUCK ME HARDER	102	PS, X, PC
CALL OF DUTY 2:		
BIG RED ONE	102	PS, X, PC
DEAD OR ALIVE 4	107	X, PC
DRAGON BALL Z:		
BUDDOKAI TENKAICHI	104	PS
FAR CRY INSTINCTS	105	X, PC
FIFA STREET	105	PS, X, PC
FREEDOM FIGHTERS	105	PC
HALF-LIFE 2	102	X, PC
HARRY POTTER UND DER		
GEFANGENE VON ASKANAN	105	PS, X, PC
STAR WARS: KOTOR II -		
THE SITH LORDS	106	PC
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3:		
MUTANT NIGHTMARE	106	PS, X, PC
TEKKEN 5 PLATINUM	106	PS, X, PC
X-MEN LEGENDS 2:		
RISE OF APOCALYPSE	105	PC
PSP-TIPPS		
XPLORER V5	103	PS
TIPPS & TRICKS		
FIFA STREET 2	108	PS, X, PC
HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	109	PC, X, PS
DIE CHRONIKEN VON NARNIA	110	PC, PS

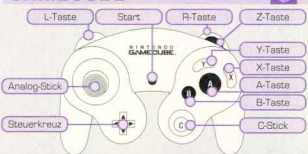
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

Kapitel anwählen

Starten Sie das Spiel und laden Sie nach Bedarf einen Speicherstand. Wechseln Sie jetzt in die Kapitelauswahl.

PlayStation2

Drücken und halten Sie nun die beiden Schulter-tasten **L1** + **R1**. Geben Sie dabei folgende Tas-tenkombination ein

.....

Xbox und GameCube

Drücken und halten Sie nun die beiden Schulter-tasten **L** + **R**. Geben Sie dabei folgende Tas-tenkombination ein

.....

Xbox360

Drücken und halten Sie nun die beiden Schulter-tasten **LB** + **RB** und geben Sie sofort sehr schnell die folgende Tastenkombination ein

.....

Hier bestätigt das Spiel die korrekte Eingabe mit einem ausgiebigen "Wiehern".

Ab sofort sind alle Kapitel des Spiels anwähl-bar. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie Ihre Eingabegeschwindigkeit variieren.



▲ **CALL OF DUTY 2:** Dank Levelanwahl können Sie alle Kapitel gezielt ansteuern.



▲ **BIG MUTHA TRUCKERS 2:** Im Cheat-menü lassen sich tolle Extras aktivieren.

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

Cheats

Starten Sie das Spiel, legen Sie sich ein Profil an und wechseln Sie ins Hauptmenü. Markieren Sie hier die Option "Missions-Modus". Sobald diese gelb aufleuchtet, halten Sie die **Y**-Taste beziehungsweise die **V**-Taste gedrückt, bis sich das Cheatmenü öffnet. Geben Sie hier die gewünsch-ten Codes ein und bestätigen Sie sie mit der "Eingabe"-Taste. Viel Spaß damit!

WIRKUNG

Viele Motorradfahrer **BIKERS**
 Viele Polizisten **COPS**
 115.000 Dollar **CASH**
 Unverwundbar **NODAMAGE**
 Alle Brücken öffnen **BRIDGE**
 Alle Geschworenen "bestechen" **PJ**
 Polizei deaktivieren **NOCOPS**
 Alle Missionen freischalten **MISSIONS**
 Komplette Galerie freischalten **GALLERY**

HALF-LIFE 2

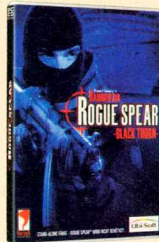
Energie nachtanken

Mit der folgenden Tastenkombination können Sie jederzeit 25 Punkte für Ihre Lebensenergieleiste nachtanken.

CHEATS ZUR VGA-VOLLVERSION

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR - BLACK THORN

Drücken Sie während einer Mission die **[Enter]**-Taste, um die Eingabezeile zu öffnen. Durch erneu-tes Drücken der **[Enter]**-Taste bestätigen Sie die Eingabe der Cheats.



AUSWIRKUNG

Unverwundbarkeit **avatarogod**
 Unverwundbarkeit für Team **teammog**
 Alle Items vorrätig **5fingersdiscount**
 Siegbedingungen abschalten **explore**
 KI-Gegner bleiben stehen **nobrainier**
 Große Köpfe **bignoggin**
 Riesige Köpfe **meganoggin**
 Brust wird beim Atmen größer **1-900**
 Große Hände und Füße **clodhopper**
 Z-D-Modelle **turnpunchkick**

CHEATS

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT TIPPS ZU SCHWIERIGEN KAMPFSITUATIONEN



Mission 11: Strandparty

Eröffnen Sie noch aus dem Landungsboot heraus das Feuer mit dem Mörser und folgen Sie Ihrer Vorhut dann in sicherer Entfernung. Nutzen Sie jede sich bietende Deckung in den Festungsanlagen. Die Anlage gilt als eingenommen, sobald die beiden Tanks auf dem Hügel neutralisiert wurden. Egal, wie viele gegnerische Infanteristen noch leben.

Mission 12: Big Bang

Bringen Sie zuerst Ihre Tanks auf dem Gelände in Stellung und sorgen Sie dafür, dass diese besetzt bleibt! Klappern Sie die sechs Ziele im Uhrzeigersinn zu Fuß ab. Mit ein wenig Kriegsglück schalten Ihre Panzermansschaften den Großteil der Verteidiger aus.

Mission 13: Hotel Alpha

Größere Strecken im Gelände überwinden Sie mit schnellen Hotswaps. Behalten Sie die Uhr im Auge! Nach den vier Zielpunkten müssen Sie noch die Stadt erkunden, und hier begegnen Sie starken gegnerischen Verbänden. Ignorieren Sie gegnerische Einheiten, die sich nicht unmittelbar an den einzelnen Zielpunkten befinden.

Mission 14: Spitzenmann

Besetzen Sie den Helikopter und wechseln Sie die Plätze so lange durch, bis Sie die Aussicht aus der Luke genießen können. Überlassen Sie es der Spielroutine, den Hubschrauber im Tiefflug zur Landezone zu steuern. Erst dort übernehmen Sie den Piloten und schalten mithilfe der Raketen die gegnerischen Jeeps aus. Dann können Sie sicher landen. Nehmen Sie nun die Stellungen in den Bergen ein.

Um den Funkmast zu zerstören, nehmen Sie einfach die daneben stehenden Kisten unter Feuer. Die folgende Explosion reißt den Mast um und Sie können ihn als Brücke nutzen. Den fliehenden Helikopter holen Sie mit den Stingern vom Himmel.

Mission 15: DMZ

Um den Mangel an Fahrzeugen auszugleichen, können Sie versuchen, gegnerische Jeeps mit einem Scharfschützengewehr unter Feuer zu nehmen. Gelingt es Ihnen, Bordschützen und Fahrer zu erwischen, gehört das Vehikel Ihnen!

Mission 16: Linien-Ende

Sobald die NATO-Verbände flüchten, orientieren Sie sich sofort an den Gleisanlagen. "Hotswaps" Sie schnell in Richtung Brücke. Übernehmen Sie den vordersten MG-Schützen und beschießen Sie die Zugmaschine. Wechseln Sie sofort in Richtung Bahnhof, sobald der Zug an Ihnen vorbei ist.

Endspiel (NATO)

Platzieren Sie die drei Sprengsätze im Gebäude von unten nach oben.

Endspiel (China)

Versuchen Sie, mit einem der Jeeps zum Generator durchzubrechen und jagen Sie diesen in die Luft. Benutzen Sie dazu nicht die erste Brücke. Schauen Sie sich ein wenig um und Sie finden eine gesprengte Brücke, deren restliche Teile über den Abgrund ragen. Benutzen Sie diese als Sprungschanze für den Jeep. Danach müssen Sie nur noch mit Vollgas geradeaus rasen, um den Generator zu erreichen. Wechseln Sie danach auf Pioniere und knacken Sie die gegnerischen Tanks.

Flagge hissen (NATO/CHINA)

Neutralisieren Sie die beiden Abschusskonsolen. Nutzen Sie dabei jede sich bietende Deckung aus. Denken Sie daran, dass sich hinter jeder Ecke der Anlage Gegner verbergen. Nutzen Sie einen Sturmsoldaten, um sich den Weg nach unten zu bahnen. Haben Sie die beiden Konsolen zerstört, hotswapen Sie schnell zur dritten Anlage. Rechts befindet sich ein Aufstiegs. Hier finden Sie auch Commander 31. Sobald Sie ihn geortet haben, suchen Sie gegenüber das auffällige Gerüst mit der Krananlage. Hotswapen Sie hinüber und schalten Sie sofort auf einen Ziellaser um. Markieren Sie jetzt mit dem Laser wie gefordert die Steuerzentrale mit Commander 31.

ATV OFFROAD FURY 3



Cheats

Unsere Cheats sorgen für noch mehr Spaß auf den Schlammrutschen des neuen Offroad-Rennspiels. Wählen Sie im Hauptmenü erst "Optionen", dann den Punkt "Spielerprofil" und schließlich "Cheats eingeben". Nun können Sie die Codes aktivieren. Achten Sie auf Groß- und Kleinschreibung!

EFFEKT

1.500 Credits **+foodstamps+**
Alle Fahrerausrüstungen freischalten **FITS**
Alle Musikvideos freischalten **ROCKNROLL**
Alles freischalten mit Ausnahme des Fury-Bikes **!SLACKER!**

CHEAT



▲ **ATV OFFROAD FURY 3:** Der richtige Cheat schaltet nette Goodies frei.

PS2-CODES

XPLODER V5



Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine, aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.

CONFLICT: DESERT STORM

MASTERCODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

76087100 00000000
98580104 78AE1C8

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE FÜR DIE TRUPPE

(Achtung: Der Code schützt nicht vor Explosionen und Panzerbeschuss! Auch Treffer von gegnerischen Scharfschützen werden nicht immer neutralisiert.)

760AE280 00000000
2816ED40 F8AA7AF1
2816EDD8 64AAAC7C
28077FB6 78425995

UNBEGRENZT ENERGIE FÜR FAHRZEUGE

(Achtung: Der Code schützt nicht vor Explosionen und Panzerbeschuss! Auch Treffer von gegnerischen Maschinengewehrstellungen werden nicht immer neutralisiert.)

7600DD30 00000000
2816ED0C 46A5A46A
2816ED72 F8AA7AF1
2816EDA1 DB13AC7C
283F7965 78425995

UNBEGRENZT GRANATEN

(Gilt nur für Splitter- und Rauchgranaten. Weitere Ausrüstungsgegenstände wie C4 werden nicht beeinflusst.)

76085900 00000000
2839EE37 0CA57A65

FORMEL EINS 2005 PLATINUM



MASTERCODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

760123F0 00000000
983D1F74 7848BFA5
2816ED40 6596883E
2816ED0C 6596883E
282D0B62 A1425995

KLASSISCHE FLITZER FREISCHALTEN

760F40C0 00000000
2816ED08 602D8581

ALLE HELME FREISCHALTEN

76048FC0 00000000
2816EDED 602D850E

ALLE TROPHÄEN FREISCHALTEN

760079F0 00000000
2816ED72 602D85CF

Hinweis: Es muss sich bereits ein Profil auf der Memory Card befinden, damit die freigeschalteten Goodies auch bewundert werden können.

PSP-TIPPS



Die PSP ist der Hit! Bei uns finden Sie die besten Tipps für Sonys Handheld. Viel Spaß damit!

KAO CHALLENGERS

CHEATS **PSP**

Die folgenden Cheats sollten jedem verzweifelten Beutelhopper auf die Sprünge helfen! Starten Sie ein neues Spiel und wechseln Sie ins Hauptmenü. Drücken und halten Sie dort die beiden Schultertasten **[L]** und **[R]**, geben Sie eine der aufgeführten Tastenkombinationen ein und lassen Sie danach sofort die beiden Schultertasten wieder los. Korrekt eingegebene Cheats werden mit einem kurzen Jingle bestätigt.

Übrigens: Alternativ können Sie einige der Cheats auch im Pausenmenü des Spiels eingeben.

Direkt in den nächsten Abschnitt springen

[L] und [R] gedrückt halten!
..... X, X, X, X, X, X, X, X

Nachdem Sie den Code eingegeben haben, dauert es einige Sekunden, bis der Ladebildschirm des nächsten Spielabschnitts eingeblendet wird.

Alle Levels öffnen **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

Bonuslevel öffnen **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

Unendlich Energie **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

Unendlich Bumerangs **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

50 Sterne **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

100 Sterne **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

150 Sterne **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

200 Sterne **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

250 Sterne **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

Position von Kao einblenden **[L] und [R] gedrückt halten!**
..... X, X, X, X, X, X, X, X

Kann durch erneute Eingabe deaktiviert werden.



▲ **KAO:** Die Levelwahl erlaubt Kao größte Bewegungsfreiheit.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI

Freispielbare Charaktere

Die folgende Liste zeigt, welche Charaktere am Z Battle Gate freigespielt werden können.

CHARAKTER ANFORDERUNG

Android 16 ... **Android 16 mit Cell besiegen**
Android 17 ... **Android 17 mit Piccolo besiegen**
Android 18 ... **Android 18 mit Ssj Vegeta besiegen**

Android 19 ... **Android 19 mit Ssj Vegeta besiegen**

Android 20 (Dr. Gero) ... **Android 20 mit Piccolo besiegen**

Burter ... **Burter mit Goku besiegen**

Dabura ... **Dabura mit Gohan besiegen**

Dodoria ... **Dodoria mit Vegeta besiegen**

Frieza 2nd Form ... **Frieza 2nd Form mit Kid Gohan besiegen**

Frieza 3rd ... **Frieza 3rd mit Vegeta besiegen**

Frieza Final Form ... **Frieza Final Form mit Vegeta besiegen**

Ginyu ... **Ginyu mit Goku besiegen**

Goten ... **Goten mit Gohan besiegen**

Gotenks ... **Super Buu mit Ssj Gotenks besiegen**

Guldo ... **Guldo mit Chaozu besiegen**

Hercule ... **Perfect Cell mit Hercule besiegen**

Jeice ... **Jeice mit Goku besiegen**

Kid Buu ... **Kid Buu mit Goku besiegen**

Kid Goku ... **Alle sieben Dragonballs sammeln**

Kid Trunks ... **Vegeta mit Kid Trunks besiegen**

Majin Buu ... **Super Buu Gohan mit Vegeto besiegen**

Master Roshi ... **Alle sieben Dragonballs sammeln**

Nappa ... **Nappa mit Goku besiegen**

Oozaru ... **Alle sieben Dragonballs sammeln**

Oozaru Vegeta ... **Alle sieben Dragonballs sammeln**

Perfect Cell ... **Perfect Cell mit Ssj2 Gohan besiegen**

Raditz ... **Raditz mit Piccolo besiegen**

Recoome ... **Recoome mit Goku besiegen**

Saibaman ... **Raditz Saga mit 100 Prozent abschließen**

Super Saiyan 2 Goku ... **Perfect Cell besiegen**

Super Saiyan 3 Goku ... **Majin Buu mit Super Saiyan 3 Goku besiegen**

Super Saiyan 4 Goku ... **Super Android 17 mit Super Saiyan 4 Goku besiegen**

Super Saiyan 4 Vegeta ... **Broly mit Ussj Vegeta besiegen**

Super Saiyan Future Trunks ... **Mecha Frieza mit Super Saiyan Future Trunks besiegen**

Super Saiyan Goku ... **Frieza mit Super Saiyan Goku besiegen**

Super Saiyan Goten ... **Super Saiyan Goten mit Kid Trunks besiegen**

Super Saiyan Gotenks ... **Super Buu mit Ssj3 Gotenks besiegen**

Super Saiyan Kid Trunks ... **Hercule mit Kid Trunks besiegen**

Super Saiyan Vegeta ... **Android 18 mit Super Saiyan Vegeta besiegen**

Tai Pai Pai

..... **Alle sieben Dragonballs sammeln**

Ultra Super Saiyan Vegeta (Super Vegeta) ... **Beim Kampf Ussj Vegeta gegen Kid Buu darf keiner der beiden vor Ablauf der Zeit verlieren**

Vegito ... **Beim Kampf Majin Buu gegen Kid Buu darf keiner der beiden vor Ablauf der Zeit verlieren**

Videl ... **Beim Kampf Hercule gegen Kid Buu darf keiner der beiden vor Ablauf der Zeit verlieren**

Zarbon ... **Zarbon Bet mit Vegeta besiegen**

Evolution Z – Objekte kombinieren

Die folgende Liste zeigt, welche Objekte miteinander fusioniert werden müssen, um weitere Charaktere freizuschalten.

CHARAKTER OBJEKTE

Baby Vegeta ... **Tuffles + Artificial Bruits Waves**

Bardock ... **Kakarot + Hatred of Saiyans**

Bojack (Post Transformation) ... **Galactic Warriors + Seal Release**

Broly ... **Super Saiyan + Broly**

Cooler Final Form ... **Frieza's Older Brother + Super Transformation**

Frieza Final Form (Full Power) ... **Frieza Final Form + Super Transformation**

Great Saiyaman ... **Gohan + Transforming Hero Set**

Janemba ... **Psyche Orge + Peoples Maliciousness**

Majin Buu (Gotenks Absorbed) ... **Super Saiyan 3 Gotenks + Absorption**

Majin Buu (Pure Evil) ... **Majin Buu (Good) + Wicked Person's Bullet**

Majin Buu (Ultimate Gohan Absorbed) ... **Ultimate Gohan + Absorption**

Majin Vegeta ... **Super Saiyan 2 Vegeta + Babidi**

Mecha Frieza ... **Frieza Final Form (Full Power) + Reconstruction Surgery**

Perfect Cell (Perfect Form) ... **Super Saiyan Goku + Cell Perfect Form**

Super 17 ... **Android 17 + Android 17**

Super Saiyan 3 Gotenks ... **Super Saiyan + Super Saiyan Gotenks**

Super Saiyan 4 Gogeta ... **SS4 Goku's fusion + SS4 Goku's fusion**

Super Saiyan Gogeta ... **Goku's Fusion + Vegeta's Fusion**

Super Saiyan Super Trunks ... **Super Saiyan + Super Saiyan Trunks**

Super Vegito ... **Super Saiyan + Vegito**

Ultimate Gohan ... **Super Saiyan 2 Gohan + Elder Sumpreme Kai**

Vegeta (Scouter) ... **Vegeta + Scouter**

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

FAR CRY INSTINCTS

Cheats

Pausieren Sie ein Spiel und wechseln Sie ins Cheatmenü. Geben Sie hier die gewünschten Cheats ein. Bitte achten Sie dabei auf Groß- und Kleinschreibung.

EFFEKT

CHEAT-EINGABE

Alle Levels **TheWorldsMine**
Gesundheit aufstocken **GiveMeHealth**
Unbegrenzt Adrenalin **VitruviAnRush**
Unbegrenzt Munition **BulletsofHell**

FIFA STREET

Alle Kleidungsstücke freischalten

Nach dem Titelschirm gelangen Sie ins Hauptmenü. Halten Sie hier bei der Xbox- und der GameCube-Version **L** und **V**, bei der PS2-Fassung **L1** und **R1** gleichzeitig gedrückt. Geben Sie anschließend die Tastenfolge **♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦** ein. Unter dem Menüpunkt "Spieler erstellen" stehen Ihnen nun alle Kleidungsstücke für Ihren zukünftigen Maradona zur Verfügung.

Spieler schrumpfen

Wechseln Sie während einer laufenden Partie durch Drücken der **Pause**-Taste ins Pausenmenü. Halten Sie hier bei der Xbox- und GameCube-Version **L** und **V**, bei der PS2-Fassung **L1** und **R1** gleichzeitig gedrückt. Anschließend können Sie alle Spieler durch die Tastenfolge **♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦** in Zwerge verwandeln.

Die Tastenfolge **♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦**, (wiederum bei gedrückter **L**- und **V**-Taste, beziehungsweise **L1**- und **R1**-Taste) hebt den Effekt wieder auf.

HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN

Belohnungen und Extras

Fleißigen Spielern spendiert die Spielroutine so manches Extra. Vorher muss jedoch ein kompletter Satz an Karten eingesammelt werden. Die folgende Liste verrät alle möglichen Belohnungen.

KARTENSATZ

BEOHNUUNG

Vampir/Vampire **20 Haus-Punkte**
Kobold/Goblin **20 Haus-Punkte**
Giganten/Giant **20 Haus-Punkte**
Biest/Beast **20 Haus-Punkte**
Quidditch **Verbesserte Ausdauer für Harry**
Zauberer/Wizard **Verbesserte Ausdauer für Harry**
Hag **Verbesserte Ausdauer für Hermine**
Hexen/Witch **Verbesserte Ausdauer für Hermine**
Drachen/Dragon **Verbesserte Ausdauer für Ron**
Klassische Biester/ **Verbesserte Ausdauer für Ron**
Classic Beast

FREEDOM FIGHTERS

Das Spiel hält praktische Extras parat, die Sie mit einfachen Tastenkombinationen und Code-Eingaben aktivieren können.

Geben Sie die Cheats entsprechend Ihrer Version zügig während des Spielverlaufs ein ohne dabei zu pausieren.

Richtig eingetippte Cheats werden mit einer kurzen Texteinblendung bestätigt.

Shotgun und weitere Extras zuschalten

P **ioishotgun**
V **ioishotgun**
X **ioishotgun**
C **ioishotgun**

Blind-Mode zuschalten

P **ioibind**
V **ioibind**
X **ioibind**
C **ioibind**

Zeitlupe

P **ioislowmo**
V **ioislowmo**
X **ioislowmo**
C **ioislowmo**

Schnellerer Ablauf

P **ioifastmo**
V **ioifastmo**
X **ioifastmo**
C **ioifastmo**

Unbegrenzt Munition

P **ioiammo**
V **ioiammo**
X **ioiammo**
C **ioiammo**

Maximales Charisma

P **ioicharisma**
V **ioicharisma**
X **ioicharisma**
C **ioicharisma**

Nagelgewehr

P **ioinagel**
V **ioinagel**
X **ioinagel**
C **ioinagel**

Maschinengewehr

P **ioimachine**
V **ioimachine**
X **ioimachine**
C **ioimachine**

Scharfschütze

P **ioishniper**
V **ioishniper**
X **ioishniper**
C **ioishniper**

Raketenwerfer

P **ioirocket**
V **ioirocket**
X **ioirocket**
C **ioirocket**

Schweres Maschinengewehr

P **ioismachine**
V **ioismachine**
X **ioismachine**
C **ioismachine**

Puppen/Flug-Modus

P **ioipuppet**
V **ioipuppet**
X **ioipuppet**
C **ioipuppet**

X-MEN LEGENDS 2: RISE OF APOCALYPSE

Cheats

Apocalyps Schergen scheinen unüberwindbar? Nicht, wenn wir eingreifen! Hier die coolsten Cheats für die X-Men.

Benutzen Sie die Pfeiltasten Ihrer Tastatur zur Eingabe.

Geben Sie die folgenden Cheats ein, während Sie gerade eine Mission spielen. Sie müssen dazu nicht pausieren. Korrekt eingetippte Cheats werden mit einem kurzen Jingle bestätigt.

Unbegrenzt Xtreme-Kräfte

..... **[Esc]**

Super-Speed

..... **[Esc]**

Geben Sie die folgenden Cheats in der Teamauswahl ein. Das ist das Menü, in dem Sie Ihre Gruppe zusammenstellen oder Mitglieder austauschen. Korrekt eingetippte Cheats werden mit einem kurzen Jingle bestätigt.

Alle Fähigkeiten

..... **[Esc]**

Charaktere erhalten Level 99

..... **[Esc]**

Alle Charaktere

..... **[Esc]**

Geben Sie den folgenden Cheat im Ausrüstungs-menü ein. Das ist das Menü, in dem Sie sich zusätzliche Ausrüstung kaufen können.

100.000 Techbits

(Dieser Cheat kann mehrfach wiederholt werden. Jede Eingabe lässt 100.000 Techbits auf Ihrem Konto eingehen.)

..... **[Esc]**

VGA TIPPS & TRICKS

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II - THE SITH LORDS

PC

Cheats

Öffnen Sie im Verzeichnis des Spiels die Datei:
..... **swkotor2.ini**
mit einem Editor (beispielsweise Notepad).

Fügen Sie die folgende Zeile unter **GAME OPTIONS** hinzu: **EnableCheats=1**

Speichern Sie das Ganze jetzt ab und starten Sie das Spiel.

Drücken Sie im Spiel die Tasten **[Shift]** und **[I]**. Damit rufen Sie eine Konsole auf, die jedoch nicht zu sehen ist! Geben Sie die folgenden Befehle ein, um den gewünschten Effekt zu erzielen. Schließen Sie jede Befehlseingabe mit **[Return]** ab. Ersetzen Sie die Platzhalter xx mit der gewünschten Anzahl.

BEFEHL

EFFEKT

givecredits xx	Credits (xx mit gewünschter Anzahl ersetzen)
addexp xx	Erfahrung
givecompspikes	99 Compspikes
givedarkside xx	Dunkle Punkte (Eingabe ohne Anzahl setzt den Wert auf Maximum)
givelightside xx	Helle Punkte (Eingabe ohne Anzahl setzt den Wert auf Maximum)
setawareness xx	Awareness auf Level xx steigern
setcharisma xx	Charisma auf Level xx steigern
setcomputeruse xx	Computerfähigkeiten auf Level xx steigern
setconstitution xx	Constitution auf Level xx steigern
setdemolitions xx	Demolitions auf Level xx steigern
setdexterity xx	Dexterity auf Level xx steigern
setintelligence xx	Intelligenz auf Level xx steigern
setpersuade xx	Persuade auf Level xx steigern
setrepair xx	Repair auf Level xx steigern
setstealth xx	Stealth auf Level xx steigern
setstrength xx	Strength auf Level xx steigern
settreatinjury xx	Treat injury auf Level xx steigern
setwisdom xx	Wisdom auf Level xx steigern
setsecurity xx	Security auf Level xx steigern
heal	Spieler heilen
turbo	Charaktere sind dreimal so schnell
invulnerability	God-Mode
restartminigame	Minispiele erneut starten
bright	Dunkel wird zu hell
revealmap	Karte aufdecken mit [M]
infiniteuses	Alle Gegenstände mit begrenzter Wirkung können immer benutzt werden
whereami	Position auf der Karte anzeigen

TEKKEN 5 PLATINUM

PS

Hohler Mokujin

Wählen Sie den Holzkameraden als Fighter aus. Drücken und halten Sie jetzt **♦**, während der Ladescreen angezeigt wird. Sperren Sie danach ganz genau die Lauscher auf. Jedes Mal, wenn Mokujin einen Treffer kassiert, klingt es, als würde eine ausgehöhlte Holzröhre getroffen.

Easter Eggs/Versteckte Szenen

Drei kurze versteckte Szenen konnten wir für Sie in "Tekken 5" ausmachen. Diese können Sie im Story-Mode des Spiels "genießen".

Anna

Spielen Sie als Anna den Story-Mode und verlieren Sie die vierte Runde gegen Lee. Warten Sie ein wenig ab, dann werden Sie Zeuge davon, wie verächtlich Lee mit seiner Gegnerin umgeht.

Law

Spielen Sie als Law den Story-Mode und verlieren Sie die vierte Runde gegen Paul. Warten Sie ein wenig ab, dann werden Sie Zeuge davon, wie Paul sich noch ein wenig mit Law unterhält.

Yoshimitsu

Spielen Sie als Yoshimitsu den Story-Mode und verlieren Sie die vierte Runde gegen Raven. Warten Sie ein wenig ab, dann werden Sie Zeuge davon, wie Raven verzweifelt versucht, Yoshimitsu etwas zu erklären.

Lings Extra Outfit

Normalerweise erhalten Sie für jeden Charakter bis zu vier Outfits.

Sie müssen sich nur ausreichend Kohle aufs virtuelle Konto spielen und danach in den Optionen unter "Anpassen" das besondere Outfit kaufen. Danach wählen Sie Ihren Charakter mit einem der Aktionsknöpfe (**ⓧ**, **⓪**, **Ⓛ**, **Ⓡ**) aus und jedes Mal erscheint er in einem anderen Outfit in der Arena. Haben Sie für Ling die geforderte Knete fürs besondere Outfit lockergemacht, können Sie sie auch mit einer der Schultertasten (**Ⓛ**, **Ⓡ**, **⓪**, **ⓧ**) auswählen. Schon betritt sie in ihrem fünften Outfit (Schuluniform) das Areal, um sich mit ihren Gegnern zu messen.



▲ **TEKKEN 5:** Den Fightern stehen bis zu vier unterschiedliche Outfits zur Auswahl.

Froschseele

Die meisten Kämpfe gegen Raven finden im Secret Garden statt. Achten Sie dort mal ganz genau auf die Zwischenräume der Blumenbeete. Wenn Sie genau hinschauen, bemerken Sie einen unscheinbaren grauen Frosch. Versuchen Sie, Ihrem Gegner die virtuelle Kaualeiste so zu verbeulen, dass er genau auf diesem Frosch zusammensackt. Gelingt Ihnen das, überlebt der Frosch nicht und Sie können beobachten, wie eine kleine Froschseele gegen den Himmel steigt.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3: MUTANT NIGHTMARE

PS

Passwörter

Wechseln Sie in "Optionen" und geben Sie hier die Passwörter ein.

EFFEKT

PASSWORT

Alle Energie spendenden Items	
verwandeln sich in Sushi	SLLMRSLD
Doppelte Gegner-Defense	SLRMLSSM
Doppelte Gegner-Power	MSRLSMML
Unverwundbare Turtles	MDLDSLR
Ougi stets gefüllt	RRDMLSDL
Keine Energie spendenden Items	DMLDMLRD
Keine Shuriken mehr	LLMSRDSM
Turtles sterben beim ersten Treffer	LDMSLRDD
Unbegrenzt Shuriken	LMDDRRMSR

Freispielbares

Fleißige Spieler belohnt die Spielroutine mit Extras. Die folgende Übersicht verrät Ihnen genau, wie Sie diese erhalten.

EXTRA

ANFORDERUNG

Final Nightmare	 Alle Nightmare-Episoden abschließen
Free Mode Area 12 und 13	 Alle Nightmare-Episoden sowie Final Nightmare abschließen
Nightmare-Episoden	 Episode 1, 2 und 3 abschließen
Turtles in Time	 Episode 1 im Mission-Mode abschließen
Ultima Turtle Scroll	 Free Mode Area 12 und 13 abschließen



▲ **TURTLES:** Mit den richtigen Passwörtern schalten Sie verrückte Sachen frei.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

DEAD OR ALIVE 4

So schalten Sie alle Secrets frei:

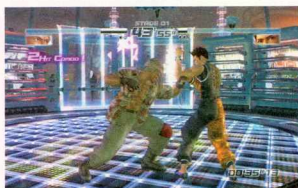
- Bronzestern, 10 Punkte Besiegen Sie einen Online-Gegner
10-14-mal hintereinander
- Silberstern, 20 Punkte Besiegen Sie einen Online-Gegner
15-19-mal hintereinander
- Goldstern, 30 Punkte Besiegen Sie einen Online-Gegner
mind.20-mal hintereinander
- 5 gespielte Stunden (10 Punkte) Spielen Sie insgesamt 5 Stunden
- 10 gespielte Stunden (20 Punkte) Spielen Sie insgesamt 10 Stunden
- 100 gespielte Stunden (40 Punkte) Spielen Sie insgesamt
100 Stunden
- Ein freischalten, 10 Punkte Schließen Sie den Story-Modus
mit Hitomi ab
- Gen Fu freischalten, 10 Punkte Schließen Sie den Story-Modus
mit Eliot ab
- Helena freischalten, 20 Punkte Schließen Sie den Story-Modus
mit allen Charakteren ab
- Leon freischalten, 10 Punkte Schließen Sie den Story-Modus
mit Zack ab
- Spartan-458 freischalten, 20 Punkte Schließen Sie den
Story-Modus mit Helena ab
- Tengu freischalten, 20 Punkte Schließen Sie den Time-Attack-
Modus mit allen Charakteren einschließlich
der Bonus-Charaktere ab
- Arena: Nassau Station Schließen Sie den Story-Modus
mit Helena ab
- Tatami-Arena Schalten Sie alle Kostüme frei
und schließen Sie alle Übungen ab

So schalten Sie alle Kostüme frei:

Um alle Kostüme zu bekommen, müssen Sie den Story-Modus mit dem Charakter je einmal pro Kostüm abschließen. Wenn der Charakter im Story-Modus nicht verwendet werden kann, benutzen Sie den Time-Attack-Mode.

- Ayane Kostüme 3-6 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Bass Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Bayman Kostüm 3 Schließen Sie den
Story-Modus einmal ab
- Brad Wong Kostüm 3 Schließen Sie den
Story-Modus einmal ab
- Christie Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Ein Kostüme 3-4 Schließen Sie den Time-Attack-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Eliot Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Gen Fu Kostüme 3-4 Schließen Sie den Time-Attack-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Hayabusa Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Hayate Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Helena Kostüme 3-5 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Hitomi Kostüme 3-8 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Jann Lee Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Kasumi Kostüme 3-7 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab

- Kokoro Kostüme 3-7 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- La Mariposa Kostüme 3-5 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Leifang Kostüme 3-7 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Leon Kostüme 3-4 Schließen Sie den Time-Attack-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Spartan-458 Kostüme 3-7 Schließen Sie den Time-Attack-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Tina Kostüme 3-5 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab
- Zack Kostüme 3-4 Schließen Sie den Story-Modus
je einmal pro Kostüm ab



▲ ZACK: Ein Clown? Natürlich nicht! Es ist nur Zack in einem seiner stylischen Bonus-Kostüme.



▲ LEON: Soldat Leon (links) ist einer der sechs Bonus-Charaktere.

Die Rückrunde hat begonnen!

PRO EVOLUTION SOCCER 5

PlayStation 2

empf. VK 59,95 € **52,99 €**

PRO EVOLUTION SOCCER 5

PC

empf. VK 44,95 € **37,99 €**

PRO EVOLUTION SOCCER 5

XBOX

empf. VK 59,95 € **52,99 €**

PRO EVOLUTION SOCCER 5

PSP

empf. VK 49,95 € **42,99 €**

Game and Fun

Videospiele und Zubehör

Individuelle Beratung:
Mo-Fr 9.00 - 19.00 Uhr - Samstag 9.00 - 13.00 Uhr
Tel. 0700/42 63 83 86 (12 ct/min)

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Keine Gewähr für Erscheinungstermine.
So lange der Vorrat reicht.
Alle Preise incl. MwSt. zzgl. Porto (ab 3,99 bei Vorauskasse)
Game and Fun GmbH,
Am Bootschafen 9, 53477 Maintal
info@game-and-fun.de

FIFA STREET 2

Fußballspielen auf der Straße ist auch im Sequel hart. Wir verraten die wichtigsten Tipps, damit Sie sich auf dem Asphalt durchsetzen.

ALLGEMEINE TIPPS

Die richtige Abwehr

In "FIFA Street 2" gibt es zwei Möglichkeiten der Verteidigung. Entweder grätschen Sie, oder Sie kontern per Trick-Stick. Letzteres ist meist effektiver: Kommt ein Gegner auf Sie zu, machen Sie mit dem rechten Stick die Räume dicht.

Auch wenn Ihr Gegenspieler den Ball gerade nicht (oder noch nicht) hat, lohnt sich ein Rempler per Trick-Stick. Dann kann der Angreifer schon mal nicht angespielt werden.

Hilfe, Gamebreaker!

Hat der Gegner die Möglichkeit, einen Gamebreaker auszulösen, müssen Sie ihn zunächst davon abhalten, über den farbigen Kreis zu laufen. Passt das doch und Ihr Kontrahent ist On-Fire, müssen Sie ihn mit aller Gewalt stoppen. Sparen Sie nicht mit Remplern und Grätschen.

Denn wenn drei Ihrer Männer ausgetrickst werden und Sie dann noch ein Tor kassieren, haben Sie das Spiel sofort verloren – egal wie hoch Sie vielleicht schon geführt hatten. Also, immer feste drauf auf die Knochen!

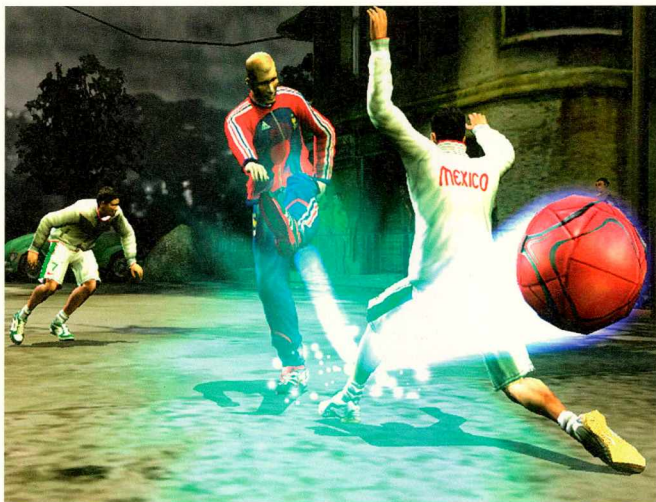
Normale Angriffe bringen's nicht

Bei "FIFA Street 2" führen normale Angriffe, wie man sie aus "PES" oder "FIFA" kennt, eher selten zum Erfolg. Es macht also wenig Sinn, einfach auf Tor zuzulaufen und zu schießen.

Besser: Viele Pässe spielen – am besten hohe, sodass Sie den Ball abschließend per Volley auf den Kasten feuern können. Selbst ein Kopfball aus der Distanz heraus ist in "Street 2" oft Erfolg versprechender als ein simpler Schuss aus wenigen Metern Entfernung.

Tricks lohnt sich immer

Versuchen Sie, bei jeder Gelegenheit einen Trick auszuführen. So füllt sich Ihre Leiste schnell. Bei aktiviertem Gamebreaker haben Sie fast schon Torgarantie und sogar die Chance, das Match vorzeitig für sich zu entscheiden. Achten Sie darauf, Tricks zu kombinieren und nach einer Kombo zu passen oder auf das Tor zu schießen. Nur so hamstern Sie viele Punkte. Streuen Sie in Ihre Trickketten auch einige Jonglier-Kunststückchen ein. Sobald sich ein Gegner nähert, sollten Sie allerdings weiterpassen, sonst zerstört er die angefangene Kombo. Richtig



▲ **DROHENDES K.O.:** Hat Ihr Kontrahent einen Gamebreaker, müssen Sie ihn schnellstens stoppen. Lassen Sie sich nicht zu oft veräppeln, sonst haben Sie das Match verloren!

viele Punkte regnet es beim Signature-Move eines Superstars. Den führen Sie so aus:

..... L2 + R2 + ▲ (PS2)
 L + R + Y (Xbox)
 L + R + Y (GC)

Dem Ball hinterher

Wenden Sie sich nach einem Torschuss nicht gleich wieder vom Ball ab. Nachsetzen lohnt sich! Auch wenn die Goalkeeper in "FIFA Street 2" sehr viele Schüsse halten, prallt der Ball anschließend oftmals ab. Sind Sie schnell genug, können Sie ganz einfache Abstaubertore erzielen. Also: Augen auf und dem Ball hinterher!

Dreamteam

Wir haben die besten aktuellen Fußballstars für



▲ **ELITE:** Mit dieser Mannschaft haben Sie die besten Voraussetzungen für einen Sieg.

Sie herausgesucht (siehe Bild unten links). Gegen dieses Team sieht sogar Brasilien alt aus! Der Durchschnittswert unseres Eliteteams: 90.

Der Bandentrick

Wie schon im Vorgänger gibt es einen einfachen Trick, mit dem Sie Ihr Gegenüber ausspielen können: Laufen Sie an einer der seitlichen Begrenzungen (zum Beispiel an der Mauer oder am Zaun) entlang und drücken Sie dabei den rechten Analog-Stick in die entsprechende Richtung. Laufen Sie also von links nach rechts an der oberen Wand entlang, drücken Sie den Stick nach ♦, um gegen die Mauer zu spielen und sich selbst einen indirekten Pass in den Lauf zu geben.

Sprinten Sie hingegen an der unteren Begrenzung entlang, müssen Sie dazu in Richtung ♦ drücken. Das klappt fast immer! **PR**



▲ **VERÄPPELT:** Nicht nur Kaiser Franz gibt sich per Bandentrick selbst einen Steilpass.





HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH

Nur wer den magischen Hülsenfrüchten ausreichend Aufmerksamkeit schenkt, führt Harry und seine Freunde sicher durchs Abenteuer.

WER DIE BOHNE NICHT EHRT – DAS BOHNENKONTO

Gelehrte Zauberschüler wählen vor jedem Abschnitt einen neuen Charakter. Der Grund: Wer immer dieselbe Spielfigur steuert, läuft schnell Gefahr, die Bohnenkonten der beiden anderen Helden allzu sehr zu vernachlässigen. Der jeweils aktive Charakter sackt nämlich nahezu 95 Prozent der anfallenden Bohnen ein, und es ist nicht möglich, das erspielte Guthaben später aufzuteilen. Ein dickes Polster auf dem Bohnenkonto ist beim Erwerb der hilfreichen Zauberkarten allerdings fast schon entscheidend.

Bohnen können Sie bei vielen Gelegenheiten abstauben: Nicht nur besiegte Gegner und verfluchte Kreaturen hinterlassen die nützlichen Zähler, sie verstecken sich auch in vielen Gegenständen. Klappern Sie deswegen immer sämtliche Ecken und Winkel ab, sobald Sie einen Abschnitt gesichert haben. Hüpfen einige der Bohnen über den Boden, müssen Sie schnell den Accio-Zauber anwenden. So ziehen Sie die Bohnen zu sich heran. Sind sie nämlich erst einmal aus dem Bild gesprungen, gehen Sie leer aus (Bild 1).

Vor allem auf dem Hogwarts-Gelände (wo Sie die Schilde finden müssen) können Sie gleich zu Beginn für jeden Charakter so viele Bohnen verdienen, dass es fast für die beiden ersten Kartensets reicht.

TIPP: Wählen Sie diesen Abschnitt mehrfach hintereinander an und klappern Sie alle Bohnenquellen ab. Verlassen Sie den Level und starten Sie neu, können Sie noch mal einiges abgreifen. Wiederholen Sie das und kaufen Sie sich mit Ihrem angesammelten Guthaben die wichtigen Karten.

BONUSKARTEN

Jeder Charakter kann jeweils sechs Sets à sechs Karten besitzen. Die Karten werden durch Spielleistungen verfügbar. Danach müssen Sie sie für eine entsprechende Anzahl von Bohnen kaufen. Haben Sie ein komplettes Set erworben, wird die



▲ **BILD 1:** Sobald die magischen Bohnen durchs Bild hüpfen, müssen Sie schnell reagieren. Ansonsten gehen sie verloren. Mit dem Accio-Zauber werden Sie Erfolg haben.

große siebte Karte, die rechts verdeckt liegt, als Bonus aktiviert und gutgeschrieben (Bild 2).

KENNE DEN FEIND UND NUTZE DIE KARTEN!

Die Herausforderungen können recht frustrierend enden, wenn Sie nicht gut auf die Fähigkeiten Ihrer Zauberkarten achten. Teilen Sie Ihrem eigenen Charakter immer selbst die Karten zu.

Beispiel: Ihre erste Herausforderung besteht darin, Sumpfkrautler mit dem Zauber Avifors zu erledigen. Teilen Sie Ihrem eigenen Charakter die Kreaturkarte zu, die ihm einen Vorteil gegenüber Sumpfkrautlern verschafft (Bild 3). Die Magie der Karte bewirkt, dass Sie die Tierchen jetzt einfach links liegen lassen und nur selten angreifen. Somit haben Sie genügend Zeit, die aufdringlichen Viecher mit einem Zauber zu betäuben. Liegen diese schließlich auf dem Rücken und

sehen Sternchen, heben Sie sie in die Luft und lassen einen Ihrer Freunde den Rest erledigen (Bild 4). Falls Ihre beiden Mitstreiter bei diesem Spielchen Lebenspunkte verlieren, müssen Sie sich keine Sorgen machen.

LEICHT VERDIENTE BOHNEN

Wenden Sie unseren vorherigen Tipp an. Anstatt jetzt die gestellte Aufgabe der ersten Herausforderung mit den Sumpfkrautlern möglichst schnell zu erledigen, gehen Sie auf Bohnenfang. Vernichten Sie mit normalen Angriffen so viele Sumpfkrautler wie möglich und stocken Sie Ihr Bohnenkonto mächtig auf. Sobald die Lebensenergie Ihres Charakters zur Neige geht, wenden Sie die zehn vorgegebenen Zauber an. Am Ende zeichnet Sie die Spielroutine zwar nicht aus, aber die eingeheimsten Bohnen bleiben Ihnen erhalten und Sie können sich weitere Karten kaufen. **GH**



▲ **BILD 2:** Erwerben Sie alle sechs Karten eines Sets, bekommen Sie die siebte als Bonus dazu.



▲ **BILD 3:** Machen Sie sich die Mühe und teilen Sie Ihrem Charakter selbst die magischen Bohnen zu.



▲ **BILD 4:** Die Herausforderungen können Sie nutzen, um an unzählige magische Bohnen zu kommen.

DIE CHRONIKEN VON NARNIA DER KÖNIG VON NARNIA

Das erste Narnia-Abenteuer ist nicht ganz einfach. Hier gibt's Rat!

CHEATS

Levels überspringen

PlayStation2: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

GameCube: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

PC: Halten Sie **[LEERTASTE]** und drücken Sie

.... **[ENTF]**, **[ENTF]**, **[ENTF]**, **[EINGF]**

Diesen Cheat geben Sie während des Spiels ein.

Level auswählen

PlayStation2: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

GameCube: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

PC: Halten Sie **[LEERTASTE]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Diesen Cheat geben Sie am magischen Schrank ein.

Alle Boni freischalten

PlayStation2: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

GameCube: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

PC: Halten Sie **[LEERTASTE]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Diesen Cheat geben Sie auf der Bonusschublade des Schrankes ein.

Weitere Cheats aktivieren

PlayStation2: Im Hauptmenü drücken Sie **[X]**,

halten dann **[L]** + **[R]** und drücken ♦ ♦ ♦ ♦

GameCube: Im Hauptmenü drücken Sie **[A]**, hal-

ten dann **[L]** + **[R]** und drücken ♦ ♦ ♦ ♦

Der Schriftzug "Drücke die Start-Taste" färbt sich grün (**Bild 01**). Jetzt können Sie die weiteren Cheats während des Spiels benutzen.

Unverwundbarkeit

PlayStation2: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

GameCube: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Gesundheit wiederherstellen

PlayStation2: Halten Sie **[L]** und drücken Sie ♦ ♦ ♦ ♦

Die Gesundheit aller Kinder wird wiederhergestellt.

GameCube: Halten Sie **[L]** und drücken Sie ♦ ♦ ♦ ♦

Die Gesundheit aller Kinder wird wiederhergestellt.

10.000 Münzen extra

PlayStation2: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

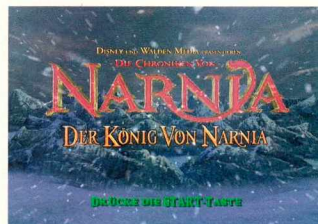
GameCube: Halten Sie **[L]** und drücken Sie

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

TIPPS FÜR ALLE SYSTEME

Bosskampf: Oger

Der Oger (**Bild 02**) ist die erste harte Nuss. Schlagen Sie mit Peter so lange auf das Monster ein, bis Lucy auf den Rücken des Gegners klettern kann. Peter schlägt weiter auf den Oger ein, bis Edmund auf den Widersacher kraxeln darf. Dann hält Peter den Arm des Ogers fest und Sie lassen Susan auf das Monster einschlagen. Die Kobolde erledigen Sie, um neue Energie zu erhalten.



▲ **BILD 01:** Hat sich der Start-Schriftzug grün gefärbt, steht Ihnen eine Reihe weiterer Cheats zur Verfügung.

ten. Besonders fies sind die Zwerge mit ihren Bögen – die müssen Sie zuerst unschädlich machen.

Der Biberdamm

Sie werden von Wölfen angegriffen. Ihr Biber wird entführt und zu guter Letzt versuchen einige Kobolde, eine Brücke zu bauen, um Sie anzugreifen. Sie müssen sich erst um die Wölfe kümmern, danach sind die fleißigen Kobolde an der Reihe und zuletzt befreien Sie den Biber.

Edmunds Befreiung

Drängen Sie den Zwerg in Richtung des Baums, an den Edmund gefesselt war. Dort binden Sie den Zwerg an und schlagen zu, bis er sich befreit. Diese Prozedur wiederholen Sie. Wenn der Zwerg erledigt ist, treten zwei Zyklopen auf den Plan, die Sie nur mit brennenden Holzbündeln verletzen können.

Am einfachsten ist es, wenn Sie beim hinteren Holzbündel bleiben und zwischen Holz und Gebüsch hin und her laufen – dann greifen weniger Gegner an. Wenn Sie das Bündel anschieben, ist die Chance, den Zyklopen zu treffen, ziemlich groß. Laufen Sie in die hinterste Ecke, damit das Holzbündel wieder erscheint und Sie die Prozedur wiederholen können.

Minotauren abwehren

Wenn Sie auf dem Baum sitzen, können Sie die Minotauren recht einfach abwehren. Die Minotauren von links müssen Sie wegtreten, die von rechts wegschlagen. Wechseln Sie zwischen Edmund und Peter, dann gibt's keine Probleme.

Der Schleichlevel

Wenn Lucy und Susan hinter Aslan durch das Camp schleichen, müssen Sie Susans Flöte benutzen. Sie finden neue Noten unter diversen Gerümpelhaufen. Durchbrechen Sie die Blockade mit dem gemeinsamen Angriff von Susan und Lucy, laufen Sie schnell zu den Noten und schlüpfen Sie die Zentauren ein. Genauso verfahren Sie mit dem Zyklopen.



▲ **BILD 02:** Um den Oger zu Fall zu bringen, müssen alle vier Kinder zusammenarbeiten. Welche Taktik Sie am besten anwenden, lesen Sie in unseren Strategie-Tipps.



Mit exklusiver DVD:
trailer in HD-Auflösung!

Gears of War, Saint's Row,
Quake 4, Call of Duty 2,
Kameo, Dead or Alive 4...

Starttitel im Test!
Lohnt der Kauf?

Need for Speed: Most Wanted,
Perfect Dark Zero, GUN, Tony
Hawk, King Kong, FIFA 06 uvm.

Verständlich erklärt:
Was kann die Konsole?

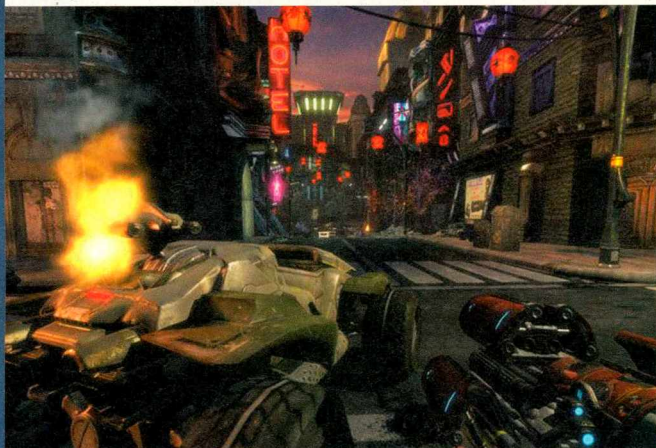
Specials zu HDTV, Xbox Live
und den Multimedia-Optionen
+ anschauliche Videos!

VGA APRIL 2006

AB 22. MÄRZ AM KIOSK!

Unreal Tournament 2007

PC PS3 X360



▲ **FURIOS:** Der Mega-Shooter ist bald fertig! Was die brandneuen Versionen auf PC und PS3 zu bieten haben, lesen Sie in der nächsten VGA!

Tomb Raider Legend

PC PS3 X360



▲ **FINAL:** Das beste Tomb Raider seit Jahren – nächsten Monat im Test!

Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

PS3



▲ **FUTURISTISCH:** Solid Snakes PlayStation3-Abenteuer.

AUSSERDEM IM HEFT:

Ghost Recon Advanced Warfighter

PC X360

▲ **FREUDIG:** Der erste Taktik-Shooter der nächsten Generation!

Driver: Parallel Lines

PS3 X360

▲ **FRÄGLICH:** Kriegt die einstige Hit-Serie wieder die Kurve? Unser Test liefert die Antwort.



Heft-DVD

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Der Pate

PC PS3 X360



▲ **FAMILIÄR:** Ob EAs Angriff auf GTA ein Erfolg wird, zeigt unser Test.



VIDEO

GAMES

AKTUELL

TOP
News
Tests
Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 30,00
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

ROM-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

- Runaway: A Road Adventure
- Rogue Spear: Black Thorn

■ DEMOS

- Ankh
- MX vs. ATV Unleashed
- Rainbow Six: Lockdown

■ MINISPIELE

- Adventure Ball
- Cross Roads
- Cookie Chef
- Cosmic Switch
- Gish
- Jelly Boom
- Mirror Magic
- Super Bounce Out
- Super Collapse II
- Super Pop & Drop

**■ SCREENSHOT-
GALERIEN**

- Black
- Dead or Alive 4
- Fight Night: Round 3
- The Elder Scrolls IV: Oblivion

■ PATCHES

- Age of Empires 3 v1.0 auf v1.03
- Call of Duty 2 v1.01
- Need for Speed: Most Wanted v1.3

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0.5
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.13
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- HypeSnap-DX
- Nvidia Forceware 81.98
- Powerstrip 3.63
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.84
- WinZip 9.0

VIDEO-BEREICH

■ SPECIAL-VIDEOS

- Dead or Alive 4
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2
- Kingdom Hearts 2

■ EXTRA

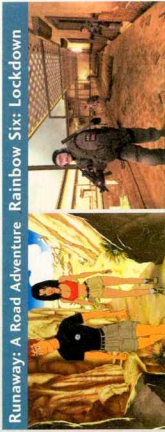
- VGA-Quizshow

■ SPIELETRAILER

- Driver: Parallel Lines
- FIFA Street 2
- Fight Night: Round 3

■ FILMTRAILER

- Ice Age 2: Jetzt laut's
- X-Men 3



Runaway: A Road Adventure Rainbow Six: Lockdown

Schlacht um Mittelerde 2 Dead or Alive 4



VGA-Quizshow

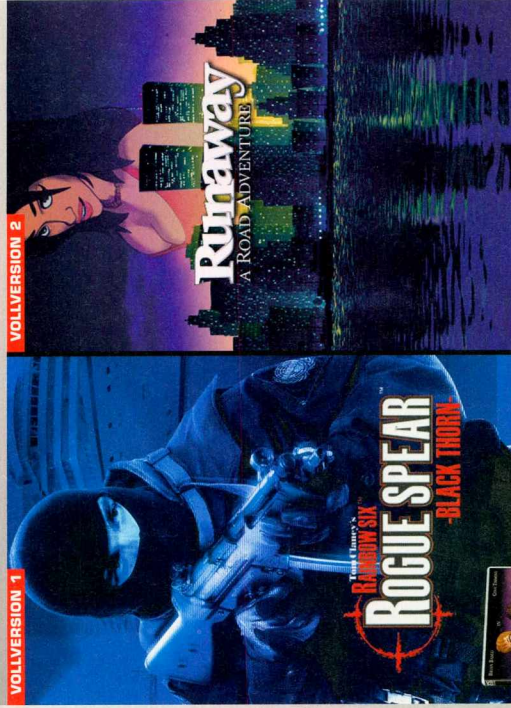


Vollversionen: RUNAWAY: A ROAD ADVENTURE • ROGUE SPEAR: BLACK THORN

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

Ausgabe
03
2006

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**



VOLLVERSION 2

VOLLVERSION 1

- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



GyPress



ROM-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

- Runaway: A Road Adventure
- Rogue Spear: Black Thorn

■ DEMOS

- Ash
- MX vs. ATV Unleashed
- Rainbow Six: Lockdown

■ MINISPIELE

- Adventure Ball
- Cross Roads
- Cookie Chef
- Cosmic Switch
- Cosh
- Jelly Boom
- Mirror Magic
- Super Bounce Out
- Super Collapse II
- Super Pop & Drop

■ SCREENSHOT-

GALERIEN

- Black
- Dead or Alive 4
- Fight Night: Round 3
- The Elder Scrolls IV: Oblivion

■ PATCHES

- Age of Empires 3 v1.0 auf v1.03
- Call of Duty 2 v1.01
- Need for Speed: Most Wanted v1.3

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0.5
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.13
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- HyperSnap-DX
- Nvidia Forceware 81.98
- Powerstrip 5.63
- River Tune 2.0
- VCC Media Player 0.84
- WinZip 9.0

VIDEO-BEREICH

■ SPECIAL-VIDEOS

- Dead or Alive 4
- Die Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2
- Kingdom Hearts 2

■ EXTRA

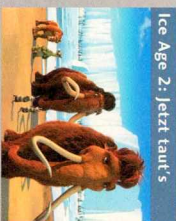
- VGA-Quizshow

■ SPIELETRAILER

- Driver: Parallel Lines
- FIFA Street 2
- Fight Night: Round 3

■ FILMTRAILER

- Ice Age 2: Jetzt tau't's
- X-Men 3

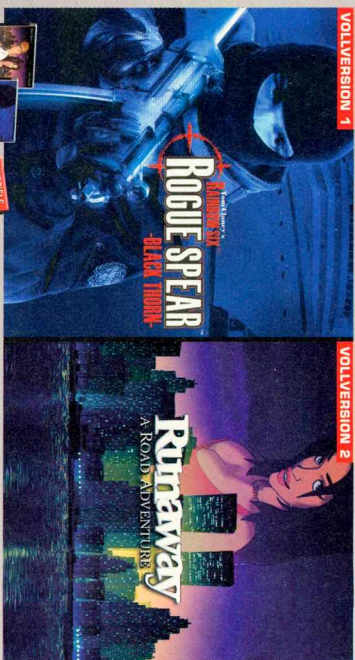


Vollversionen: **RUNAWAY: A ROAD ADVENTURE** • **ROGUE SPEAR: BLACK THORN**

03
2006

GAMES
ACTUELL

VIDEO GAMES AKTUELL



GPress

- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



"Oblivion ist schier unglaublich"
"So schön war noch kein Rollenspiel"
"Das wichtigste Spiel 2006"

- PC Games

"Oblivion wird zweifellos eines der
größten Rollenspiele aller Zeiten"

- GamePro

"Spiel des Jahres 2006"

- Rhein Neckar Zeitung

The Elder Scrolls IV
OBLIVION

Das Rollenspiel der nächsten Generation - Ab 24.03. im Handel



www.2kgames.de/oblivion



The Elder Scrolls® IV: Oblivion™ © 2006 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Oblivion, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. 2K Games and the 2K Games logo are registered trademarks or trademarks of Take-Two Interactive Software. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. All Rights reserved.

Immer die neuesten Klingeltöne!

auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

Garantiert kein ABO!

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K770, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr



Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy findet Du mit dem JAVA-FINDER.

Sende eine SMS mit „FIND JAVA“ an:

81081

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

- 120560 Maggascari: I like to move it
- 120561 Die Eine (Die Firma)
- 120612 Push the button (Sugababes)
- 120624 Hung up (Madonna)
- 120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
- 120617 Emanuel (Fettes Brot)
- 120618 An Tagen wie diesen (Fettes Brot)
- 120626 Und wenn ein Lied (Söhne Mannheims)
- 120627 Das Boot (U96)
- 120628 Endgegner (Bushido)
- 120629 Big City Life (Maffia)
- 120630 Sie liegt in meinen Armen (Muhabbet)
- 120635 My Humps (Black Eyed Peas)
- 120235 Lick mich am Arsch
- 120383 Nebel des Grauens (Schiffshorn)
- 120414 Frau Orgasmus
- 120330 Bekloppter Frosch
- 120000 Dein Handy klingelt... Du Stinker!
- 120260 Deedledee
- 120044 Pferd
- 120480 Twenty - das Kücken
- 120038 Polizeireise
- 120036 Horror: unheimliches Lachen
- 120018 Altes Telefon
- 120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
- 120530 Crazy Axel F.
- 120481 Zwerghemarsch

Soundclip-Finder

Zugriff auf über 1000 Geräusche!

SENDE:
„FIND SOUND“ an

81081

Videos

für alle Handy mit Videounterstützung



Mehr
heisse Videos?

So einfach wird bestellt:

Bestellen per Anruf

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

0900 55 81081 27

€ 1,99/min

0901 400 410

€ 4,-/Anruf

0901 579 975

CHF 4,23/min

900 77 900

€ 1,14/min

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:

GEVA BESTELNUMMER an

81081

€ 1,99/SMS

0930 822 400

€ 2,-/SMS

9123 für Erotik: **69569**

CHF 3,-/SMS

7788

€ 1,50/SMS

Für Reallines sende:

REAL GEVA BESTELNUMMER

Für Mono-Töne sende:

MONO GEVA BESTELNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98).

VD2-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!

zzgl. ev. anfallender WAP-Gebühren

Bestellen per Wap

Hol Dir Deinen Gratis-Klingelton unter:

wap.klingelton.com

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL“ an

+43 699 115 14271 und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay*



Top aktuelle Klingeltöne

poly, real & mono

- 34088 Grilz
- 34040 Run it
- 33035 Be Without You
- 28893 Big City Life
- 32869 Love Generation
- 33031 Kick Klack
- 32990 When Im Gone
- 28895 My Humps
- 34036 First Day Of My Life
- 32979 Spiegel
- 33043 Nasty girl
- 32884 Stuck With You
- 33035 Be Without You
- 34093 Shine on
- 32931 Advertising Space
- 32964 Uhn Tiss Uhn Tiss Uhn Tiss
- 32914 Schrei
- 34063 Dont Bother
- 32819 Push The Button
- 33013 Augenblick
- 28802 Youre Beautiful
- 32955 Warum
- 32930 Window Shopper
- 32959 Ever Blazin
- 32956 Verzeiwelt
- 32933 Sie liegt in meinen Armen
- 30301 Mama Ana Ahabak
- 34068 Talk
- 28826 Dont Cha
- 34057 Temptation
- 32958 If its lovin
- 32961 Ugly
- 33053 Hey St. Peter
- 28823 Behind These Hazel Eyes
- 33023 Apache rocks the bottom
- 28857 Precious
- 28863 All About You
- 30887 La Camisa Negra
- 24294 Die Eine
- 28783 Just a lit bit
- 30891 La Gasolina
- 27951 Yeah!
- 31953 Mean Black
- 32814 Fight back
- 32166 Perfekte Welle
- 28817 When September ends
- 28859 Pon de Replay
- 30695 Geile Zeit
- 28720 Hollaback Girl
- 28650 Candy Shop
- 28270 Call on me
- 32440 One (always Hardcore)
- 32534 Mama ist stolz
- 28450 Numb (Encore)
- 32757 Maria
- 32694 La tortura
- 30843 Bad day
- 32805 Durch den Monsun
- 26660 In da Club
- 31751 Dragostea din tei
- 28783 Just a lit bit
- 28468 Boulevard of broken dreams
- 30866 Du erinnerst mich an Liebe
- 28629 Switch
- 32813 Love to be loved by you
- 28940 Foxtro
- 32797 Engel fliegen einsam
- 32693 NDW 2005
- 32705 Dumb Dam Dam
- 28715 Loney
- 30897 Ghetto Gospel
- 30176 The Sound of San Francisco
- 32772 Jump, Jump
- 32782 loco
- 28722 Hate it or love it
- 28708 Feel Good Inc
- 32742 All 4 one
- 30866 Du erinnerst mich an Liebe
- 32590 From Zero to hero

Bestellhinweise

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.

Für Reallines sende: REAL GEVA Bestellnummer

Für monophone Töne sende: MONO GEVA Bestellnummer Handymodell

Kino und TV Hits

poly, real & mono

- 32413 Gilmore Girls
- 25564 Die Olsenbande
- 26605 8 mile
- 30723 Zwerghemarsch
- 31197 Furious (Fast and Furious)
- 26558 Ice Ice Baby
- 25064 Miss Marple
- 31232 King of Queens
- 20203 Halloween
- 32144 Problems mal mit Gemütlichkeit
- 20260 A-Team
- 20340 Das Boot
- 20318 Simpsons
- 21808 Harry Potter
- 20218 James Bond
- 21834 Bacardi: Feeling
- 25149 Cha-La-Head-Cha-La
- 31716 Du wirst unbesiegt sein
- 21209 Starwars
- 32736 Madagascar: I Like to Move It
- 25962 Spongebob Squarepants
- 21800 Herr der Ringe
- 32442 O. C. - California
- 20731 Crazy Axel F
- 22356 Warner Barnhart
- 20331 Das Lied vom Tod
- 20261 Mission Impossible
- 20598 Rocky. Eye of the tiger
- 20078 Axel F. Beverly Hills Cop
- 25137 Dirty Dancing (Time of my life)
- 21654 Final fantasy VIII - Eyes on me
- 31791 Final Fantasy X - Melodies of life
- 32894 Final Fantasy XII - Real Emotion
- 32833 Zelda Nintendo Theme
- 32860 Zelda: Ocarina of Fire
- 32861 Zelda: Breath of Time
- 32893 Gran Turismo
- 32896 GTA Vice City - Broken Wings
- 32905 Tekken 2 Ending Theme
- 32920 Tony Hawk Pro Skater 2 Theme
- 24306 Metal Gear Solid 2
- 32895 Grand Theft Auto - San A. T.
- 25462 Du hast mich 1000 mal belogen
- 22818 Viva Colonia
- 20228 Ruf Teddy! 1-4
- 20636 The Final Countdown
- 22288 We will rock you
- 20677 Sweet home Alabama
- 24038 Highway to Hell
- 24090 Nothing else matters
- 20072 Smoke on the water
- 32310 Fluch der Karibik
- 30717 Schnappi das kleine Krokodil
- 23625 Monty Kombat
- 31159 Resident Evil (Main Title Theme)
- 31427 Need for Speed Underground
- 23786 Sonar: Echo! von Schiffen
- 25711 Gerardo: Furch
- 25313 Martinshorn (Tutu-Tutu)
- 23785 Motorengeräusch: Formel 1

NEU!! Fotochat

Private Kontakte stellen sich mit Foto vor!

Sende „FOTO“ an

82233

VD2-Lst. 0,12 €, zzgl. T-Mobile Transportleistung

0930 400 200

€ 1,-/SMS

Für gezielte Klingeltöne, Soundclips, Reallines, Java Games, farbige Hintergrundbilder, Normallines und farbige Hintergrundbilder muss die Standard-WAP-Einstellung eingerichtet sein, weitere Informationen über Mobilfunkverträge und die Standard-WAP-Einstellungen befinden sich auf der Website wap.klingelton.com